

AYUDA



THARO SYSTEMS

Comenzar

Antes de Comenzar

Su disco EASYLABEL contiene un fichero llamado 'README'. Este fichero contiene información importante sobre cambios en el programa o instrucciones especiales.

Si utilizamos una clave de seguridad o password para entrar en EASYLABEL las teclas que Ud. pulse no se mostrarán en la pantalla. Debe entrar la clave correcta como máximo en tres intentos. Si la clave es correcta la función seleccionada se iniciará, sino NO tendremos acceso a esa función. Si Ud. olvida su clave pregunte a la persona responsable de asignarlas para saber su clave correcta. Es recomendable que esta persona tenga una clave con acceso a todas las funciones del programa.

[Temas Relacionados](#)

Requisitos del Sistema

Para ejecutar el programa, Ud. necesitará:

- Windows 95, 98 o NT 4 o una versión superior
- Un mínimo de 16 MB RAM
- Al menos 6 MB de espacio en el disco duro
- Lector CD-ROM
- Internet Explorer 4.0 o una versión superior, Netscape Navigator 4.03 o una versión superior o cualquier Navegador Web (browser) que soporte Java 1.02 o una versión superior
- Puerto de Impresión Paralelo y/o Serial
- Placa de Seguridad (Software Sentinel)
- Impresora opcional

[Temas Relacionados](#)

Instalación

Siga los siguientes pasos para instalar el programa:

- Inserte el CD en su lector de CD-ROM. Siga las instrucciones de instalación en pantalla.
- Si Autorun no está activado, escoja **Iniciar | Ejecutar**
- Escriba **d:\setup** (donde **d:** es su lector de CD-ROM), haga clic en **Aceptar** .
- Siga las instrucciones de instalación que aparecen en pantalla.

Vea la Instalación de la placa de seguridad (Sentinel) para obtener más información.

[Temas Relacionados](#)

Instalación de la Placa de Seguridad

Para el uso de la totalidad de capacidades de este programa, es necesario instalar una protección especial del software que llamaremos Placa de Seguridad. La versión completa de EASYLABEL suministra dicha placa. Para instalarla siga los siguientes pasos:

1) Desconecte todos los cables de la salida (puerto) paralelo de la parte trasera de su PC.

2) Conecte la placa de seguridad a su puerto paralelo y asegúrela fijándola con los tornillitos.

¡ **ATENCIÓN !**: NO conecte NUNCA la placa de seguridad a la salida SERIE de su PC.

3) Si desea conectar una impresora a la salida paralelo, conéctela a la parte externa de la placa de seguridad y fijela, si es necesario.

NOTA: No es necesario conectar un cable a la parte exterior de la placa de seguridad, si no va a usarse esta salida para imprimir. En todo caso, la placa de seguridad DEBERA estar conectada al puerto paralelo, a pesar de que imprimamos por el puerto serie

4) Los controladores de la placa de seguridad serán instalados automáticamente durante la instalación del programa normal. Si recibe un mensaje de error que dice que hubo un problema al instalar los controladores de la placa de seguridad, Ud. deberá instalarlos manualmente desde la carpeta *\Sentinel* en el CD.

Windows NT: Al instalar el programa bajo Windows NT, deberá tener el estatus de "Administrador " para instalar los controladores de la placa de seguridad.

Contacte la persona encargada de la red para obtener más información.

Ver Apéndice I: Solucionando Problemas de la Placa de Seguridad para obtener más información.

Temas Relacionados

Ejecutar el Programa

NOTA: Las impresoras siempre deberán estar encendidas y en el modo ON-LINE/READY para recibir los datos antes que el programa se inicie.

Para comenzar, haga doble clic en el icono del programa.

Para tener funciones de impresión completa, Ud. deberá tener conectado el módulo de seguridad (la placa Sentinel) al puerto paralelo. Sin la placa de seguridad, Ud. podrá imprimir una o un par de etiquetas al mismo tiempo, según la impresora utilizada. Aparecerá la palabra "Demo" en la etiqueta.

[Temas Relacionados](#)

Servidor Terminal Windows

Sólo la versión completa del programa funcionará bajo el Servidor Terminal Windows. Es necesario contar con el Servidor Terminal sentinel que lleva impreso el código "4307BH. Para más información de sobre como utilizar e imprimir desde el programa bajo el Servidor Terminal Windows, por favor ir al documento Servidor Terminal en el CD del programa llamado "TerminalServer.doc".

Uso del Programa

¿Qué es Easylabel? ¿Qué puede hacer?

¿Qué es Easylabel?

Es un programa que permite elaborar etiquetas con códigos de barras con mayor rapidez. La versión 32 es un programa utilizado para la identificación de productos y etiquetación con códigos de barras que además de permitirle personalizar el diseño de sus propias etiquetas, rápida y fácilmente. Es un software integrado que combina una base de datos que almacena información variable con la capacidad para serializar campos. EASYLABEL ha sido diseñado para cubrir las necesidades de requisitos y usuarios varios.

¿Qué puede hacer?

Ofrece una interfase accesible al usuario, es fácil imprimir código de barras, gráficos, texto, líneas y polígonos desde cualquier número de impresoras de códigos de barras termal/transferencia termal permitidas, como también, impresora matricial, láser, inyección de tinta, y cualquier otra impresora Windows, incluyendo impresoras en color.

Con su interfase WYSIWYG (Se obtiene lo que se ve), es extremadamente fácil y preciso diseñar etiquetas, ahorrándole tiempo y dinero en la producción de éstas. Una vez que se diseña la etiqueta, Ud. tiene la flexibilidad de imprimir miles de veces la misma etiqueta. También puede imprimir etiquetas únicas e individuales, al leer la información desde la base de datos, un fichero externo de texto, un fichero serial, datos variables entrados por un operador, o datos de un aparato de entrada externa.

Las capacidades de la Base de Datos proporcionan un sistema poderoso y flexible para manejar diferentes tipos de datos variables tales como texto, gráficos y ficheros externos de texto. Incluye su propia base de datos compatible dBASE®, ofrece una conexión completa a las bases de datos que operan con ODBC 32 (Open DataBase Connectivity), incluyendo Access®, Oracle®, Paradox®, Btrieve®, AS/400® y Sybase®.

EASYLABEL permite insertar un número serial de incremento específico en el campo de una base de datos; y esto permite que cada registro tenga un número serial único. Al imprimir un formato, este número serial es actualizado automáticamente en el fichero serial.

Con la capacidad de crear informes de impresión, Ud. puede extraer los datos acumulados desde un formato a una impresora de registro o a un fichero.

Los Ficheros de Comandos pueden ser utilizados para activar el programa desde cualquiera de las otras aplicaciones. Con los controles de objeto ActiveX®, Ud. puede interactuar fácilmente con cualquier aplicación Windows 32 haciendo la integración en un chasquido.

Viene acompañado de un programa de herramientas llamado LABELCOM®, de comunicaciones RS-232 con accesorios externos, tales como una pesa y un

escáner de códigos de barras.

Al permitirle visualizar su selección, Ud. ahorrará tiempo con la característica de cuadros de muestras disponibles para fuentes, gráficos y formatos de etiquetas.

Para cuadros de alta resolución, Ud. puede importar gráficos desde cualquier programa capaz de crear un fichero PCX, BMP, TIFF, WMF o EPS.

No sólo se soportan códigos de barras lineales tales como UPC-A, UCC/EAN-128 y Code 39, pero también códigos de barra bidimensionales tales como PDF417, MaxiCode, DataMatrix y QR Code, basados en la impresora utilizada. Con su variedad de códigos de barras soportados, el programa cumple con los requisitos automotrices, gubernamentales, del cuidado de la salud, estándares de transporte de contenedores, FDA, Departamento de Transporte y etiquetación OSHA.

Las principales características como las mejoras en las funciones aritméticas, números seriales específicos de formato, numeración consecutiva definida por el usuario, impresión fecha/hora, y la habilidad de calcular las ventas por fechas, cumplirán con todas sus necesidades de etiquetación .

Se incluye soporte para UNC (Universal Naming Convention) que le permite utilizar el nombre asignado para un impresora de red en vez de un paso específico para acceder a la impresora. Mientras Ud. ahorra tiempo y dinero, está disponible una licencia para sitios múltiples para una fácil utilización de la red.

Con su cola de impresión única, Ud. tiene la capacidad de controlar sobre 200 trabajos de impresión al mismo tiempo, mientras se direcciona hasta 96 impresoras desde un sólo PC.

[Temas Relacionados](#)

Obtener Ayuda

La ayuda está disponible dentro del programa al escoger la opción **Ayuda** desde el menú.

Contacte su distribuidor de EASYLABEL en el caso que necesite mayor información o ayuda.

[Temas Relacionados](#)

Uso del Teclado

Ciertas combinaciones de teclas tienen un significado especial en EASYLABEL. A continuación se incluye una breve descripción de sus funciones.

BOTÓN IZQUIERDO DEL RATÓN

Le permitirá seleccionar opciones del menú señalando y pulsando sobre el menú seleccionado.

BOTÓN DERECHO DEL RATÓN

Le permitirá Ver y Editar los parámetros del campo seleccionado.

CONTROL+BOTÓN IZQUIERDO DEL RATÓN

Le permitirá seleccionar campos múltiples para ver y editar configuraciones similares de parámetros de campos.

F2

Muestra la cola de impresión en pantalla.

CONTROL Z

Función Deshacer (anulará la última opción de editar o formatear, y luego regresará a su configuración previa. Equivale a un *UNDO*).

CONTROL INTRO (ENTER)

Fuerza un retorno de carro: empieza una línea nueva. Esta combinación de teclas puede ser usada cuando se entre información en párrafos.

ESC

Generalmente significa finalizar la función actual. Cuando un menú esté mostrándose en pantalla, la tecla ESC tiene la misma función que ALT + S para salir.

FLECHAS/FLECHAS+MAYÚSCULA

En la pantalla de edición (gráfica), las cuatro flechas mueven el puntero del formato, en la caja que representa un campo o la esquina de la caja que se está expandiendo. Mueve el puntero .01 pulgadas o .1 mm. Pulsando simultáneamente MAYÚSCULAS el movimiento es de .1 pulgadas 1.0 mm.

TAB/TAB+MAYÚSCULA

En menús de entrada de datos, mueve el puntero al inicio de la siguiente línea de entrada. Pulsando MAYÚSCULAS-TAB se ocasiona un salto a la línea precedente. Sin embargo, al seleccionar el nombre de un fichero, las flechas Arriba o Abajo, Derecha o Izquierda lo llevarán al próximo nombre de fichero o al anterior.

INTRO (ENTER)

Significa que la información actual está completa.

RePág/ AvPág

Cuando se nos pregunta por el nombre de un fichero EASYLABEL nos muestra una lista de directorio. Para mover la posición en la ventana, resulta útil, además de los cursores, el uso de estas teclas.

AvPág salta hacia la próxima pantalla y RePág regresa a la pantalla anterior.

INICIO/FIN

En edición de formatos INICIO (HOME) nos sitúa en la esquina superior izquierda del formato, así como FIN (END) nos sitúa en la esquina inferior derecha de éste.

H/V

Le permitirá centrar un campo horizontalmente, verticalmente o en ambas direcciones. Seleccione el campo que desea mover, presionando **H** para obtener una dirección horizontal y **V** para situar el campo verticalmente. Presionando **H** seguida de **V**, el campo será situado en el centro del formato.

ALT+Número;

Algunas fuentes opcionales tienen caracteres NÚMERO especiales disponibles. Se puede acceder a estos, manteniendo pulsada la tecla ALT e introduciendo los números correspondientes del teclado numérico, que vienen referidos en la tabla de caracteres ANSI. Las opciones de carácter variarán según la impresora en uso. Si su teclado ya posee caracteres internacionales Ud. pueden acceder directamente a ellos pulsando la tecla apropiada. Ver Apéndice G sobre como producir caracteres especiales para una información más detallada.

ALT+Letra

Todos los accesos a los menús de EASYLABEL así como las opciones de las pantallas, tiene una letra (que aparece subrayada) asociada a ellas. Pulsando alt+letra se accede a esa opción. En las pantallas dónde hay más de una opción con una letra se accede a ellas pulsando varias veces alt+letra.

 Volver Arriba

Usuarios

Claves de Acceso (Passwords)

Cada código contendrá a lo sumo 8 caracteres. Para entrar en el programa, deberá teclear la clave correcta. De no ser así, en menos de 3 intentos, será devuelto a la pantalla principal de *Windows*. Para propósitos de seguridad, cuando entramos una clave, ésta no se mostrará en pantalla (verá el carácter '*' en lugar de las teclas que Ud. pulse). Cada usuario podrá cambiar su clave. Sin embargo, sólo el encargado del programa podrá ver o cambiar las claves de usuario.

Se podrá asignar a cada usuario una determinada clave, que le permitirá acceder al programa EASYLABEL de forma personalizada. Cada usuario, podrá usar las subfunciones de EASYLABEL a las que se le haya autorizado el acceso.

Los usuarios y sus códigos se asignan, seleccionando la opción **Configuración|Usuario** desde el menú en la pantalla principal. Ver Añadir, Cambiar or Borrar Usuarios para más información.

Configuraciones

Aspecto

Para cambiar el aspecto del programa, escoja **Configuración | Colores** desde el menú.

Esta opción le permite modificar las siguientes configuraciones de colores:

- Texto Normal
- Texto Brillante
- Campos No-Impresos
- Fondo Primario
- Fondo Alterno
- Fondo del Formato
- Colocación de la Rejilla

[Temas Relacionados](#)

Usuarios

Añadir, Cambiar, Borrar

Registro/Clave de Acceso Usuario	Áreas de Acceso Controlado	Borrar un Usuario
Identificación del Usuario Password (Clave de Acceso)	Añadir un Usuario Cambiar un Usuario	

Claves de Acceso

Registro/Clave de Acceso del Usuario

Con el propósito de prevenir un uso no autorizado del programa, se requiere que el usuario se registre e incluya claves de acceso restringido o contraseñas (más conocidas como Password). Podremos así individualizar el acceso a EASYLABEL, personalizando la aparición de los menús, según las autorizaciones de cada usuario.

La persona encargada del mantenimiento de la seguridad del programa, tendrá también acceso a cambiar las configuraciones de éste y de las impresoras, así como a las claves de seguridad.

Si se requiere que el usuario se registre, aparecerá una lista de usuarios definidos y su autorización del menú.

Identificación del Usuario

La contraseña puede contener hasta 10 caracteres y podrá incluir un espacio, dígitos, letras o un punto.

Añadir un Usuario

Para añadir un usuario, escoja **Configuración|Usuarios** desde el menú, haga clic en el botón **Añadir un Nuevo Usuario** o escoja **Editar|Añadir** desde el menú de la lista de usuarios.

Clave de Acceso

Entre la clave inicial de acceso para este usuario. 8 caracteres como máximo o menos.

Áreas de Acceso Controlado

Indique con una **S** o con una **N** para permitir o no a este usuario trabajar con cada una de las funciones siguientes :

- Actualizar Formatos
- Imprimir Formatos
- Realizar Informes de Impresión de Formatos
- Bases de Datos

- Funciones de Usuario

Con el propósito de evitar cambios de datos no autorizados en la pantalla de impresión, las claves de acceso del usuario deberán ser establecidas y los derechos de usuario deberán ser asignados por la administración. Un usuario que no tiene derechos a editar, no puede hacer cambios en los datos de ninguna pantalla incluida en la pantalla de impresión. De esta manera, se puede controlar la seguridad.

Cambiar un Usuario Existente

Escoja **Configuración|Usuarios** desde el menú, seleccione el usuario correcto y luego haga clic en el botón **Cambiar Definición del Usuario** o escoja **Editar|Cambiar** desde el menú.

Aparecerá la misma pantalla descrita antes para Añadir. Haga clic sobre el botón Cambiar si desea realizar algún cambio (de lo contrario pulse Cancelar). Si realiza algún cambio, después de ello pulse Aceptar para confirmarlos o Cancelar para regresar a la pantalla anterior, sin variar los datos.

Borrar un Usuario

Para eliminar un usuario existente, escoja **Configuración|Usuarios** desde el menú, seleccione el usuario y luego escoja el botón **Borrar un Usuario** o **Editar|Borrar** desde el menú.

Aparecerá ahora una ventana de confirmación. Haga clic en *Aceptar* o pulse *ENTER* para borrarlo. Haga clic en *Cancelar* o pulse *ESC* si no tiene claro borrarlo.

[Volver Arriba](#)

Configuración del Programa

Para ver o cambiar cualquier configuración del programa, seleccione **Configuración|Configuración del Programa** desde el Menú.

Idioma	Fichero de Comandos por Defecto	Distinguir Mayúscula
Caracteres Internacionales		Seleccionar Registros
Uso de Identificador y Password	Mediciones	Re-enviar Datos Cargados
Cero con Barra	Cambiar Tab on CR	Desactivar Test (Prueba) de Impresión
Substituir Caracter ~	Sumisión Automática	Crear un Fichero de Reemplazo
Versión	Duplicación de Número Serial	Procesamiento de Imagen
Chequeo Automático de Monitor de CMDs	Guardar Dato	Procesamiento de Error
Semana del Año ISO		

Temas Relacionados

Aparecerá ahora la pantalla de configuración las opciones del programa. Cualquier cambio que usted realice, no se hará efectivo hasta que salga y re-inicialice EASYLABEL.

Idioma

El idioma en el que queremos que aparezca el programa. Aparecerá una lista de las opciones de idioma disponibles.

Caracteres Internacionales

Permite especificar como crear los ficheros de entrada que contienen caracteres internacionales. Seleccione 'O' si se crearon usando un editor del DOS.

Asegúrese también de que tenga seleccionada la página de códigos correcta. Seleccione 'A' si los ficheros externos son creados con un editor de textos en el entorno Windows. En este caso asegúrese de que la página de códigos ANSI es la correcta. Por ejemplo son considerados ficheros de entrada los ficheros de comandos, de base de datos ASCII o de párrafo.

NOTA: Seleccione cualquier opción si no va a utilizar caracteres internacionales.

Uso de identificador y Password

Indique **S** para un uso personalizado y de acceso restringido al programa EASYLABEL. Si responde **N** tendrá un acceso a la totalidad de funciones del programa.

Cero con barra

Seleccione **S** para usar los ceros barrados, solamente para aquellas fuentes e impresoras que ofrezcan esta posibilidad (consulte el Manual de su Impresora). Seleccione **N** para los ceros sin barras.

Substituir caracter ~

Indique 'S' si desea sustituir el símbolo (~) por el símbolo (ø). Si no indique 'N' .

Versión

Escriba 'C', para la versión completa y 'D' para la versión demostración.

Chequeo Automático de Monitor de CMDs

Si la activa trabajará en el *watchdog mode*.

Fichero de Comandos por Defecto

Si el *watchdog mode* es activado, indique el nombre del Fichero de Comandos que EASYLABEL inspeccionará para averiguar si han habido cambios.

Mediciones

Indique aquí las unidades de medición a utilizar con el programa.

Cambiar TAB por CR

Ahora, en las pantallas de entrada de datos variables Al Imprimir, usted podrá usar el ENTER en vez de la tecla TAB (tabulador) para saltar de una línea de entrada de datos a la siguiente.

Sumisión Automática

EASYLABEL, cada vez que cambiamos datos de una etiqueta al imprimir, primero nos muestra la etiqueta por pantalla y luego debemos pulsar la opción 'Imprimir un lote de formatos' e indicar la cantidad de etiquetas. Si activamos esta opción, se elimina la pantalla que muestra las modificaciones producidas en el formato, y directamente nos pregunta la cantidad de etiquetas a Imprimir.

Responda **N** para trabajar de la forma normal.

Duplicación de Número Serial

Al imprimir etiquetas que contienen un número serial, EASYLABEL nos pregunta por la cantidad de etiquetas, número de lotes, y por la cantidad de etiquetas con el mismo serial, tamaño de lote. Para que se imprima siempre una sola etiqueta de cada número serial, puede activar esta opción y el programa ya no le preguntará por el tamaño del lote. Si es esto lo que desea ponga esta opción a 'N'.

Guardar Dato

Entre 'S' si quiere que EASYLABEL recuerde los últimos datos que se entraron en los campos Al Imprimir y Base de Datos de sus etiquetas. Esto resulta interesante en etiquetas dónde hay que rellenar muchos campos al imprimir y no todos van a cambiar de un lote a otro (por ejemplo en etiquetas Odette). Entre

'N' si no desea que el dato variable sea considerado en la próxima impresión.

Distinguir Mayúsculas

Entre **S** para provocar que los campos índice distingan entre los caracteres en mayúscula y los caracteres en minúscula en las búsquedas que realizan en las Bases de Datos de EASYLABEL. Entre **N** para no distinguir entre minúsculas y mayúsculas.

Seleccionar Registros

Indique la opción por defecto de selección de registros deseada que aparecerá en la pantalla de selección del Menú de impresión al realizar una impresión secuencial. Seleccione los registros de la base de datos Todos o Marcados.

Reenviar Datos Cargados

Entre **S** si desea que sea enviada a la impresora una señal de 'limpiar la memoria' al inicio de cada trabajo, y todos los datos cargados (gráficos, fuentes, . . .) sean reenviados. En caso contrario indique **N**.

Desactivar la Prueba de Impresión

Entre **S** para desactivar la opción de 'Prueba de Impresión' en el menú de Impresión' en el menú de Imprimir Formatos.

Crear un Fichero de Reemplazo

Es un fichero de texto ASCII que contiene instrucciones que cargarán un formato en la memoria de la impresora y reemplazará temporalmente los valores del campo con datos nuevos en un formato que fue cargado anteriormente en la tarjeta de memoria PCMCIA. Esta opción sólo está disponible en impresoras Apollo.

Al activar esta opción, se creará automáticamente el fichero de reemplazo ASCII para la etiqueta cuando ésta sea seleccionada para ser cargada. Este fichero será una plantilla para utilizar en sistemas basados en SAP, UNIX, AS/400 o PC

Procesamiento de Imagen

Indicar el tipo de procesamiento a utilizar. El Procesamiento de Imagen Mejorado le permitirá abrir muchos más tipos de imágenes. Para desplegar e imprimir en colores, Ud. debe utilizar el Procesamiento de Imagen Mejorado.

Procesamiento de Error

Esta opción afecta al procesamiento de los ficheros de comando cuando no se puede encontrar un registro de la base de datos. Seleccione S si Ud. desea que los valores del campo de la base de datos sean 0 y que la etiqueta sea imprimida. Seleccione N si Ud. desea detener la impresión cuando no se puede encontrar un registro en la base de datos.

Semana del Año ISO

Seleccione esta opción para calcular la semana del año de acuerdo a los estándares 8601 de ISO

[Volver Arriba](#)

Diseñar Formatos

Crear Formatos

Permite convertir formatos creados en versiones anteriores que utilizaron la extensión del fichero **.lbf**, ver **Convertir Formatos**.

Para crear un formato nuevo, haga clic en la opción **Crear Formato Nuevo** o seleccione **Fichero|Nuevo** desde el Menú.

Entre un nombre para el fichero del formato: los nombres pueden tener hasta 255 caracteres de longitud. Haga clic en **Añadir**.

Luego, entre toda la información en la cuadro de crear un nuevo formato. Vea **Añadir un Formato Nuevo**.

Se le mostrará una ventana llamada área de despliegue del formato con el área de un rectángulo en blanco. Ahora, Ud. puede comenzar a añadir campos . Un campo es una de las piezas que compone el formato y puede ser cualquiera de los siguientes tipos: texto en varios tamaños, códigos de barras en una variedad de simbologías con y sin subimpresión de caracteres legibles, líneas, polígonos, círculos y gráficos personalizados o logos.

Cada campo es definido uno a la vez y situado en la ventana que muestra el formato. Cada campo puede ser movido, borrado, cambiado o copiado en cualquier momento durante la creación del formato.

Una de las características principales de este programa es la capacidad de definir campos variables (al imprimir) o entradas por el operador . Esto significa que el dato del campo es escrito al mismo tiempo que el formato es impreso. El operador tiene la capacidad de componer un mensaje breve para utilizarlo cuando se necesite el dato previo al momento de la impresión. Ud. también podrá extraer un dato del campo desde la base de datos que contiene la información almacenada. En este caso, se inspeccionará la base de datos para encontrar el registro deseado. Todos los campos que utilizan esta información serán llenados con los datos adecuados.

Cuando se ha completado el formato, éste debe ser guardado. La función **Guardar** almacena el formato.

Cuando EASYLABEL es invocado, tiene la habilidad de almacenar un registro de cada juego de formatos impresos con la fecha y la hora en que fueron impresos y cualquier dato en el formato. Este dato es almacenado en un fichero de registro (.RPT).

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Añadir un Formato Nuevo

Para añadir un nuevo formato, haga clic en la opción **Crear Formato Nuevo** o escoja **Fichero | Nuevo** desde el menú.

Nombrar Formato Nuevo	Margen Izquierdo	Posición de presentación
Modelo de Impresora	Separación Vertical	Optimizador de Cinta
Descripción	Formatos a lo ancho	Envío de Fuentes
Orientación en Pantalla	Separación Horizontal	Girar Formato
Expansión del punto de impresión	Desplazamiento de Etiqueta	Opción de Corte
Altura del área de impresión	Velocidad de impresión	Desplazamiento de Corte
Anchura del área de impresión	Temperatura de impresión	Imagen Volcada
Etiqueta Troquelada	Modo de Impresión	Opción de Pausa
Sensor de Etiqueta	Secuencia de inicialización	Separar Trabajo
Nombre de Campo Automático		

Temas Relacionados

Nombrar Formato Nuevo

Haga clic en Guardar como Tipo, en el caja que aparecerá, para escoger el tipo de fichero, como por ejemplo formato, base de datos, fichero serial. Se le preguntará por el nombre del fichero de formato nuevo y al mismo tiempo una lista alfabética de los ficheros actuales en su directorio por defecto se mostrará en pantalla. Si hay más nombres de formatos que puedan ser mostrados en una pantalla, las teclas Re Pág - Av Pág nos mostrarán las próximas pantallas o nos llevarán a pantallas previas.

La caja del fichero información nos mostrará la última modificación y una

descripción de cualquiera de los formatos actualmente definidos. Pulse los cursores para seleccionar un nombre específico de formato. La descripción del formato aparecerá en la base de la caja de diálogo.

Para entrar un nombre nuevo de formato, situe el cursor dentro de la caja debajo del mensaje.

EASYLABEL soporta nombres largos de ficheros en Windows 95, 98 y NT 4.

La pantalla Crear un Formato Nuevo mostrará en ese momento, las especificaciones del formato. La información que Ud. entre le dirá a EASYLABEL que tamaño tiene su formato y qué espacio permite entre formatos.

Lo siguiente describe algunos de los apartados que aparecerán en su pantalla de especificaciones del formato:

Modelo de impresora

Escoja entre la lista de disponibles, el modelo de impresora que será utilizada.

Descripción

Permite una oración corta describiendo el formato que vamos a crear.

Orientación en pantalla

La orientación utilizada para ver y editar el formato en pantalla. Aparecerá en pantalla la frase 'Sentido del Papel', indicando la dirección de la etiqueta tal y como saldrá por la impresora.

Expansión del punto de impresión

Cuando creamos un nuevo formato, ingrese 1 - 2 ó 3 para especificar el tamaño de expansión del punto. Mientras más alto es el número, mayor es la velocidad potencial de impresión y menor la resolución del carácter.

Altura del área de impresión

Es la altura de impresión del formato en pulgadas, centésimas de pulgada o en milímetros. Si el sistema de medición es el inglés, la regla que se mostrará en pantalla estará en pulgadas; si es el sistema métrico decimal, estará en milímetros.

Ancho del área impresión

Es la anchura de impresión del formato en pulgadas, centésimas de pulgada o en milímetros. Si el sistema de medición es el inglés, la regla que se mostrará en pantalla estará en pulgadas; si es el sistema métrico decimal, estará en milímetros.

Etiqueta troquelada

El tipo de etiqueta en la impresora. Entre **S** si utiliza etiqueta troquelada y **N** si utiliza papel continuo.

Sensor de etiqueta

Indique el tipo de separación apropiado entre las etiquetas utilizadas. Las opciones varían según la impresora utilizada y podría corresponder a cualquiera de las siguientes.

- Sensor por Transparencia
- Sensor Reflexivo (arriba)
- Sensor Reflexivo (abajo)

Margen izquierdo

Entre la distancia desde el extremo izquierdo del papel hasta el inicio de la impresión en pulgadas y centésimas de pulgada.

Separación vertical

Entre la distancia vertical entre la parte superior de un formato y la parte superior del formato adyacente en pulgadas y centésimas de pulgada. Este valor debe ser al menos 1/10th de una pulgada (.10) más grande que la Altura del área de impresión.

Formatos a lo ancho

Número de etiquetas a lo ancho del papel/página.

Separación horizontal

La distancia desde el margen izquierdo del primer formato al margen izquierdo del formato adyacente.

Desplazamiento de etiqueta

Posición de inicio de impresión sobre la etiqueta. Números negativos moverán dicha posición hacia abajo, y números positivos hacia arriba en la etiqueta.

Velocidad de impresión

Se permiten distintos valores que corresponden a distintas velocidades. El control de la velocidad le permite actuar sobre la calidad de impresión en algunos formatos. Es normal alguna degradación en la calidad de impresión a velocidades altas.

Temperatura de Impresión

Número que fijará la intensidad de impresión deseada (la temperatura del cabezal). El control de la temperatura le permite mejorar la calidad de ciertos formatos.

Modo de impresión

- Modo Lote
- Modo Dispensar
- Modo Desgarrar

Posición de presentación

Utilice esta función para que la etiqueta avance pasado el cabezal de impresión para una más fácil recogida de ésta. Esta función se utiliza principalmente cuando hay que "dispensar" (Modo D) o "desgarrar" la etiqueta (Modo T). Después que la etiqueta haya sido recogida, la impresora retirará la etiqueta hacia atrás, en el momento de imprimir la siguiente, para el correcto alineamiento de la impresión.

Optimizador de cinta

Entre **S** para activar la función optimizador de cinta. Seleccione **N** para desactivar la función.

Envío de Fuentes

Entre **S** para enviar los campos de texto TrueType como fuentes. Si utiliza fuentes TrueType que necesitan ciertos espacios como es el caso de caracteres en el tailandés, chino o japonés, entre **N** para imprimir los campos como gráficos. En la mayoría de los casos, la opción es **S**. Esta opción variará

dependiendo de la impresora utilizada.

Girar Formato

Entre **S** para hacer girar el formato 180 grados y **N** para dejarlo como está.

Por ejemplo, si se puede leer la etiqueta mientras se imprime, el cambiar a **S** hará que la etiqueta se imprima al revés.

Opción de corte

En el caso de que su impresora tenga cuchilla, podrá activarla de manera que corte después de cada etiqueta, cada lote, o trabajo completo.

Desplazamiento de corte

Entre la distancia entre el punto de detención de la impresión de la etiqueta y el punto en el cual la etiqueta es cortada en décimas de pulgadas. Este valor deberá ser aproximadamente de .60". Para hacer dos cortes por etiqueta, entre dos desplazamientos separados por una coma.

Por ejemplo: Para cortar la marca reflectante de una etiqueta, el primer desplazamiento deberá ser aproximadamente de .60 " y el segundo deberá corresponder al espacio entre el final de la primera etiqueta y el comienzo de la segunda.

Imagen Volcada

Seleccione **S** para imprimir la etiqueta como si se reflejara en un espejo y **N** por defecto, para imprimirla como se ve en pantalla. **S** produce lo que llamaríamos en una aplicación gráfica un 'reflejo horizontal'.

Esta opción está disponible según la impresora utilizada.

Opción de pausa

Ud. puede definir pausas en el ciclo de impresión utilizando esta opción. Esto le permitirá separar las etiquetas como Ud. las necesite.

Separar trabajo

Entre el número de etiquetas o hileras de etiquetas en blanco que desea que la impresora avance entre orden y orden de impresión.

Secuencia de inicialización

Entre los datos que se deberían enviar a la impresora antes de enviar el formato. Los datos contenidos dentro < . . . > como <ESC> tratados como caracteres especiales no imprimibles.

Nombre de Campo Automático

Seleccione **S** para que se generen los nombres de los campos para los códigos de barras, texto y gráficos automáticamente. Seleccione **N** para dejar los nombres de campo en blanco cuando se generen los campos.

[Volver Arriba](#)

Formatos

Moviéndonos sobre el Formato en Pantalla

Ud. puede colocar el campo moviendo ahora el recuadro dentro del área del formato mediante el ratón (manteniendo el botón izquierdo pulsado) o las teclas de cursor. Cuando lo tenga en el lugar apropiado pulse ENTER o suelte el botón del ratón. También puede usar las teclas de INICIO y FIN. Cada tecleo representa un movimiento de .01 pulgadas ó .1 mm. Para agrandar los movimientos .10 pulgadas o 1.0mm, mantenga pulsada la tecla MAYUS. mientras usa los cursores.

La tecla INICIO moverá el puntero hacia la esquina superior izquierda en el área del formato y la tecla FIN lo moverá hacia la esquina inferior derecha.

Las coordenadas del puntero aparecen en un recuadro inferior derecho de la pantalla. La coordenada horizontal o **H** muestra la distancia desde el margen izquierdo y la coordenada vertical o **V** muestra la distancia desde el margen superior.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Añadir un Campo Nuevo

Para añadir un nuevo campo en el formato, seleccionar el botón del Campo a Añadir ubicado en el cuadro de herramientas o escoja **Insertar** desde el menú. Este menú le permite seleccionar entre 6 tipos de campos: Códigos de barras, Texto-Párrafo, Línea Recta, Polígono, Círculo o Elipse, o Gráficos.

Se generarán los nombres de campo automáticamente para los campos de Texto, Código de Barras y Gráficos. Por ejemplo, TEXT1, BAR1, y PICT1. Se puede personalizar los nombres de campo con simplemente escribir sobre el nombre por defecto. Se puede desactivar este rasgo en el menú de Especificaciones del Formato al escoger No para Nombre de Campo Automático.

[Temas Relacionados](#)

Cambiar Tamaño de Campos

Se puede cambiar el tamaño a los campos haciendo clic en el campo y usando el ratón para arrastrarlo hasta alcanzar el tamaño deseado.

- Use las flechas superiores e inferiores del campo para agrandarlo verticalmente.
- Use las flechas izquierda y derecha para agrandar el campo horizontalmente.
- Las flechas de la esquina cambiarán el tamaño del campo verticalmente y horizontalmente de forma simultánea para crear un campo de medidas proporcionales.

NOTA: Cuando un campo de código de barras es extendido verticalmente, la altura del código de barras aumenta. Cuando un campo de código de barras es extendido horizontalmente, el multiplicador de código de barras aumenta. Cuando un campo texto contiene una fuente true type y se entra '0' como anchura, el campo se extenderá verticalmente y horizontalmente automáticamente sin importar que forma se utiliza para cambiar el tamaño del campo.

Formatos

Añadir un Código de Barras

Añadir un Código de Barras	Subimpresión	Tipo de Incrementación/Decrementación
Nombre del Campo	Altura de las Barras	Secuencia de Incremento/Decremento
Simbología	Caracteres Añadidos	Factor de Cambio
Code 128 Version A	Relación del Código de Barras	Actualizar Base de Datos
UPS GroundTrac	Multiplicador de Anchura de Barra	Añadir Caracteres
Dígito de Control	Dirección de Campo	Caracteres Leading (Delante)
Multiplicador de Altura	Fuentes de Datos	Caracteres Trailing (Atrás)
Densidad de Hileras	Informes	Permitir la impresión
Nivel del Error de Seguridad	Centrar/Justificar	Criterio de Impresión
Truncar Símbolo	Incrementar/Decrementar Campo	Comentario
Posición Horizontal	Posición Vertical	Ampliación de la Anchura del Código de Barra
Dígito de Control de Altura Aleatorio		

Temas Relacionados

Añadir un Código de Barras

Para añadir un campo de código de barras nuevo, haga clic en la opción **Añadir Código de Barras** que se encuentra en el cuadro de herramientas o seleccione la opción **Insertar| Campo de Código de Barras** ubicado en el menú.

Ahora aparecerá la pantalla con las especificaciones para crear código de barras. Para más detalles haga clic en ingresar datos específicos.

Una vez que ha ingresado todos los apartados correctamente, aparecerá la pantalla mostrando el formato con el recuadro que representa el área para el código de barras. Ahora deberá situar el campo de código de barras.

La simbología disponible para códigos de barras aparece listada en esta sección. La selección del tipo de simbología varía según la impresora.

Nombre del Campo

Nombre que identifica el campo y que puede contener hasta diez caracteres. Es necesario asignarle un nombre al campo si desea posteriormente registrar el valor de éste en un informe de impresión, copiar los datos de este campo en otro campo, utilizar los datos de este campo en un campo concatenado o llenar este campo utilizando el Fichero de Comandos

Simbología

La simbología disponible para códigos de barras es específica para la impresora utilizada.

Code 128 Version A

EASYLABEL permite el uso del código de barras Code 128 version A con un código de control en su interior. Para determinar un código de control, la cadena de caracteres deberá contener la siguiente secuencia:

\xHH

Donde:

\x determina el inicio de una cadena hexadecimal;

HH representa un valor hexadecimal de dos dígitos

Por ejemplo, si deseamos incluir un Return/Enter/ retorno de carro dentro de la simbología de un código de barras del tipo 128 o PDF417 escribiremos \xOD al final de nuestros datos. Los dos dígitos OD al final de la cadena de caracteres no son más que la codificación en hexadecimal del valor del return. Vea la tabla de valores hexadecimales.

Para los usuarios que necesiten incluir caracteres especiales en el Code 128, EASYLABEL permite incluir los caracteres de función de la siguiente forma:

\&FN1Función 1

\&FN2 Función2

\&FN3 Función3

\&FN4 Función4

Código de Barras UPS GroundTrac

Al crear una simbología del tipo UPS GroundTrac Ud. Puede decidir si desea imprimir el código de barras con subimpresión o no. Si decide incluirla, la subimpresión será formateada automáticamente con la especificación adecuada para la impresora seleccionada. Al utilizar la impresora, la subimpresión legible

deberá ser creada como un campo de texto de formato especial que cumpla con las especificaciones del Código de Barras UPS. Para obtener más información, por favor consulte las Especificaciones para Código de Barras UPS .

Dígito de Control

Seleccione un dígito de control opcional para la simbología escogida. Esta opción sólo está disponible para ciertas simbologías.

Multiplicador de Altura

Calcula la altura de la simbología. Sólo está disponible para ciertas simbologías.

Densidad de las Hileras

Indique el número de code words (palabras en clave) para cada hilera. Cada code word representa 2 caracteres.

Nivel del Error de Seguridad

Indique un número para el nivel de seguridad deseado. El cero (0) sólo proporciona detección de errores. Los números más altos aumentan el tamaño del símbolo y la capacidad de corrección de errores.

Truncar Símbolo

Entre S para omitir los indicadores de la hilera derecha and detener el diseño. Ingrese N para imprimir el símbolo completo.

Subimpresión

La subimpresión corresponde a los caracteres legibles impresos ya sea debajo del código de barras horizontal o a un costado del código de barras vertical. La disponibilidad de las subimpresiones legibles dependen de la simbología y orientación de campo que Ud. escoja. Por lo general, las subimpresiones legibles no están disponibles para códigos bidimensionales (2D codes).

NOTA: Cuando se cambie la simbología o la orientación del campo, se deberá cambiar este apartado o regresará a su valor por defecto

Altura de Barras

Corresponde a la altura de las barras que conforman el código de barras. Esto puede tener un valor que va desde .1 a 3.9 pulgadas o desde .1 a 100mm.

Caracteres Añadidos

A continuación hay una lista de opciones adicionales disponibles al escoger Code 128 B o Code 128 C.

- Sin caracteres añadidos
- Función 1 + dígito de control Mod 43
- Función 1 + dígito de control Mod 10
- Sólo función 1
- Sólo dígito de control Mod 43
- Sólo dígito de control Mod 10

Al utilizar estas opciones, no aparecerá el dígito de control si la función de subimpresión está activada. Podrá hacer visibles los dígitos de control si crea un campo de texto con las fuentes de datos copiadas, y copiar el campo del código de barras.

Relación de código de barras

Esta es la relación de los elementos anchos y estrechos de un código de barras.

Multiplicador de Anchura de Barras

Es el número de puntos utilizados para definir el elemento estrecho de un código de barras. Esto le permite establecer la densidad de su código de barras.

Dirección del campo

El código de barras puede ser impreso en una de las cuatro direcciones siguientes:

- De izquierda a derecha a través del formato
- Desde la base hacia arriba del formato
- De derecha a izquierda (cabeza abajo) a través del formato
- De arriba hacia la base del formato

Fuente de los datos

Los datos para el campo pueden ser uno de los siguientes tipos:

FIJO

AL IMPRIMIR

COPIADO

SERIALIZADO

CONCATENADO

BASE DE DATOS

Centrar/Justificar

Esta opción hará que el código de barras sea centrado dentro del área de impresión definida. Si los caracteres de los contenidos del campo están por debajo del máximo, el código de barras será desplazado para que esté centrado en el área del campo

Informes

Para permitir al programa grabar el valor de este campo, pulsar **S** cada vez que el formato sea impreso, en caso contrario, pulsar **N**.

El dato de este campo se modificará cada vez que el formato sea impreso. Si en el formato de la etiqueta no existe ningún campo especificando esta opción, no se creará ningún fichero de informes.

Incrementar/Decrementar el Campo

Están disponibles las siguientes opciones:

Incremento

Decremento

Constante

Si el campo es copiado, el incremento o decremento detallado para el campo de copia se aplicará al campo copiado. Si el campo contiene más de 10 números, el incremento o decremento se aplicará solamente a los últimos diez números. Si el campo está concatenado, el incremento o decremento especificado para el campo de origen se aplicará al campo concatenado.

Tipo de Incrementación/Decrementación

Las opciones para la incrementación/decrementación son las siguientes:

Numérica
Alfabética
Alfanumérica
Hexadecimal
Octal
Personalizada

NOTA: La incrementación/decrementación se inicia desde la posición más a la derecha del valor de campo e incrementa/ decremента hacia la izquierda.

Secuencia de Incrementación/Decrementación

La incrementación personalizada le permite definir una secuencia específica de caracteres para incrementar o decrementar. Los caracteres válidos son los dígitos del 0 al 9 y las letras de la A a la Z.

Vea los **Ejemplos**

NOTA: La Incrementación o Decrementación se inicia desde la posición más a la derecha del valor del campo e incrementa o decremента hacia la izquierda.

Factor de Cambio

Dígito o caracter numérico utilizado para incrementar o decrementar el campo.

Actualizar Base de Datos

Entre **S** para actualizar la base de datos después de cada trabajo. Esto reflejará el último valor del campo incrementado/decrementado . Entre **N** para dejar la base de datos sin cambio alguno.

Añadir Caracteres

Puede especificar una cadena de hasta diez caracteres para ser siempre añadidos al inicio y/o final del código de barras. Estos caracteres siempre serán incluidos en la información contenida en el código de barras. Están disponibles las siguientes opciones.

- Ninguno
- Delante
- Atrás
- Delante y Atrás

Caracteres Leading (delante)

Si Ud. ha elegido situar caracteres al inicio del código de barras, ahora se le pedirá dicha cadena de caracteres fijos.

Caracteres Trailing (atrás)

Si Ud. ha elegido situar caracteres al final del código de barras, ahora se le pedirá dicha cadena de caracteres fijos.

Permitir la impresión

Esta opción le permitirá definir un campo de cualquiera de las fuentes de datos disponibles y hacer que no se imprima ese campo en el formato.

Por ejemplo: Si Ud. desea incluir en una etiqueta un número de pieza que deberá constar en los informes de impresión pero que no deberá aparecer impreso en la etiqueta, active la opción de informes para el campo y desactive esta opción, de manera que Ud. podrá verlo en pantalla, quedará registrado en

su informe de impresión, pero no aparecerá en la etiqueta impresa.

Esta opción es también útil para incluir mensajes de aviso en la etiqueta. Por ejemplo, el color o tamaño stock de la etiqueta sobre la cual deberá imprimirse el formato.

Entre S para imprimir el campo en el formato. Entre N para desplegar el campo en el formato y no imprimirlo. Entre C para especificar un criterio o condición de impresión para el campo.

Ir a Aspecto para aprender como cambiar el color de los campos no imprimibles.

Posición Horizontal

Entre la posición horizontal del campo.

Posición Vertical

Entre la posición vertical del camp.

Comentario

Entre un comentario para este campo.

Criterio de Impresión

Entre la condición por la cuál este campo será impreso. La condición ingresada es una expresión que puede contener nombres de campos existentes en el formato, constantes numéricas o alfabéticas y operadores matemáticos, comparativos o lógicos. Las constantes numéricas o alfabéticas necesitan ser incluidas entre comillas (").

Por ejemplo, si Ud. necesita imprimir todos los registros que corresponden a Aisle number 100, escriba la siguiente expresión: **AISLENUM = 100** Donde:

AISLENUM es el nombre de campo en su base de datos = operador de comparación IGUALA **100** es el valor con el que debe coincidir.

Se buscará en la base de datos todo los registros que coincidan con el criterio dado, y sólo aquellos serán impresos.

El operador comparativo **LIKE** (Como) le permite asociar patrones. Ud. puede sustituir el caracter (%) o (_) por una palabra completa, un grupo de caracteres o un sólo caracter. El caracter (%) sustituye una palabra completa y cualquier GRUPO de caracteres en los datos. El carácter (_) representa un sólo caracter en los datos.

Ver Ejemplos

Ampliación de la Anchura del Código de Barra

Le permite entrar un valor en el rango de 1-99 para ampliar los tamaños de estrechez y anchura de la barra. Esta opción sólo está disponible para las impresoras I-Class y W-Class Datamax.

Dígito de Control de Altura Aleatorio

Seleccione S para activar el dígito de control de altura aleatorio. Por favor note que al seleccionar S, la imagen de su pantalla no coincidirá con la de la impresión. Esta opción aplica a UPC/EAN y está disponible solamente para las impresoras Apollo/A Series.

[Volver Arriba](#)

Formatos

Añadir un Polígono

Añadir un Polígono	Número de Lados	Nivel de Grises
Forma	Patrón de Relleno	Polígonos
Posición Vertical	Posición Horizontal	Comentario
		Permitir la Impresión

Temas Relacionados

Añadir un Polígono

Para añadir un polígono , haga click en el botón **Añadir un polígono** ubicado en el cuadro de herramientas o seleccione **Insertar| Campo Polígono** desde la barra del menú.

Aparecerá el siguiente mensaje:

Mueva el cursor hacia la **ESQUINA SUPERIOR IZQUIERDA** del **POLÍGONO**.

Pulse y mantenga presionado el botón del ratón o pulse **ENTER** cuando esté listo.

Ahora puede usar el botón del ratón para mover el puntero hacia la posición correcta sobre el formato o puede usar los cursores. Deberá moverlo ya sea hacia la esquina superior izquierda o cualquier otra de las tres esquinas del área a ser ocupada por el polígono. Cuando el puntero esté ubicado adecuadamente, pulse **ENTER**.

Ahora aparecerá el siguiente mensaje:

EXPANDA EL POLIGONO hasta alcanzar el tamaño adecuado. Arrastre el polígono con el ratón y suéltelo cuando esté listo, o utilice las flechas y pulse **ENTER** cuando esté listo.

Ahora Ud. se trasladará a la esquina opuesta del área destinada al polígono. Un rectángulo mostrará el área a medida que Ud. utiliza el botón del ratón o las flechas para agrandar o reducir el área. Cuando ha agrandado el rectángulo al tamaño adecuado, suelte el botón del ratón y pulse **ENTER**.

Ahora se le pedirá que expanda los bordes del polígono al grosor adecuado.

Aparecerá el siguiente mensaje:

AJUSTE LOS LADOS A UN GROSOR ADECUADO

Arrastre los bordes con el ratón y suelte el botón cuando esté listo, o utilice las flechas y pulse **ENTER** .

La flecha izquierda disminuirá los lados verticales y la flecha hacia arriba disminuirá los lados horizontales El pulsar las flechas mientras se mantiene presionada la tecla de mayúscula, producirá movimientos de .10 pulgadas o 1.0

mm.

Cuando los bordes del polígono tengan el grosor deseado, pulse ENTER. El polígono será añadido al formato y aparecerá en pantalla.

Para añadir un polígono sombreado, seleccione la opción 'Añadir un Polígono' desde el Menú Campo Nuevo.

Para las impresoras que permiten polígonos sombreados, aparecerá la pantalla Especificación para crear polígonos. Cada apartado de la pantalla de especificaciones es descrito a continuación:

Forma

Aparecerá una lista en pantalla con las formas disponibles a escoger. Las opciones disponibles para polígonos son:

- Rectángulo
- Rectángulo Sólido
- Rectángulo Redondeado
- Rectángulo Sólido Redondeado
- Polígono Regular
- Polígono Sólido

Las opciones varían según la impresora seleccionada.

Número de Lados

Aparecerá una lista en pantalla con las opciones disponibles para definir el número de lados que el polígono deberá tener. Un polígono puede ser diseñado para tener cualquier número de lados desde 3 a 12.

Este apartado sólo aparece si la forma escogida es un Polígono Regular o uno Sólido.

Patrón de Relleno

Aparecerá una lista con los patrones de relleno posibles. Las opciones disponibles son:

- Sólido
- Diagonal Abajo
- Diagonal Arriba
- Cuadros
- Rombos
- Líneas Horizontales
- Líneas Verticales
- Puntos o Ladrillos

Las opciones varían según la impresora seleccionada

Nivel de Grises

Aparecerá una lista en pantalla con las selecciones de sombreado disponibles para el nivel de grises.

Esta opción aparece cuando se escoge patrón de relleno Sólido en vez de Polígono Regular o Polígono Sólido. Las alternativas de sombreado para el nivel de grises varían según la impresora seleccionada.

Una vez que Ud. haya terminado, ingrese los datos de especificación para el campo que puede ser ubicado en el formato.

Polígonos

Para ubicar un polígono en la etiqueta, siga los siguientes pasos

Aparecerá el siguiente mensaje.

Mueva el cursor hacia el CENTRO del polígono. Pulse ENTER o pulse y mantenga presionado el botón del ratón.

Ahora Ud. moverá el cursor para aumentar el tamaño del polígono como también para cambiar la rotación de éste. El polígono aparecerá en pantalla a medida que Ud. utiliza el ratón o las flechas para expandir o reducir el área.

Aparecerá el siguiente mensaje:

EXPANDA la CAJA a un tamaño adecuado. Utilice las flechas y luego pulse ENTER o arrastre con el ratón.

Cuando Ud. ha expandido el polígono al tamaño adecuado, suelte el botón del ratón y pulse ENTER. Si la forma escogida es un Polígono Regular, se le pedirá expandir los bordes del polígono al grosor adecuado. Aparecerá el siguiente mensaje.

Ajuste el grosor de los lados. Utilice las flechas y luego pulse ENTER o arrastre el ratón.

La flecha izquierda disminuirá el grosor del polígono y la flecha derecha lo aumentará. Cuando el polígono tenga un grosor adecuado pulse ENTER El polígono será añadido al formato y aparecerá en pantalla.

Posición Horizontal

Entre la posición horizontal del campo.

Posición Vertical

Entre la posición vertical del campo.

Comentario

Entre un comentario opcional para el campo. Utilizado en informes.

Permitir la Impresión

Esta sección le permitirá definir un campo desde cualquiera de las fuentes de datos disponibles sin imprimirlo en el formato.

[Volver Arriba](#)

Formatos

Añadir un Campo Círculo o Elipse

Añadir un Campo Círculo o Elipse	Patrón de Relleno
Posición Horizontal	Posición Vertical
Comentario	Permitir la impresión
Forma	Nivel de Grises

Temas Relacionados

Añadir un Campo Círculo o Elipse

Para añadir un campo círculo o elipse, haga clic en el botón con un **círculo** ubicado en el cuadro de herramientas o haga clic en **Insertar | Campo Círculo o Elipse** en el menú.

Se le pedirá definir la ubicación y tamaño del círculo o elipse y luego ubicarlo en el formato.

Aparecerá el siguiente mensaje:

Mueva el cursor hacia el centro del círculo o la elipse. Pulse ENTER o mantenga presionado el botón del ratón.

Necesitará mover el puntero hasta el centro de la figura. Cuando el puntero haya sido posicionado correctamente, pulse ENTER.

Ahora verá el siguiente mensaje:

Expanda el Círculo hasta el tamaño deseado. Utilice los cursores y luego pulse ENTER o utilice el ratón.

Necesitará mover el puntero para incrementar o decrementar el tamaño de la figura. La figura aparecerá en pantalla y Ud. verá como se va modificando su tamaño a medida que mueve el ratón o usa los cursores. Cuando el tamaño de la figura sea el deseado por Ud., suelte el botón del ratón o pulse ENTER.

Para las impresoras capaces de reseguir los bordes de los círculos o elipses, también tendrá la posibilidad de ajustar el grosor del borde de la figura.

En este caso podrá leer el siguiente mensaje:

Ajuste hasta el grosor deseado. Utilice los cursores y luego pulse ENTER o utilice el ratón.

El cursor de la izquierda incrementará el grosor del borde de la figura, mientras que el cursor de la derecha (el que tiene una flecha hacia ese sentido), reducirá el grosor de éste.

Cuando tenga el círculo o la elipse correctamente situada, con el tamaño y el grosor de los bordes deseados, pulse ENTER. El círculo o la elipse será añadido/a al formato y aparecerá en la pantalla con su aspecto definitivo.

Si los círculos y/o elipses no son aceptadas por la impresora, el menú se tornará

gris.

Cada uno de los apartados de los datos del círculos/elipse son descritos a continuación:

Forma

Escoja una de las siguientes situaciones. Las opciones posibles son:

- Círculo (forma circular sólida)
- Disco (forma circular sólida con el centro hueco)
- Elipse
- Elipse Sólida

Patrón de Relleno

Aparecerá una lista con los patrones de relleno disponibles, con una muestra gráfica de su resultado. Podrá escoger entre:

- Sólida
- Diagonal Abajo
- Diagonal Arriba
- Cuadros
- Rombos
- Líneas horizontales
- Líneas verticales
- Puntos o Ladrillos

Las posibilidades variarán según la impresora a utilizar.

Nivel de Grises

Aparecerá una lista con las selecciones posibles para el nivel de gris. Esta opción aparece cuando escogemos 'Sólido', como patrón de relleno.

La selección de nivel de grises variará según la impresora.

Posición Horizontal

Entre la posición horizontal del campo.

Posición Vertical

Entre la posición vertical del campo.

Comentario

Entre un comentario opcional para el campo. Utilizado en informes.

Permitir la Impresión

Esta sección le permitirá definir un campo desde cualquiera de las fuentes de datos disponibles sin imprimirlo en el formato.

[Volver Arriba](#)

Formatos

Añadir un Campo Copiado

Para añadir un campo copiado, seleccionar la opción **Copiar campo Seleccionado al Portapapeles** desde el menú y seleccione el campo a copiar. Luego haga clic en la opción **Pegar desde el Portapapeles** en el menú y el campo copiado aparecerá en el formato. Ud. también puede escoger **Editar| Copiar** desde el menú, seleccionar el campo a copiar y luego escoger **Editar| Pegar** desde el menú y el campo copiado aparecerá en el formato

Esta selección le permite duplicar un campo o campos existentes y situarlo(s) en cualquier lugar dentro del formato.

Para seleccionar más de un campo, diríjase a la sección Seleccionar Campos Múltiples.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Añadir una Línea Recta

Añadir una Línea Recta
Grosor de la Línea
Forma
Posición Horizontal

Patrón de Relleno
Nivel de Grises
Comentario
Posición Vertical
Permitir la Impresión

Temas Relacionados

Añadir una Línea Recta

Para añadir una línea en el formato, seleccionar el botón **Añadir Línea** ubicado en el cuadro de herramientas o escoja **Insertar | Campo Línea** desde el menú.

La línea puede ser tan ancha como el mismo formato. La línea puede ser tan alta como el propio formato.

Después de seleccionar **Añadir Línea** aparecerá el siguiente mensaje:

Mueva el cursor hasta la ESQUINA SUPERIOR IZQUIERDA de la LINEA.

Pulse INTRO y MANTENGA PRESIONADO el botón del ratón.

Ud. ahora puede utilizar el botón del ratón para mover el puntero a la posición correcta sobre el formato o puede utilizar los cursores. Como las líneas son tratadas como rectángulos, Ud. puede dirigirse con el cursor hacia la esquina superior izquierda o a cualquiera de las otras tres esquinas de su formato. Cuando el puntero esté en el lugar correcto, aparecerá el mensaje:

Diríjase hasta el EXTREMO INFERIOR DERECHO de la línea.

Pulse ENTER y MANTENGA PRESIONADO el botón del ratón.

Ahora Ud. puede utilizar el botón del ratón para moverse hacia la esquina opuesta del área, a través de la línea o puede utilizar los cursores. Verá cómo aparece un rectángulo sólido en la pantalla. Expándalo o redúzcalo a su gusto y cuando haya terminado pulse ENTER o suelte el botón del ratón.

La línea será añadida a la etiqueta y mostrada en el formato.

Las líneas en diagonal son soportadas por algunas impresoras.

En el caso de que su impresora permita este tipo de efecto, se le mostrará ésta y otras posibilidades en la pantalla de Crear un Campo Línea. Las opciones se describen a continuación:

Grosor de la Línea

Si desea ajustar el grosor de una línea después de haberla ubicado en el formato, este parámetro le permite ingresar un valor para el grosor de la línea.

Forma

Se le da la posibilidad de modificar la forma de la línea. Las opciones posibles son:

- Rectangular Sólida
- Rectangular Sólida Redondeada
- Flecha
- Doble Flecha
- Triangular

Patrón de Relleno

Aparecerá una lista con los patrones de relleno posibles, con una muestra gráfica de su resultado. Podrá escoger entre:

- Sólida
- Diagonal Abajo
- Diagonal Arriba
- Cuadros
- Rombos
- Líneas horizontales
- Líneas verticales
- Puntos
- Ladrillos.

Las opciones varían según la impresora escogida.

Nivel de Grises

Aparecerá una lista con las selecciones posibles para el nivel de gris. Esta opción aparece cuando escogemos **Sólido**, como patrón de relleno. La selección de niveles de grises variará según la impresora.

Una vez que haya terminado de entrar las especificaciones para este campo, bastará con emplazarlo en la etiqueta.

Posición Horizontal

Entre la posición horizontal del campo.

Posición Vertical

Entre la posición vertical del campo.

Comentario

Entre un comentario opcional para el campo. Utilizado en informes.

Permitir la Impresión

Esta sección le permitirá definir un campo desde cualquiera de las fuentes de datos disponibles sin imprimirlo en el formato.

[Volver Arriba](#)

Formatos

Añadir un Campo Gráfico

Añadir un Campo Gráfico	Tipo de Base de Datos	Dirección del Campo
Nombre del Gráfico	Nombre del Fichero de la Base de Datos	Contraste
Comentario	Nombre de la Tabla	Color
Fuente de los Datos	Número de Campos de Búsqueda	Nombre del Campo de la Base de Datos
Mensaje de Operario	Nombre del Campo de Búsqueda	Posición del Mensaje
Posición Horizontal	Posición Vertical	Permitir la Impresión

Temas Relacionados

Añadir un gráfico

Para añadir un campo gráfico seleccione **Añadir Gráfico** desde el cuadro de herramientas o escoja **Insertar |Campo Gráfico** desde la barra del menú.

NOTA: Se aceptan más de 40 de los tipos de gráficos más populares. Se pueden crear gráficos utilizando Microsoft Paintbrush®, Adobe Photoshop®, Jasc Paint Shop Pro® y muchas otras aplicaciones de gráficos.

Los gráficos pueden ser creados utilizando Microsoft Paintbrush® o cualquier otro software que sea capaz de crear/editar gráficos en cualquiera de las extensiones anteriormente citadas. Los gráficos del tipo EPS tan sólo podrán añadirse a formatos creados para las impresoras Postscript. El resto de extensiones será válido para cualquier modelo de impresora.

Usted podrá imprimir gráficos en color con EASYLABEL si posee una impresora a color teniendo en cuenta ciertos aspectos. Si su gráfico no tiene información acerca del color, entonces el programa no podrá usar la imagen correctamente. Por ejemplo, si su gráfico fue grabado como una imagen color de 16.7 millones de color, la imagen no poseerá información acerca del color. Si usted graba imágenes de color de 256, entonces poseerán la información necesaria acerca del color para ser usadas con el programa.

Se recomienda la utilización de gráficos de mapas de bits estándares (BMP), ya que a menudo los formatos PCX y PCC presentan particularidades según el software con el que fueron creados, de manera que pueden ocasionarnos problemas de compatibilidad. Recuerde que la mayoría de editores de gráficos (MicroSoft Graph, Corel DRAW, etc.) permiten volcar los gráficos realizados en ellos a alguno de los tipos anteriores.

A diferencia de las versiones para Ms-DOS, cuando referenciamos un gráfico en EASYLABEL Windows, es necesario especificar su extensión.

Una vez seleccionada esta opción aparecerá la pantalla de crear campo gráfico. Una vez entradas todas las especificaciones de los datos volveremos al menú de editar. El menú nos llevará a definir el tamaño del gráfico. Para ello podremos usar tanto el ratón como los cursores. El proceso de situar un campo gráfico dentro del formato de la etiqueta es similar al de situar una caja.

Aparecerá el siguiente mensaje :

Mueva la Caja hacia la posición deseada.

Use cursores y luego presione ENTER o ARRASTRE con el ratón.

Ahora usted moverá la caja representativa del gráfico hasta la posición deseada.

En esta situación se le pedirá expandir o contraer el gráfico al tamaño adecuado, apareciendo el siguiente mensaje:

Ajuste TAMAÑO del gráfico.

Use cursores o arrastre con el ratón.

Cuando Ud. haya situado y adecuado el área para el gráfico, EASYLABEL buscará el gráfico y lo añadirá en el formato. Aparecerá en la pantalla en el tamaño correcto.

NOTA: Si la Fuente de los Datos para un campo gráfico es Al Imprimir o Base de Datos en el área para el gráfico en pantalla aparecerá como una especie de 'tablero'.

Se describen a continuación cada uno de los datos variables para un campo gráfico.

Nombre del campo

Un nombre para identificar el campo. Puede contener hasta diez caracteres. Será necesario asignarle un nombre si desea usar posteriormente este campo para incluirlo en los informes de impresión, copiar los datos a otro campo, usarlo concatenándolo con otros o en ficheros de comandos.

Comentario

Entre un comentario opcional para el campo. Utilizado en informes.

Fuente de los datos

Pueden ser una de las siguientes:

Fijo

Al Imprimir

Base de Datos

Nombre del gráfico

El nombre del fichero del gráfico. Las opciones para el actual directorio son mostradas en el Cuadro de Direcciones. Para cambiar directorios, entre un camino (path) o vaya a Examinar. Esta opción le proporcionará una muestra del gráfico.

Tipo de Base de Datos

Indique el tipo de base de datos a utilizar para acceder al archivo de la base de datos. Esta opción le permite escoger cualquier sistema disponible en su PC. El programa le permitirá escoger entre una base de datos de EASYLABEL o cualquier base de datos ODBC previamente definida en el sistema. Esta opción

tan sólo aparecerá si tiene instaladas y configuradas una o más de la base de datos ODBC y controladores correspondientes.

Nombre del Fichero de la Base de Datos

Si el campo ha sido definido como una Base de Datos, entonces deberá entrar el nombre de la misma. Se mostrará una lista de las actuales bases de datos disponibles. Si Ud. ya ha entrado el nombre de la base de datos, puede utilizar la misma pulsando la tecla TAB.

Nombre de la Tabla

Entre aquí el nombre de la TABLA que contiene los datos a imprimir. Esta opción le permitirá escoger la base de datos ODBC apropiada, y sólo aparecerá si Ud. tiene instalada y configurada una o más bases de datos de este tipo con sus respectivos controladores.

Número de campos de búsqueda

El número de campos que servirán como claves para ubicar el registro de la base de datos. Podrán utilizarse hasta tres campos claves.

Nombre del campo de búsqueda

El nombre del campo será utilizado para buscar en la base de datos. Cuando el operador entre el valor de un campo de búsqueda, la base de datos será registrada hasta encontrar el valor especificado en el campo de búsqueda. El registro correspondiente será utilizado entonces para suministrar los datos. Este apartado es ingresado una sola vez para cada Base de Datos. Si Ud. ha especificado previamente un campo utilizando la misma base de datos, este apartado no aparecerá, a menos que el número de campos de búsqueda especificados fuera más de 1. Los nombres de campos posibles a elegir aparecerán también en la pantalla.

Mensaje de operario

Define el mensaje que Ud. desea que aparezca en pantalla al momento de imprimir. El mensaje aparecerá por encima del área de datos de cada campo.

Posición del mensaje

El orden en el cual Ud. desea que los mensajes aparezcan sobre la pantalla de entrada de datos. Esta opción sólo aparecerá si hay más de un mensaje definido para cada formato.

Nombre del campo de la base de datos

El nombre del campo de la base de datos desde el cual los datos serán enviados a la etiqueta. Cuando se encuentre el registro de la base de datos a ser usado, los datos relativos al campo serán extraídos desde el campo cuyo nombre se especifique en este apartado. El nombre de los posibles campos a utilizar (que son todos los que posee cada registro de la base de datos en cuestión) es mostrado en la pantalla.

NOTA: Si la fuente de los datos de cada campo es 'al imprimir' o 'base de datos', se le permite al usuario controlar el orden de los mensajes para la entrada de los datos en el momento de imprimir, permitiendo al usuario especificar el orden en que los mensajes aparecerán en pantalla.

Dirección del campo

El gráfico puede imprimirse en los siguientes sentidos:

- Normal (de izquierda a derecha)
- De abajo a arriba
- Al Revés (de derecha a izquierda)
- De Arriba a Abajo

Se muestra un ejemplo gráfico de cada orientación en la ventana de ayuda que se abre para este apartado.

Contraste

El gráfico puede imprimirse en impresión Normal (negro sobre fondo blanco) o Inversa (blanco sobre fondo negro).

Color

Cuando se diseña una etiqueta para una impresora COLOR, se puede añadir un color a un gráfico monocromo. Seleccione un color de la lista de colores disponibles. Cuando imprimamos la etiqueta, el dibujo se imprimirá en el color indicado. Esta opción no aparecerá si el gráfico no se grabó originalmente como un gráfico a color.

NOTA: Usted podrá imprimir gráficos en color en una impresora a color teniendo en cuenta ciertos aspectos. Si su gráfico no tiene información acerca del color, entonces EASYLABEL no podrá usar la imagen correctamente. Por ejemplo, si su gráfico fue grabado como una imagen color de 16.7 millones de color, la imagen no poseerá información acerca del color. Si usted graba imágenes de color de 256, entonces poseerán la información necesaria acerca del color, para ser usadas con el programa.

Posición Horizontal

Entre la posición horizontal del campo.

Posición Vertical

Entre la posición vertical del campo.

Permitir la Impresión

Esta sección le permitirá definir un campo desde cualquiera de las fuentes de datos disponibles sin imprimirlo en el formato.

[Volver Arriba](#)

Formatos

Añadir un Campo Texto- Párrafo

Para añadir un nuevo campo de texto o párrafo dentro del formato, haga clic en el botón **Añadir Texto** en el cuadro de herramientas o escoja **Insertar |Campo de Texto** desde la barra del menú.

Nombre del Campo	Posiciones por Línea	Fuente de los Datos
Fuente	Espacio Interlineal	Mensaje de Operario
Ampliación de la Anchura	Contraste	Posición del Mensaje
Ampliación de la Altura	Ajuste de la Longitud del Fondo	Revisión del Tipo de Datos
Tipo de Fuentes	Orientación de las Letras	Lista de Selección
Altura del Caracter	Dirección del Campo	Longitud Máxima del Campo
Anchura del Caracter	Espaciado entre Caracteres	Utilización de Espacios
Tamaño de la Fuente	Formato de Caracter	Valor/Diseño del Texto
Número Máximo de Líneas	Caracter <i>para Indicar</i> los Efectos	Llenar Campo
Posición Horizontal	Posición Vertical	Comentario
Tipo de la Cadena	Centrar/Justificar	Factor de Cambio
Formato de Fecha	Informes	Actualizar Base de Datos
Formato de la Cadena	Incrementar/Decrementar Campo	Permitir la Impresión
Datos No-Numéricos	Tipo de Incremento	Criterio de Impresión
Color del Texto		Color de Fondo

[Temas Relacionados](#)

Nombre del campo

Un nombre que asociaremos con el campo. Puede tener hasta 10 caracteres de longitud. El nombre es necesario si Ud. quiere guardar el valor de este campo para informes, copiar desde este campo dentro de otro campo, usar los datos concadenándolos con otro campo, efectuar operaciones aritméticas o llenar este campo usando ficheros de comandos.

Fuente

En la pantalla aparecerá una lista de los juegos de caracteres disponibles entre los cuales Ud. podrá elegir el carácter a utilizar para este campo de texto. Aparecerá una muestra gráfica para cada una de las fuentes TrueType, en la pantalla de parámetros de campo de texto mientras se edita este mensaje. Se le presentará un lista en pantalla de caracteres disponibles entre los cuales podrá escoger el caracter base para su campo de texto. Se le entregará un cuadro de prevista para todas las fuentes TrueType en la pantalla de parámetros del campo de Texto mientras edita este mensaje. Si la fuente de datos es fija, los datos no aparecerán en la pantalla de parámetros en la fuente TrueType seleccionada. Para los campos impresos, aparecerán los datos en la fuente TrueType seleccionada cuando sean entrados al momento de imprimir.

NOTA: Al definir un campo de texto que utiliza la fuente TrueType, la Altura del Carácter es el tamaño real de la celda de un carácter.

Por ejemplo: Si Ud. escribe una Altura de Caracter de 1,00", el tamaño real del carácter a imprimirse será de .70" . Una Altura de Caracter de 1.33" imprimirá un carácter de 1" de alto.

Ampliación de la Anchura

Esta función es utilizada para especificar la anchura de los caracteres en fuentes que no sean *TrueType*.

Ampliación de la Altura

Esta función es utilizada para especificar la altura de los caracteres para fuentes que no sean *TrueType*.

Tipos de fuentes

En la pantalla aparecerá una lista de los tipos disponibles a elegir.

Altura del caracter

Indica la altura del caracter en pulgadas y centésimas de pulgadas si es en el sistema Inglés. Si es el sistema métrico, la altura estará indicada en milímetros y décimas de milímetro.

Anchura del caracter

Indica la anchura del caracter en pulgadas y centésimas de pulgadas si es en el sistema Inglés. Si es el sistema métrico, la anchura estará indicada en milímetros y décimas de milímetro.

Cuando utilice fuentes TrueType, Ud. podrá especificar la anchura de un carácter como "0" (cero). Esto hará que la anchura sea proporcional a la altura.

Tamaño de la fuente

En la pantalla aparecerá una lista de los posibles tamaños a elegir.

Número máximo de líneas

Esta función le permite especificar una única línea de texto o múltiples líneas de

texto (párrafo) por campo. Entre 1 para una única línea. Para una serie de líneas o párrafo entre el número total de líneas que desee. Cómo máximo podrán incluirse 99 líneas en un mismo párrafo.

Posiciones por línea

Esta función nos permite definir el número de caracteres que contendrá cada línea (con un máximo de 300 caracteres).

NOTA: Si el fichero de texto es más grande que el área que Ud. haya definido para él dentro del formato, y no se pueden situar correctamente todos los caracteres, aparecerá el siguiente mensaje: **ADVERTENCIA:** el fichero de texto excede el número de líneas definido y las posiciones por línea. Algunos datos serán omitidos.

Espacio Interlineal

Esta función permite definir la distancia entre líneas, en pulgadas y centésimas de pulgadas si las medidas están en ese formato y en milímetros y décimas de milímetros si se trabaja con el sistema métrico. Entre '0' (cero) para utilizar espacio por defecto.

Contraste

Normal - el campo aparecerá impreso en negro sobre un fondo blanco.

Inverso - el campo aparecerá impreso en blanco sobre un fondo negro.

Ajuste de la Longitud del Fondo

Por favor indique un valor para ajustar la longitud de la caja de fondo para este campo en milímetros o pulgadas. A números más pequeños, más pequeña la caja. Aumentando este valor también se aumenta el tamaño de la caja.

Esta opción está disponible solamente al usar un Controlador de Impresora Windows.

Orientación de las letras

Escoja la orientación de las letras en relación con la dirección del texto. La orientación podrá ser *Normal* o en *Columna*. Sólo las fuentes *TrueType* se pueden escribir en *columna*.

Dirección del campo

Cuando la dirección de las letras es *Normal*, el campo puede ser impreso en cualquiera de las seis orientaciones siguientes:

Normal (De izquierda a derecha)

De abajo a arriba

Volcado (De derecha a izquierda)

De arriba a abajo

Diagonal

En arco circular

Si escoge S, en columna, para el apartado anterior, aparecerán las siguientes orientaciones:

En Columna hacia la Derecha

En Columna hacia Arriba

En Columna hacia la Izquierda

En Columna hacia Abajo

En Columna y en Diagonal

Los campos en columna son campos donde los caracteres son impresos uno bajo el otro en vez de uno al lado del otro. Estas opciones variarán según la impresora seleccionada.

EASYLABEL muestra en la pantalla un ejemplo de cada una de estas orientaciones.

Cuando se escoge escribir texto en diagonal, deberemos indicar el ángulo de inclinación de éste así como también su posición. Una vez realizado este paso, el texto aparecerá en pantalla y Ud. regresará a la pantalla de Editar. Vamos a estudiar más detenidamente esta operación.

Aparecerá el siguiente mensaje:

Mueva hasta la posición deseada. Use cursores y luego pulse ENTER, o arrastre el ratón. Para centrar pulse C.

Ahora deberá mover la caja hasta la posición deseada en el formato.

Ahora se le pedirá que defina el ángulo de inclinación del campo.

Aparecerá el siguiente mensaje:

Ajuste la orientación del campo. Use cursores y luego pulse ENTER o utilice el ratón.

Ahora deberá girar la caja hasta el ángulo que desee. Aparecerá como los grados aparecen en el panel de la parte derecha inferior de su pantalla a medida que mueve la caja. Cuando la posición y el ángulo sean los deseados para el campo de arco circular, suelte el botón del ratón o pulse ENTER si trabaja con el teclado.

Cuando seleccionemos 'Arco circular' para la dirección de un campo, se ubica el campo en la etiqueta y luego se expande en un arco. Una vez que la especificación es ingresada, Ud. deberá regresar a la pantalla de Editar. Se le pedirá que defina la posición, ángulo y forma del arco del campo.

Aparecerá el siguiente mensaje:

Mueva hasta la posición deseada.

Ahora Ud. debería mover la caja a la posición deseada en el formato.

Se le pedirá que defina el ángulo de inclinación del campo

Aparecerá el siguiente mensaje:

Ajuste la orientación del campo. Use los cursores y luego ENTRAR, o utilice el ratón.

Ahora deberá girar la caja hasta el ángulo que desee. Aparecerá como los grados aparecen en el panel de la parte derecha inferior de su pantalla. Cuando la posición y el ángulo sean los deseados, suelte el botón del ratón o pulse ENTER si trabaja con el teclado.

Cuando seleccionemos Arco Circular para la dirección de un campo, primero se deberá colocar el campo en la posición deseada, luego se le dará la inclinación correspondiente y finalmente se arqueará a la sazón. Vamos a estudiar más detenidamente la operación.

Aparecerá el siguiente mensaje:

Mueva hasta la posición deseada. Use cursores y luego pulse ENTER, o muévase con el ratón.

Ahora deberá mover la caja hasta la posición deseada en el formato usando los cursores o el ratón. Cuando termine, suelte el botón del ratón o pulse ENTER si trabaja con el teclado.

Ahora deberá definir la inclinación del campo.

Aparecerá el siguiente mensaje:

Ajuste la orientación del campo. Use los cursores y luego pulse ENTER, o utilice el ratón.

Deberá hacer girar la caja hasta el ángulo apropiado. Apreciará que los grados aparecen en el panel de la parte derecha inferior de su pantalla.

Ahora deberá definir la curvatura del arco que contendrá el campo.

Aparecerá el siguiente mensaje:

Ajuste la FORMA. Use los cursores y luego pulse ENTER, o utilice el ratón.

Si usted mueve el puntero hacia arriba, el campo adquirirá una forma cóncava (extremos hacia arriba).

Si usted mueve el puntero hacia abajo, el campo adquirirá una forma convexa (extremos hacia abajo). Una vez que la curvatura sea la deseada, suelte el botón del ratón o pulse ENTER.

Espaciado entre Caracteres

Entre la distancia vertical entre caracteres de líneas consecutivas de texto, desde la base de la primera hasta la base de la segunda. Entre '0' por defecto.

Esta opción está disponible sólo si la fuente seleccionada es TrueType y la dirección del campo es en *Columna*.

Formato de Caracter

Si se quiere dar un tratamiento especial a partes del texto, se pueden seleccionar uno o más tipos/estilos. Deje este campo en blanco si no desea resaltar ningún carácter.

La intención es aplicar *efectos* a trozos de texto en un párrafo. Los efectos son: **Negrita**, *Cursiva*, Subrayada y ^{superíndice}. Ud. puede aplicar cualquier combinación de éstos.

Esta posibilidad aparece en el caso de que escojamos un campo de texto con más de una línea (párrafo) y estemos trabajando con fuentes *TrueType*.

Caracter para indicar los Efectos

Para cada uno de los efectos que hayamos escogido, el programa nos pedirá un carácter no-imprimible que será el indicador de donde hay que empezar a aplicar el efecto y donde hay que terminar de aplicarlo (son los llamados *toggle characters*, en inglés). Los efectos aplicables son los siguientes **ITÁLICA**, **NEGRITA**, **SUBRAYADA**, **ÍNDICE** y/o **SUBÍNDICE**. La lista variará según la fuente y la impresora escogida.

Por ejemplo, si usamos el carácter '!' para indicar subrayado, indicaremos ! en *Caracter Subrayado* y deberemos emplazarlo justo antes del primer carácter a

subrayar, y justo después del último carácter a subrayar. Así pues, para escribir el texto: "Esta cadena tiene una palabra subrayada" y subrayar "palabra", escribiremos "Esta cadena tiene una !palabra! subrayada", de manera que el resultado será: "Esta cadena tiene una palabra subrayada".

Una vez visto esto, basta sólo recordar que los *caracteres marca* también se pueden incluir en un 'Fichero externo' y en un campo '*Al imprimir*', escribiéndolos en el momento en que se nos pida la cadena de caracteres.

Fuente de los datos

Los datos de un campo pueden ser de uno de los tipos siguientes:

FIJO	CONCATENADO	ARITMÉTICA
AL IMPRIMIR	SERIALIZADO	FICHERO EXTERNO
BASE DE DATOS	FECHA DE IMPRESIÓN	NOMBRE AL IMPRIMIR
COPIADO	HORA	BASE DE DATOS INDIRECTA

Mensaje de operario

Escriba el mensaje que el operario verá cuando entre esta información.

Por Ejemplo: Por favor Entre el Número de Pieza

Posición del mensaje

Entre la posición de este mensaje en la lista de mensajes para este formato.

Revisión del tipo de datos

Por favor indique si el tipo de comprobación se efectuará al introducir datos o no.

Las alternativas son:

- Sin validación
- Numérica
- Alfabética
- Alfanumérica
- Fecha (M/D/Y)
- Caracteres en mayúsculas
- Alfabéticos en mayúsculas
- Alfanuméricos en mayúsculas
- Listado de valores Fijos

Lista de Selección

Entre la lista de valores desde la cual el operador podrá seleccionar. Las opciones que Ud. escriba aparecerán como tales en la pantalla de impresión.

Cada valor deberá separarse por un espacio. Las frases cortas deberán escribirse entre comillas. Para saltar a la siguiente línea pulse CTRL-ENTER.

Por ejemplo, las posibilidades a escoger serán ROJO VERDE AZUL.

Para que aparezca esta lista en el momento de imprimir, pulse la flecha hacia

abajo que aparecerá al lado de la caja de diálogo/entrada en la pantalla de impresión.

Longitud máxima del campo

Indique el número máximo de caracteres que podrá contener dicho campo.

Utilización de espacios

Indica el tipo de información incompleta que se le permite ingresar al usuario.

Las alternativas son:

- Todo o parcialmente en blanco
- Parcialmente en blanco
- Todo en blanco
- Blancos no permitidos

Posición Horizontal

Entre la posición horizontal del campo.

Posición Vertical

Entre la posición vertical del campo.

Comentario

Entre un comentario para este campo.

Valor/Diseño del Texto

Esta opción le permite al usuario especificar entre el ancho del carácter más angosto o la anchura del carácter por defecto de una cadena de caracteres para un campo texto, de manera que representen lo más precisamente posible los datos impresos.

Para dejar esta opción en blanco, pulse la tecla TAB o escriba una cadena de caracteres que representen el valor más angosto para la anchura de este campo. El dejar esta opción en blanco indica que Ud. desea utilizar la anchura de representación del campo por defecto. Para representar de una manera más fiel el contenido actual de este campo podrá escribir una cadena de caracteres.

Llenar Campo

Con esta opción determinada en **S**, si se entran menos caracteres que los especificados para la longitud máxima de campo, los caracteres serán más grandes tanto en altura como en ancho. Entre **N** para una operación normal.

Formato especial

Esta función permite dar un formato especial a los datos. Las opciones disponibles son las siguientes :

Sin formato especial

Fecha corta

Fecha Larga

Fecha juliana

Fecha personalizada

Formato/Espacios Personalizados

Formato de Incremento/Numérico Personalizado

Subimpresión RPS con dígito de control

Precio 1 (.NN o N.NN)
Precio 2 (NN¢ o N.NN)
Precio 3 (.NN¢ or \$N.NN)
Precio 4 (\$.NN o \$N.NN)
Unidad del Precio (NN.N¢ o \$N.NN)
Precio máximo (N/ si N > 1)
Precio máximo (N PARA si N > 1)

Formato de la Fecha

Una cadena especial de caracteres que representará en pantalla como deberá ser formateada la fecha. Los caracteres válidos para la cadena aparecen también en la pantalla.

Formato de la Cadena

Una cadena de caracteres en la cual los 9 representan el formato de los datos. Otros caracteres válidos son los paréntesis, puntos, comas, guiones y espacios. Si ya ha seleccionado *Formato Numérico/Incremento Personalizado* para la opción de formato de la cadena, podrá escribir 9s, Xs o Zs para representar posiciones (o ubicar posiciones) a ser llenadas con los datos.

El dígito '9' se usará para imprimir siempre la posición de la cadena en la que se encuentre. Por ejemplo si el dato es:

000123456

y Ud. desea que se imprima la totalidad de la cadena, escribiremos:

999999999

y el resultado será:

000123456

El dígito 'Z' se usará para suprimir un número variable de ceros no significativos (a la izquierda del valor numérico). En resumen, si el dígito correspondiente a esa posición es un cero no significativo, no se imprimirá. Si es cualquier otro dígito, sí.

Dato Fijo: Por ejemplo si el dato es:

000123456

y Ud. desea suprimir los 3 ceros no significativos, indique como Formato de la Cadena, lo siguiente:

ZZZ999999

y el resultado será:

123456

Tal como lo hemos indicado, esta cadena tan sólo suprimirá los tres primeros ceros a la izquierda del valor numérico. En el caso de que hubiera más ceros, sólo se suprimirán 3.

Dato Variable: Cuando el contenido de la cadena es desconocido, como por ejemplo en el caso de que la fuente de los datos sea del tipo Al Imprimir o Base de Datos, y usted desee eliminar todos aquellos ceros que no sean significativos, es preferible indicar lo siguiente (supóngamos que la longitud

máxima de campo sea 9):

ZZZZZZZZ9

Así se suprimirán siempre los ceros a la izquierda, sin importar cual sea el contenido de la cadena.

Por ejemplo, si el dato es:

000123456

se imprimirá:

123456

Si el dato es:

000000123

se imprimirá:

123

El dígito 'X' siempre deberá ser utilizado para eliminar un dígito en una posición específica.

Por ejemplo si el dato es:

123400056

y Ud. desea que se impriman sólo los últimos 6 dígitos, los indicaremos escribiendo:

XXX999999

de manera que el resultado será:

400056

El número de caracteres representativos (9, Z, X) para el *Formato de la Cadena* deberá coincidir con la longitud del campo:

a) Debería haber 10 caracteres en el formato de la cadena si los datos se tomaran de una base de datos o se indicaran al imprimir y la longitud máxima para el campo fuera de 10 caracteres. Si escribimos:

ZZZZZZZZZZ9

se suprimirán la totalidad de ceros no significativos.

Por ejemplo si el dato es:

0000007890

se imprimirá:

7890

Si el dato es:

0034567890

se imprimirá:

34567890.

DATOS NO NUMÉRICOS

Si hay caracteres no numéricos en la cadena, los caracteres no numéricos serán ignorados de forma automática. Por ejemplo, si los datos son 01234B6,

Al escribir ZZZZZZ9

se suprimirán los ceros a la izquierda pero, como se incluyen caracteres no numéricos, el resultado será: 12346.

Centrar/Justificar

Esta opción centrará la línea de caracteres dentro del área de impresión definida. Ello quiere decir que si el campo contiene menos caracteres que los máximos permitidos, los caracteres serán resituados en el centro del área especificada. Otras opciones disponibles son: Justificar a la *Derecha*, Justificar a la *Izquierda*, Justificación Completa. La Justificación Completa ajustará los espacios en blanco entre palabras a fin de que el texto se alinee tanto con el margen izquierdo como con el derecho. Las opciones variarán según la impresora.

Informes

Para obligar a EASYLABEL a grabar el valor de este campo cuando el formato se imprima, pulsar **S** o de lo contrario pulsar **N**.

El dato que figure en este campo se almacenará cada vez que el formato se imprima. Si no se especifica ningún campo con esta opción, no se creará ningún fichero de informes.

Incrementar/ Decrementar campo

Se ofrecen distintas posibilidades:

Incrementar

Decrementar

Constante

Si el campo es *Copiado* de otro campo en el cual se ha elegido la opción 'Incrementar/Decrementar', el valor especificado se aplicará igualmente sobre el campo copiado. Si el campo contiene más de diez números, el incremento o decremento se aplicará sólo sobre los últimos diez.

Tipo de incremento

Clase de incremento que se desea efectuar sobre el campo, ya sea éste Numérico, Alfabético, Alfanumérico, Hexadecimal, Octal o Personalizado

Secuencia de Incremento/Decremento

La opción de incrementación personalizada le permite definir una secuencia determinada de caracteres a incrementar/decrementar. Los caracteres válidos son los dígitos del 0 al 9 y las letras de la A a la Z.

Ejemplos:

Para incrementar/decrementar de 1 a 3, y luego volver al 1, indique 123 como Secuencia de Incremento/Decremento.

Para incrementar/decrementar de A a E, y luego volver al A, indique ABCDE como Secuencia de Incremento/Decremento.

Para incrementar/decrementar de 0 a 9 y de A a la Z (excluyendo la I, la O y la S), luego volver al 0, entre 0123456789ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ como Secuencia de Incremento/Decremento.

NOTA: El incremento o decremento comienza desde la derecha de la cadena e incrementa o decrementa hacia la izquierda.

Factor de cambio

El dígito o carácter numérico que utilizamos para incrementar o decrementar el

campo.

Actualizar Base de Datos

Entre **S** para actualizar la base de datos después de cada trabajo de impresión. En este caso, la base de datos reflejará el último valor del campo incrementado o decrementado. Entre **N** para dejar la base de datos sin cambio alguno.

Impresión

Esta función permite definir un campo en cualquiera de las fuentes disponibles de datos y no imprimirlo sobre la etiqueta.

Por ejemplo: Supongamos que Ud. tiene para cada pieza dos referencias -una la propia y otra la de su cliente- y quiere que en su etiqueta sólo se imprima el código del cliente. Sin embargo Ud. quiere que su código se incluya en el fichero de informes generado. Deberá crear un campo definiendo su código de pieza sin imprimirlo y activar la función de Informes.

Ud. podría también utilizar esta función para situar un mensaje sobre la pantalla para informar a su operario; tal como el color de la etiqueta sobre la que queremos imprimirlo, medidas de esta, etc.

Entre **S** para imprimir el campo en la etiqueta. Entre **N** para que el campo aparezca en la formato, pero que sea impreso en la etiqueta. Entre **C** para especificar el criterio de impresión para el campo.

Criterio de Impresión

Indique la condición que al cumplirse provocará la impresión de este campo. La condición podrá incluir los nombres de los campos existentes en el formato, constantes matemáticas y/o alfabéticas, operadores matemáticos y de comparación o lógicos. Las constantes numéricas o alfanuméricas deberán incluirse entre comillas.

Por ejemplo, si Ud. desea imprimir todos los registros que corresponden a los productos ubicados en el pasillo 100, escriba la siguiente expresión (donde AISLENUM es el nombre del campo que contiene el número de pasillo):

AISLENUM = 100

Donde:

AISLENUM - nombre del campo en la Base de Datos.

= operador de comparación Igual a.

100 valor con el que debe coincidir.

La base de datos buscará todos los registros que coincidan con esta condición, y sólo estos se imprimirán.

El operador de comparación *LIKE* (como), permite comparar patrones. Ello le permitirá a Ud. substituir el caracter '%' o '_' por una palabra completa, un grupo de caracteres o un sólo caracter. '%' substituye una palabra entera o un GRUPO de caracteres, '_' representa un ÚNICO caracter en una cadena.

Por ejemplo, si Ud. desea imprimir todos los registros donde el número de código UPC empiece con el número 6 y termine en cualquier carácter, escriba la siguiente expresión: **UPCCODE LIKE '6%'**

Donde:

UPCCODE es el nombre del campo en su base de datos

LIKE es el operador de comparación LIKE.

6 es el caracter inicial del UPC a seleccionar

% representa el resto de caracteres que forman el UPC

El programa buscará todos los registros donde el campo UPC empiece con 6 y los enviará a imprimir.

Para imprimir todos los registros de una base donde el número de pieza empiece con A y termine con 5, escriba: **ITEMNUM LIKE A_5**

Donde:

ITEMNUM es el nombre del campo en la base. Su longitud es **3**.

LIKE es el operador de comparación.

A es el caracter de inicio para la cadena a buscar.

_ es el comodín para el caracter central.

5 es el caracter final para la cadena a buscar.

Se buscarán en la base de datos todos los registros donde el campo ITEMNUM tenga 3 caracteres de longitud, empiece con el caracter A, termine con 5 y tenga cualquier carácter en segunda posición. Sólo estos registros serán impresos.

Color del Texto

Escoja un color para el campo de texto. Para fuentes TrueType, Ud. hará clic en el botón "Usuario" para crear un color de usuario para el campo de texto. Las fuentes internas de la impresora sólo permitirán una selección de 16 colores. Esta opción sólo aparecerá para las impresoras TEC 416 o Windows color.

Color de Fondo

Seleccione el color de fondo para el campo de texto. Esta opción sólo aparecerá para las impresoras TEC 416 o Windows color.

[Volver Arriba](#)

Formatos

Colocar un Campo texto o Código de Barras en el Formato

Una vez que ha terminado de definir un campo texto o código de barra, regresará a la pantalla de Editar. Un rectángulo en la pantalla nos dará una idea de las dimensiones del campo. Además de colocar el campo mediante el ratón, podrá utilizar las teclas de cursor o las de INICIO y FIN.

EASYLABEL nos proporciona la posibilidad de centrar horizontal y/o verticalmente un campo de forma automática, pulsando respectivamente las teclas 'H' y/o 'V'. Recuerde que para mover el campo con los cursores a intervalos largos, es útil mantener pulsada la tecla MAYÚSCULAS (Shift).

Cada tecleo representa un movimiento de 0.1 pulgadas ó .1 mm. Para agrandar los movimientos, mantenga pulsada la tecla MAYUS. mientras usa los cursores Esto lo aumentará los movimientos de .10 pulgadas a 1.0 mm.

La tecla INICIO nos colocará el campo en la esquina superior izquierda del formato. La tecla FIN nos colocará el campo en la esquina inferior derecha del formato.

Ud. podrá mover la caja hacia el centro del formato pulsando C. Al pulsar H, el campo será centrado horizontalmente o verticalmente si pulsa V.

Las coordenadas de la esquina superior izquierda aparecen en el lado inferior derecho del formato mostrado. La coordenada horizontal o **H** muestra la distancia en pulgadas desde el margen izquierdo del área a imprimir del formato. La coordenada vertical o **V** muestra la distancia en pulgadas desde el margen superior del área.

Una vez la caja se encuentre en la posición deseada, suelte el botón del ratón o pulse ENTER. Veremos el contenido el campo en el formato. Así, habremos completado el proceso de añadir. De todas maneras, si una vez colocado el campo, le parece inadecuada su situación, mediante la función Mover Campo o Campos, podrá resituarlo en el formato.

Rejilla

Podría necesitar de una mayor precisión al posicionar campos más pequeños en el formato. Para lograrlo, puede utilizar las funciones de salto a rejilla y líneas de desplazamiento. Al utilizar la opción Visualizar Rejilla, Salto a Rejilla y Rejilla de Posicionamiento, tendrá más control sobre exactamente donde está poniendo un campo. Escoja la opción Rejilla de Posicionamiento para configurar el tamaño de la celda de la rejilla. A continuación, escoja la opción Visualizar Rejilla para que la rejilla aparezca en el formato. Finalmente, escoja Salto a Rejilla para que los campos existentes sean ubicados de acuerdo a las configuraciones que Ud. hizo

para la Rejilla de Posicionamiento. Estas funciones de Rejilla se pueden encontrar bajo la opción del menú Ver. También se puede acceder las funciones de Rejilla al hacer clic en el botón derecho del ratón en cualquier parte del fondo del formato.

Líneas de Desplazamiento

El usar esta función puede facilitar el procedimiento. Una línea delgada aparece en el formato en sentido vertical y horizontal para mostrar donde está el puntero exactamente en todo momento. Esta opción se encuentra bajo Herramientas en el menú

NOTA: Si el tamaño de la fuente seleccionada es demasiado pequeño para ser mostrado en la pantalla, sólo veremos una serie de caracteres inteligibles. El contenido real podrá ser visualizado mediante la función Zoom Acercar.

[Temas Relacionados](#)

Número Máximo de Campos en un Formato

El número máximo de campos por formato es generalmente más de 100 o bien el número de caracteres permitido en el buffer de su impresora. Este número variará dependiendo del tipo de impresora, del número de impresoras conectadas y la cantidad de memoria disponible en su disco duro. Debemos advertirle que las fuentes de Windows tipo TrueType consumen gran cantidad de memoria en la impresora al ser tratadas como gráficos. En este caso el número de campos se reducirá substancialmente.

El nivel Básico (Basic) de EASYLABEL tiene un límite de 25 campos por formato, independientemente del buffer de la impresora o la memoria en su disco duro.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Entrar Datos

Al definir un código de barras, un campo de texto o bien especificar el tamaño del formato, hay varios apartados que deben ser tomados en cuenta, tales como: Tamaño, tipo, fuentes de los datos para el campo, etc. A continuación se describen los pasos que deberá considerar al introducir la información.

La pantalla le mostrará una lista de funciones. Hay una función para cada apartado necesario en la definición del campo.

Aparecerá una barra luminosa parpadeante en cada apartado. Cuando esta barra es llevada a un apartado en particular, el valor del mismo deberá ser entrado.

Después de pulsar el valor para un apartado en concreto, puede pulsar TAB y la barra parpadeante saltará al apartado siguiente. Puede también pulsar el botón izquierdo del ratón en cada apartado, si necesita cambiar el valor entrado, o use las teclas Mayúsculas+TAB para regresar al apartado anterior.

Para cada apartado aparece una caja en la parte derecha de la pantalla con ayudas para la correcta comprensión del mismo. Algunos requieren un número, con o sin fracción decimal; otros requieren una letra o un número para indicar su elección entre una lista de opciones. Otros requieren un grupo de letras o números.

Si el valor que ha entrado es incorrecto, o si no ha entrado información se oír un pitido y verá un mensaje de error que se mostrará justo debajo de la caja de ayuda. El mensaje deberá ayudarle a corregir el error. La barra parpadeante permanecerá sobre el campo incorrecto. Puede corregir el valor entrado o puede usar la tecla TAB para proseguir sin corregir el apartado.

Verá que algunos apartados tienen valores definidos por defecto. Estos son valores de un campo definido previamente. Si quiere este valor, no tiene que repetir la entrada, simplemente pase al siguiente apartado. Si pulsa TAB el valor permanecerá.

CUANDO TODOS LOS DATOS HAN SIDO COMPLETADOS

Ud. habrá completado toda la lista cuando rellene el último apartado.

En este momento, la barra parpadeante desaparece. Todos los datos de los diferentes apartados son comprobados por el programa. Si se encuentra algún error, Ud. verá un mensaje específico mostrado justo debajo de la caja de ayuda indicándole el apartado en el cual se encuentra el error. La caja de ayuda, le mostrará un mensaje preguntándole si quiere corregir el apartado.

Para corregir el error, entrar un valor correcto para dicha función. En algunos casos la barra parpadeante volverá sobre el apartado que según el programa, es más probable que sea el causante del error. Para otros errores, habrá otros

modos para corregirlos. Cuando haya hecho los cambios necesarios haga clic en Aceptar o pulse ENTER como señal de que ha completado la corrección de los datos.

Si su elección es no corregir el error, pulse Cancelar o ESC. El campo no se añadirá al formato.

Si está conforme con los valores entrados, haga clic en Aceptar o pulse ENTER para continuar. Para continuar la introducción de código de barras o más campos en el formato cuando haya terminado de entrar datos del campo pulse TAB en lugar de ENTER.

Si desea hacer cambios adicionales a cualquier apartado de datos, pulse cualquier tecla (aparte de ENTER). La barra parpadenante reaparecerá en el primer apartado. Ud. podrá ahora mover la barra al apartado adecuado y cambiarlo. Haga clic en Aceptar o pulse ENTER para aceptar los cambios. Escoja Cancelar para anular los cambios. Si Ud. decide que no desea añadir el campo o formato nuevo, pulse ESC. No se añadirá el campo y Ud. volverá a la pantalla de Editar y el formato nuevo no será añadido cuando se entren los datos para el tamaño del formato.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Ver y/o Cambiar un Campo

Para ver o cambiar un campo, haga clic en el botón de Ver y Cambiar Especificación del Campo y luego haga clic en el campo o escoja Editar | Ver Especificación del Campo, luego haga clic en el campo seleccionado. Una forma rápida es hacer clic en el botón derecho del ratón en cualquier campo y seleccionar Ver Especificación del Campo para ver y cambiar sus especificaciones.

Esta selección nos permitirá revisar los parámetros de un campo concreto. Ud. podrá entonces hacer cambios o bien volver al menú de editar sin efectuar cambio alguno. Para campos que sean líneas o polígonos, esta función será equivalente a la opción de Mover Campo(s). Para gráficos, cambiar significará también redimensionar y reposicionar.

Después de seleccionar la opción aparecerá el siguiente mensaje:

Mueva el cursor hasta el CAMPO A VER/CAMBIAR.

Pulse ENTER o CLIC cuando haya terminado.

La pantalla nos mostrará en este momento los parámetros del campo seleccionado tal y como fueron definidos. Además, aparecerán indicadas las coordenadas horizontales y verticales de la situación del campo dentro de la etiqueta. En la parte superior de la pantalla, aparecerán dos opciones a elegir: *Cambiar o Cancelar*. Necesariamente tendremos que elegir una. Seleccione *Cancelar* para salir del menú de parámetros del campo.

Si Ud. elige Cambiar aparecerá una barra parpadeante sobre el primer apartado y podrá moverla hacia cualquier otro para entrar un nuevo valor.

Cuando haya hecho los cambios deseados y desee que los cambios se realicen, aparecerá en pantalla el formato de la etiqueta y podrá reposicionar el campo o dejarlo en la misma situación. El campo actualizado se mostrará de nuevo dentro del formato con sus nuevos parámetros y atributos. Si sólo desea ver los datos, elija Cancelar o pulse ESC para volver al Menú de Edición.

Cambiar Propiedades Comunes en Campos Múltiples Al seleccionar dos o más campos, Ud. puede escoger todas las propiedades que tienen en común. Una vez que selecciona los campos, escoja el botón **Ver Parámetros del Campo** desde el menú. Sólo se mostrarán las propiedades que comparten los campos seleccionados. Una vez que haya cambiado cualquiera de esas propiedades, los cambios se aplicarán a todos los campos seleccionados.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Cambiar un Formato Existente

Para cambiar un formato existente, haga clic en el botón **Abrir** o escoja **Fichero|Abrir**. Aparecerá un submenú que le permitirá escoger el tipo de fichero que desea abrir; formato de etiqueta (*.fmt), base de datos (*.dbf), informe (*.rpt) o un fichero serial (*.ser). Escoja *formato de etiqueta (*.fmt)* para abrir un formato existente.

EASYLABEL le mostrará el nombre de un formato existente. El nombre que aparecerá en pantalla corresponde al último formato con el que Ud. ha estado trabajando. Al mismo tiempo, aparecerá un listado por orden alfabético de los actuales ficheros de formatos en su directorio. Para que aparezca la información de un fichero, seleccione el nombre del fichero y una descripción, además se mostrará un cuadro para ver el formato.

NOTA: Si desea actualizar versiones antiguas, vea convertir formatos. Los formatos creados en versiones antiguas no tendrán cuadros de sinopsis hasta que sean guardados bajo una nueva versión.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Borrar un Formato

Para borrar un formato, seleccione **Fichero | Borrar**. Ubique el fichero que desea borrar, selecciónelo y haga clic en Aceptar. Se mostrará un mensaje de advertencia que le preguntará si desea o no borrar el fichero. Escoja la opción adecuada.

NOTA: Los ficheros que son borrados a través del programa de acuerdo al procedimiento descrito anteriormente, NO son enviados al canasto de reciclaje Windows, por lo que serán borrados en forma permanente.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Imprimir Definiciones de Formatos

Este informe contiene un listado de los parámetros generales de la etiqueta y una lista de todos los campos y de sus especificaciones.

Imprimir una Definición de Formatos	Configuración de Fuentes
Destinación	Margen Superior
Configuración de la Impresora	Margen Izquierdo

[Temas Relacionados](#)

Imprimir una Definición de Formatos

Abrir el formato que desea para imprimir las definiciones y escoja **Herramientas|Imprimir la Descripción del Formato** desde el menú.

Luego, aparecerán en pantalla las opciones de impresión.

A continuación se describen cada una de las opciones disponibles:

Destinación

Seleccione la destinación para el informe. Entre **P** para que se envíe a la impresora, **D** para crear un fichero que incluirá los caracteres de control de la impresora, o bien **T** para un fichero de texto ASCII de longitudes fijas.

Configuración de la Impresora

Indique **N** para usar la configuración actual de la impresora o **S** para cambiar los parámetros de ésta para este informe. Las modificaciones afectarán exclusivamente al informe en uso.

Configuración de Fuentes

Entre **N** para usar la fuente de impresora por defecto, o **S** para seleccionar otro tipo de fuente para este informe.

Margen Superior

Entre la distancia entre la parte superior del papel y el punto en que deberá empezar a imprimirse el informe en la unidad de medida en curso en el programa.

Margen Izquierdo

Indique el DESPLAZAMIENTO HORIZONTAL del área a imprimir en la unidad de medida en curso en el programa.

[Volver Arriba](#)

Formatos

Seleccionar un Campo en Pantalla

Existen una serie de órdenes para operar en pantalla. Algunas de éstas son: Mover, Ver/Cambiar, Borrar o Copiar un campo. Para escoger el campo con el que trabajará EASYLABEL, mueva el puntero con el ratón o las flechas hasta situarse encima de él. Cuando nos situamos encima de un campo, este empieza a hacer 'intermitencias'. Así se confirma cual es el campo que estamos 'tocando'. De manera que cuando se le pida que seleccione un campo, deberá mover el puntero hacia él hasta que empiece a 'parpadear' y entonces haga clic con el botón del ratón o pulse ENTER. Ud. también podrá mantener presionado el botón izquierdo del ratón mientras lleva un lazo alrededor de los campos en el formato, escoja Editar/Escojer Todos los Campos desde la barra del menú. Ud. puede seleccionar individualmente y deseleccionar los campos, manteniendo presionada la tecla CTRL en su teclado y haciendo clic en el botón izquierdo del ratón.

Temas Relacionados

Formatos

Borrar un Campo

Para borrar un campo, haga clic en el botón **Borrar Campo** o escoja **Editar | Borrar Campo** desde el menú, haga clic en el campo que desea borrar. Se le pedirá que confirme su deseo de borrar el campo.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Mover un Campo

Para mover un campo a una posición nueva dentro del formato, pulse el botón izquierdo del ratón una vez para seleccionar el campo y luego pulse el botón derecho del ratón, aparecerá una caja de cuatro flechas. Ahora mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón y arrastre el campo a la posición deseada. También puede hacer clic en el botón izquierdo del ratón para seleccionar el campo y luego escoger **Editar|Mover Campo** desde el menú y proceder hasta la posición deseada.

El primer paso para mover un campo es seleccionarlo. Aparecerá el siguiente mensaje:

Mueva el cursor hasta el CAMPO A MOVER.

Pulse ENTER o MANTENGA PRESIONADO el botón del ratón.

Una vez seleccionado, una caja aparecerá en la pantalla rodeando el campo a ser movido. Esta caja representa el área total del campo a arrastrar. Podrá arrastrar la caja con el botón del ratón, usar los cursores o bien las teclas de INICIO y FIN, para resituar la caja dentro del formato de la etiqueta. Cuando la caja esté situada en la posición deseada, suelte el botón del ratón o bien pulse ENTER. El campo aparecerá en pantalla en la nueva posición.

Formatos

Escoger un Grupo de Campos

Para elegir un grupo de campos, haga clic en el botón izquierdo del ratón y arrastre para incluir los campos o escoja la opción **Editar|Escoger grupo campos** desde el menú. Ud. también podrá seleccionar un grupo de campos uno a uno, posicionando el cursor sobre el campo y pulsando al mismo tiempo la tecla CTRL.

Esta opción nos permitirá elegir más de un campo para moverlos, borrarlos o copiarlos. También puede alinear un grupo de campos al seleccionar el grupo y luego seleccionar **Herramientas|Alinear**

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Ver y Cambiar Tamaño del Formato

Para ver o cambiar las especificaciones del tamaño del formato, haga clic en el botón de Cambiar Especificación del Formato o escoja Ver | Cambiar Especificación del Formato en la barra del menú. Ud. También puede hacer clic en el botón derecho del ratón en cualquier parte del fondo del formato y seleccionar la opción Cambiar Especificación del Formato en el menú.

Esta opción le permite revisar los parámetros de un formato. Se mostrarán en pantalla los datos del parámetro del tamaño del formato

Aparecerán dos opciones en la parte superior de la pantalla: *Cambiar* o *Cancelar*. Para cambiar la información del tamaño del formato, seleccione *Cambiar*. Ud. puede entrar datos nuevos.

Cuando haya hecho los cambios que desea y éstos hayan sido aplicados, la pantalla regresará al formato.

Cuando aparezca otra vez el formato y su área se haya reducido, cualquier campo cuyo tamaño exceda el del área será borrado.

[Temas Relacionados](#)

Impresión

Test de Impresión de un Formato

Para hacer una prueba de impresión del formato elegido, haga clic en el botón de impresora con la **letra T** o escoja **Fichero | Impresión de prueba** desde el menú.

Desactivar la impresión de prueba

Ud. sólo podrá desactivar la opción de impresión de prueba en la pantalla de impresión que estará disponible en la edición de un formato. Se puede encontrar esta opción en **Configuración | Configuración del Programa**. Ver Configuración.

Si Ud. ha configurado el programa para la misma impresora sobre dos puertos de salida diferentes, podrá especificar que impresora será utilizada para hacer el test de impresión. La pantalla de test de impresión aparecerá con los siguientes apartados:

Número de impresora

Seleccionar el número de impresora a utilizar para imprimir el formato

Impresión Duplicada

Entre **S** para imprimir simultáneamente la misma orden en dos impresoras, o **N** para hacerlo sobre una sola.

Esta opción aparece sólo cuando tenemos definidas dos impresoras del mismo modelo

Impresora alternativa

Seleccionar **N** si no es necesaria esta impresora o el número de una impresora alternativa a utilizar para imprimir el formato.

La impresora debe estar debidamente conectada al ordenador en posición de ON-LINE /READY. El papel y la cinta deben estar también correctamente situados

La impresora deberá estar conectada al ordenador, puesta en marcha y en posición ON-LINE/READY. El papel deberá también estar correctamente posicionado.

Si ocurre algún tipo de error, haga clic Aquí

NOTA: Se añadirá, si es necesario, un registro a nuestro fichero de informes indicando que se imprimió un formato.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Guardar

Para guardar el formato, haga clic en el botón **Guardar** o escoja **Fichero | Guardar** desde el menú.

Esta opción, hará que toda la información contenida en el formato de la etiqueta sea almacenada en su disco duro. El formato guardado, figurará como un fichero con el mismo nombre del formato con la extensión .FMT. Por ejemplo, si el nombre del formato es TEST, el nombre del fichero en DOS para este formato grabado será TEST.FMT. También, si algún campo fue especificado con la opción Informes activada, se creará un fichero de datos. Este fichero, tendrá una extensión en DOS .RPT.

Si ocurriese algún error, oirá algún "pip" y un mensaje describiendo el error aparecerá en pantalla.

Después de que el formato haya sido grabado aparecerá el siguiente mensaje:

El formato XXXXXXXX HA SIDO GUARDADO.

Ahora puede continuar efectuando más cambios o abandonando el formato.

NOTA: Si Ud. quiere guardar un formato nuevo o hacer algún cambio de modo permanente, Ud. deberá grabar el mismo. Si olvida guardar el formato e intenta salir después de hacer algunos cambios sobre éste, EASYLABEL le avisará y le dará a Ud. la posibilidad de guardar el formato antes de salir del programa. Sin embargo, se recomienda que se utilice frecuentemente la función de Guardar el formato mientras se esté diseñándolo y especialmente antes de salir del programa.

NOTA: Si un formato utiliza la opción de Informes, cada vez que el formato se guarde, se creará un fichero nuevo de información. Si hubiera algún dato dentro del fichero, éste será borrado. Los datos contenidos previamente en el fichero no estarán ya disponibles. Por ello, antes de cambiar un formato de etiqueta es una buena idea imprimir su/s fichero/s de información que esté/n asociado/s con el/los formato/s.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Guardar Como

Para utilizar la función **Guardar Como**, escoja **Fichero | Guardar Como desde el menú**.

Esta función es muy similar a la de *Guardar*. La única diferencia es que se le pedirá entrar un nombre nuevo para el formato antes de guardarlo.

La función *Guardar Como* es útil para hacer varias copias o versiones de un formato, modificando un formato y reguardándolo bajo un nombre nuevo. Con esta función, también tiene la posibilidad de guardar el formato en un disquete. Necesitará especificar la unidad de disco y nombre del fichero.

NOTA: Puede usar la función de Guardar Como tantas veces como sea necesario para hacer tantas versiones del formato como sea necesite. El resultado final de usar la función *Guardar Como* es que el formato original previamente guardado permanece intacto y a la vez se crea un nuevo formato idéntico o con las modificaciones pertinentes con un nombre de fichero distinto.

[Temas Relacionados](#)

Formatos

Girar una Etiqueta

Para girar una etiqueta y sus campos, seleccione Herramientas | Girar en la barra del menú o haga clic en el botón derecho del ratón en cualquier parte del fondo del formato y seleccione la opción Girar en el menú.

La etiqueta y sus campos girarán en incrementos de 90 grados. Sin embargo, si la impresora para la que se creó el formato de etiqueta tiene una anchura máxima y ésta es sobrepasada al girar la etiqueta en 90 grados, se girará la etiqueta en 180 grados.

Formatos

Zoom

Seleccione el botón de acercamiento en la caja de herramientas. El puntero cambiará a una lupa y amplificará al hacer clic en el botón izquierdo del ratón y reducirá al hacer clic en el botón derecho del ratón. Para salir del modo zoom, haga clic en el botón del puntero en la caja de herramientas. También se puede seleccionar el nivel del zoom al escoger Herramientas | Nivel de Zoom desde la barra del menú o al hacer clic en el botón derecho del ratón en cualquier parte del fondo del formato y seleccionar el nivel de zoom deseado desde el menú.

Esta función le permite ampliar una sección del formato, o en el caso de etiquetas pequeñas, el formato completo. Podrá moverse por el formato usando las barras de flechas (scroll bars) de la derecha o el ratón.

Se guardará el nivel del zoom también dentro del fomato.

[Temas Relacionados](#)

Escoger Todos los Campos

Para seleccionar todos los campos en un formato, seleccione Editar | Escoger Todos los Campos desde el menú o haga clic en el botón derecho del ratón en cualquier parte del fondo del formato y seleccione la opción Escoger Todos los Campos.

Formatos

Deshacer

Para deshacer el último cambio, haga clic en el botón **Deshacer** o escoja **Editar** | **Deshacer** o (CTRL-Z).

Imprimir Formatos

Impresión

Lotes

Para usar las funciones de impresión, haga clic en el botón **Impresora** o escoja **Fichero|Imprimir un Lote de Formatos** desde el menú.

Imprimir un Lote	Número de Formatos	Registro Final
Número de Impresora	Tamaño de Lote	Retener Trabajo o Impresión
Impresión Duplicada	Selección de Registro	Descripción
Impresora Alternativa	Condición	
Fichero de Salida	Registro Inicial	

Temas Relacionados

Imprimir un Lote

Se le pedirá que entre el nombre del formato a imprimir. Aparecerá un directorio listado en orden alfabético en la pantalla de las etiquetas en el directorio por defecto. Si hay más formatos de los que se pueden mostrar, Ud. podrá usar la tecla **Página Abajo** para ir a la pantalla siguiente. Haga clic en el nombre del fichero con el botón izquierdo del ratón para seleccionar un formato a imprimir.

Si desea imprimir toda una base de datos, vea la función **\$ALL**.

Se le preguntará por el tamaño de lote, el número de lotes, si desea o no retener el trabajo al momento de la impresión y una descripción opcional del trabajo.

Número de Impresora

Seleccione el número de impresora a usar para imprimir el formato. Ud. también podrá escoger, *Imprimir hacia Fichero*, lo cual le permitirá imprimir el formato en un fichero del tipo **.txt**. Ud. puede escribir el destino de su fichero de salida o escoger un navegador para buscar el destino

Impresión Duplicada

Entre **S** para imprimir simultáneamente la misma orden en dos impresoras, o **N** para hacerlo en una sola.

Esta opción aparece sólo cuando tenemos definidas dos impresoras del mismo modelo.

Impresora Alternativa

Seleccionar **N** si no es necesaria esta impresora o el número de una impresora alternativa a utilizar para imprimir el formato. Esta opción aparece sólo si Ud. tiene configurada la misma impresora en dos puertos diferentes.

Fichero de Salida

Entre el nombre de un fichero de salida para el formato. Si entramos el nombre de un fichero ya existente, se añadirá la información al fichero que previamente la contenía. Si entramos un nombre nuevo, se creará un fichero con ese nombre.

Número de Formatos

Entrar el número de formatos que desea imprimir.

Tamaño de Lote

Entre el número de etiquetas idénticas de cada formato que Ud. quiera imprimir. Si el formato de la etiqueta contiene campos incrementados o decrementados, podrá imprimir cualquier número de etiquetas idénticas antes de que la función de suma o resta sea aplicada. Este número de copias idénticas corresponde al lote. Ud. necesita indicar el tamaño del lote y luego el número total de lotes o etiquetas a imprimir.

Por ejemplo, quiere imprimir 100 etiquetas con un número serial incrementado desde 001 hasta 100, Ud. necesita 6 etiquetas iguales con el mismo número. En este caso el tamaño del lote será 6 y el número total de lotes será 100.

Selección de Registros

Indique que registros son los que desea imprimir. Entre **T** para imprimirlos todos, **M** para imprimir aquellos previamente marcados desde el tratamiento de bases de datos de EASYLABEL, **R** para definir un rango, y **C** para definir una condición.

La opción **M** imprimirá aquellos registros que tengan la casilla de *Marcar para Imprimir* activada. Esta casilla podrá activarse y desactivarse registro a registro desde el Menú de Mantenimiento de Información en la base de datos del programa. Los registros marcados para imprimir conservarán la marca a menos que el usuario los desmarque. La opción **R** nos obligará a definir un rango, por lo que deberemos especificar el número correspondiente al registro a partir del cual deseamos iniciar la impresión, así como el número de registro en la cual ésta deberá detenerse. La opción **C** permite imprimir registros con características comunes. Para ello deberemos indicar una condición.

Condición

Es una expresión del tipo '*campo operador valor*'. La condición podrá incluir los nombres de los campos existentes en la base, operadores matemáticos y/o lógicos, constantes numéricas o alfanuméricas y operadores de comparación. Las constantes deberán incluirse entre comillas

Por ejemplo, si Ud. necesita imprimir todos los registros que corresponden a los registros ubicados en el pasillo 100, escriba la siguiente expresión:

AISLENUM=100. Donde: **AISLENUM** es el nombre del campo en su base de datos. = es el operador de comparación IGUAL A. **100** es el valor con el que debe coincidir.

La base de datos buscará todos los registros que hagan cierta esta condición, y sólo estos se imprimirán.

Registro Inicial

El número del registro a partir del cual iniciaremos la impresión. Este apartado

sólo aparece si estamos usando ficheros y hemos utilizado la función '\$ALL'.

Registro Final

El número del registro de finalización de impresión.

Retener trabajo o impresión

Pulsar **N** para indicar que la impresión se efectúe tan pronto como sea posible o entrar **S** para retener el inicio de la impresión.

La respuesta por defecto a este mensaje es **N**, la cual es la más comúnmente utilizada. Ud. podría estar utilizando dos tipos diferentes de soporte para imprimir sus etiquetas y podría responder **N** para todos los trabajos en los cuales Ud. utilizará el soporte que tenga colocado en la impresora y **S** para los trabajos que requieran cambiar el soporte de la etiqueta. También puede responder **S** si desea cargar múltiples etiquetas para imprimir más tarde.

Descripción

Si lo desea, entre una descripción del trabajo. Esto le permitirá pulsar un pequeño mensaje que le pueda servir de recordatorio como número de pieza, nombre de cliente, o clase de formato de manera que si necesita modificar cualquier trabajo de impresión una vez que este figure en la cola, será capaz de distinguirlo de entre otros trabajos.

Una vez efectuados todos estos pasos, aparecerá en pantalla el siguiente mensaje:

El formato está siendo añadido a la cola de impresión de formatos.

La impresora deberá estar conectada y en modo ON-LINE/READY antes de enviar etiquetas a la impresora (toma sólo un pequeño momento para enviar los comandos necesarios a la cola de impresión, pero la impresora no imprimirá hasta que el trabajo esté completado). Cuando el menú de impresión nos es nuevamente mostrado, podremos continuar utilizando EASYLABEL para añadir nuevos formatos a la cola de impresión, cambiar datos del formato, leer códigos de barras, ver la cola de impresión, o salir al menú anterior. Los formatos se continuarán imprimiendo hasta que el trabajo sea completado. Si quiere salir completamente del programa, aparecerá una pantalla informando que la cola de impresión está todavía activa. Ud. tiene tres posibilidades:

Sí - Seleccionando **S** guardaremos la cola de impresión. Sólo las etiquetas que no se estén imprimiendo serán guardadas. Más tarde cuando regrese a EASYLABEL, la cola de impresión será restaurada.

No - Seleccionando **N** anularemos todos los trabajos que estén en la cola de impresión.

Cancelar - Seleccionando **Cancelar** o pulsando **ESC** continuaremos con EASYLABEL.

NOTA.- Un registro indicando el número de formatos impresos podrá ser guardado en un fichero de datos de formatos si es necesario

El formato será leído y mostrado una vez que lo haya seleccionado para imprimir. Luego, se le pedirá cualquier dato variable para llenar todos los campos variables. La pantalla del formato será actualizada para mostrar el formato de la forma que aparecerá cuando sea impreso. Después de entrar

cualquier dato variable, haga clic en el botón Impresora y aparecerá la pantalla de Petición de Impresión.

[Volver Arriba](#)

Impresión

Cambiar Datos del Formato

Para cambiar datos del formato seleccione el campo a cambiar. Nota: Esto sólo será permitido si el usuario tiene permiso para cambiar los datos. Vea Usuarios para obtener mayor información.

Una vez seleccionado aparecerán en pantalla los campos que hayamos definido como variables para entrar la información que deban contener. Debajo de cada mensaje, aparece una pequeña ventana en la cual introduciremos el valor para dicho campo.

Para saltar de un área a la próxima, pulse la tecla TAB. Si hay más de 6 campos variables, estarán agrupados en páginas. Cada página contiene 6 campos con sus mensajes correspondientes.

Si hay más de 6 campos Ud. podrá usar las teclas de Re Pág y Av Pág para moverse a una página siguiente o una previa. Si pulsa la tecla TAB desde el último campo variable de una página, saltaremos a la próxima página. Si pulsa la tecla Mayúsculas+TAB desde el último campo variable de una página, saltaremos a la página anterior si existe. También pueden usarse las barras de "scroll".

Cuando todos los datos hayan sido entrados pulsar ENTER. Cada campo variable y cualquier campo copiado será mostrado en pantalla con los datos actualizados.

Al imprimir formatos que leen datos desde una Base, usted podrá ver una lista de claves de búsqueda en la base de datos. Para ello bastará con que haga clic en la flecha hacia abajo que esta al lado de la ventana de entrada para este campo.

Al mostrarse la lista, aparecerá también el siguiente mensaje:

La caja inferior muestra las claves de búsqueda en la base de datos que coinciden con el patrón entrado o con los caracteres comodín % (cualquier cadena) y _ (cualquier caracter).

Al usar un campo de búsqueda sobre una base de datos podrán usarse los caracteres comodín, para restringir el número de claves a listarse en la caja de opciones:

- % (tanto por ciento) o * (asterisco) representará cualquier grupo de caracteres.
- _ (subrayado) o ? (signo de interrogación) representará un sólo caracter de entrada.

Por ejemplo, para listar todos los números de pieza que empiecen por 56, teclee una de las dos siguientes cadenas: 56% ó 56*. Todos los registros cuyos dos primeros caracteres sean 5 y 6 aparecerán listados en la 'input box' (caja de entrada).

Temas Relacionados

Impresión

Escanear Códigos de Barras

Para escanear códigos de barras, escoja **Herramientas | Escanear Códigos de Barras** desde el menú Imprimir Formato.

La pantalla mostrará las siguientes líneas:

Inicialice el lector y empiece a escanear. La lectura aparecerá abajo.

Para volver al menú de impresión pulsar *Salir*, *Alt-S* o *ESC*.

NOTA: Esta función trabajará con un escáner y emulador de teclado, igual como los que están disponibles en su distribuidor.

[Temas Relacionados](#)

Impresión

Imprimir un Formato Nuevo

Para seleccionar un formato nuevo a imprimir desde la pantalla de impresión, haga clic en el botón **Abrir** o escoja **Fichero|Abrir** desde el menú. Si Ud. todavía no está en la pantalla, haga clic en el botón **Impresora** o escoja **Fichero|Imprimir un Lote de Formatos** desde el menú.

Seleccione el nombre del formato que desea imprimir y pulse **Abrir**.

Para imprimir el formato Imprimir un Lote de Formatos.

[Temas Relacionados](#)

Impresión

Imprimir IP

Desde la pantalla de configuración de la impresora, escoja "IP" para el tipo de puerto. Entre la Dirección IP de la impresora o servidor de impresión. Por ejemplo, 192.168.1.2. Luego, entre el Número de Puerto de los Datos No Procesados de la impresora. Los números de puerto más comunes aparecen listados, sin embargo Ud. puede entrar uno que no se encuentre en la lista. Ud. debe obtener este número desde la impresora o servidor de impresión que se está utilizando.

Intervalo

Entre la cantidad de segundos de espera al intentar conectarse con la impresora antes de reportar un error de conexión.

Impresión

Imprimir en Serie de Puerto Múltiple

La impresión en serie de Puerto Múltiple es aceptada por aparatos tales como DigiBoards y RocketPorts.

Cuando se configura una impresora, indique simplemente cual es el puerto COM que se va a utilizar para "Puerto".

Impresión

Ver/Cambiar la Cola de Impresión

Para Ver y Cambiar la Cola de Impresión, haga clic en el botón representado por la letra **Q** (Ver o Cambiar la Cola de Impresión (F2)) o escoja **Ver | Cola de Impresión** desde el menú o pulse **F2**.

La cola de impresión es un área de trabajo para varias impresiones de etiquetas. Los ficheros residen en el disco duro. EASYLABEL maneja estos ficheros y carga un nuevo trabajo después de la finalización de otro hasta que la cola de impresión esté vacía. Esto le permite cargar una tarea diaria de trabajo e inicializarla con una pulsación.

La Cola de Impresión puede cargar hasta 220 trabajos.

[Temas Relacionados](#)

Cancelar de Forma Inmediata, Trabajos de Impresión

Esta función le permite cancelar cualquier trabajo individual o todos los destinados para una impresora específica. Podría utilizar esta función si no necesita imprimir un trabajo que haya sido previamente cargado en la cola. Si una de sus impresoras se ha averiado, o un formato ha empezado a imprimir y Ud. ha reconocido inmediatamente que se está imprimiendo con alguna información incorrecta. Esta función borra completamente y de manera inmediata los trabajos para esa impresora e imprime un informe para reflejar cuantas etiquetas han sido impresas.

Retener Trabajo(s)

La función de Retener permitirá que un trabajo que figura en la cola de impresión en espera de ser impreso sea "anulado" momentáneamente. A partir de este momento, figurará en la cola de impresión en estado "Suspendido". Un trabajo en estado suspendido, no se imprimirá hasta que el mismo sea "liberado". Esto nos permitirá mover el trabajo dentro de la cola de impresión. Sólo trabajos no impresos podrán ser suspendidos/retenidos.

Liberar Trabajo(s)

La función de Liberar nos permitirá cambiar cualquier trabajo que figure en estado suspendido a otro en espera de impresión. Ud. deberá usar esta función después de cambiar a un nuevo soporte de etiqueta, cambiar a otra impresora, la cantidad de formatos a imprimir o mover un trabajo dentro del orden de la cola

Mover Trabajos en Espera de Impresión

Esta función Mover Abajo/Mover Arriba podrá ser utilizada para dar prioridad a un trabajo sobre otro.

Ejemplo: Un camión de transporte está esperando para cargar un trabajo que está a punto pero no etiquetado. Las etiquetas a imprimir están en cola pero en el orden número 25.

Simplemente suspenda todos los trabajos de la impresora mueva el número 25 a la posición 2 y actualice todos los trabajos de la impresora. Podrá suspender todos los trabajos excepto el que se esté imprimiendo en este momento.

Editar Trabajos en Espera de Impresión

La función Editar Trabajo le permite modificar los atributos definidos por Ud. para un trabajo cuando lo haya cargado en la cola de impresión. Apartados tales como número idéntico de copias de cada formato, número total de lotes, la impresora a utilizar, y comenzar la impresión de este trabajo tan pronto como sea posible, serán elecciones potenciales.

Impresión

Títulos en la Cola de Impresión

Trabajo Formato Descripción	Errores Impresora Estado (Status) Tamaño Lote	Total Faltan Estado de Impresora Otros Mensajes
-----------------------------------	--	--

Temas Relacionados

TRABAJO

Número usado para definir un trabajo específico al enviarlo a la cola de impresión que soporta hasta 220 trabajos simultáneamente.

FORMATO

El nombre del formato asignado en EASYLABEL incluyendo el controlador (driver) donde se almacena el formato.

DESCRIPCIÓN

El nombre de la orden. Si damos una descripción a una orden, ésta se nos mostrará en la cola de impresión.

ERRORES

- *Error de Gráficos* - No se puede leer el gráfico, o es demasiado grande. Causa Probable: no se encuentra el gráfico para el directorio especificado en el formato, o el gráfico es demasiado grande para ser impreso por este tipo de impresora.
- *Error de Cola* - Error al añadir la orden a la cola. Causa Probable: el fichero tipo .JOB no se pudo encontrar cuando se restableció la cola de impresión.

IMPRESORA

La impresora que hemos definido para esta orden. Si definimos más de una impresora a la cual enviar los formatos, redireccionará las peticiones a la primera impresora disponible en la lista.

ESTADO (STATUS)

El estado de la orden que se está imprimiendo o intentando imprimir:

- *No se puede cambiar un trabajo completado o activo* – No es posible cambiar o mover un trabajo cuya impresión está en curso.
- *No se encuentra el trabajo* – Incapaz de encontrar una orden de impresión.
- *Error de Comunicaciones* – Error en un puerto serial específico.

- *Error en Base de Datos*- Error al extraer los datos en una base de datos.
- *Exceso de Fuentes* - Se especificaron demasiadas fuentes.
- *Grabando Fuentes* - Enviando fuentes a la impresora.
- *Grabando Fuentes/Ocupado* - Enviando las fuentes a la impresora/ La impresora está ocupada grabándolas.
- *Suspendido* - No se iniciará la impresión hasta que la liberemos.
- *Grabando Gráficos* - Enviando un gráfico a la impresora.
- *Grabando Gráficos/Ocupado* – Enviando un gráfico a la impresora/ La impresora está ocupada cargando los gráficos.
- *Dispositivo Inválido* - Especificación o conexión inválida del dispositivo.
- *Sin papel* - La impresora se quedó sin papel.
- *Error de Gráficos* - Error al leer un fichero de gráfico.
- *Puerto Inexistente* - No existe el puerto especificado.
- *Impresora en Pausa* - La impresora está en pausa.
- *Imprimiendo* - Orden o trabajo realizándose en este momento.
- *Imprimiendo/Ocupado* - Orden o trabajo realizándose en este momento y no se aceptará información adicional, está OFF-LINE.
- *Sin cinta*- La impresora se quedó sin cinta.
- *Cola de impresión vacía* - No hay órdenes de impresión pendientes.
- *Incapaz de abrir* - No se pudo acceder a un determinado fichero.
- *Esperando* - La orden se imprimirá tan pronto como la impresora esté disponible.

TAMAÑO LOTE

Se refiere al número de veces que se deberá incrementar un campo en un formato.

TOTAL

El número total de etiquetas a imprimir para esta orden.

FALTAN

El número total de etiquetas que quedan por imprimir.

ESTADO DE IMPRESORA

Seleccione el botón Status de la Impresora para obtener información como número de modelo, versión firmware y memoria disponible. Ud. también será capaz de reiniciar la impresora o realizar salida de etiqueta. Estas opciones varían según la impresora utilizada.

OTROS MENSAJES

- No se puede mover un trabajo que está imprimiéndose.
- No se puede editar un trabajo que está imprimiéndose.
- No se puede retener un trabajo que está imprimiéndose.
- *Cola de Petición de Formatos Llena. Trabajo no Añadido.* Causa Probable: Cola de Impresión Llena o más de 220 trabajos de impresión pendientes- permita o espere que algunas órdenes de impresión se ejecuten, y luego inténtelo de nuevo.

[Volver Arriba](#)

Informes de Impresión de Formatos

Informes

Imprimir un Informe

Para imprimir un informe, haga clic en el botón **Abrir** o escoja **Fichero | Abrir** desde el menú. Luego, haga clic en *Tipo de Ficheros* y escoja *Informes (*.rpt)*. Localice el informe, selecciónelo y haga clic en *Abrir*. Una vez que ha abierto el informe, haga clic en el botón de **Impresora** o escoja **Fichero | Imprimir** desde el menú.

Imprimir un Informe	Margen Izquierdo	Subtotales Diarios
Destinación	Imprimir Todo	Incluir Campos
Configuración de la Impresora	Combinar Informes	Encabezamiento del Campo
Configuración de Fuentes	Clave de Orden	Anchura del Campo
Margen Superior	Título del Informe	

[Temas Relacionados](#)

Imprimir un Informe

Cuando Ud. define un formato, puede guardar el valor del código de barras o campos texto en un fichero de datos. La función informe le permite llevar los datos acumulados hacia su impresora de chorro de tinta, láser o matriz de puntos o a un fichero.

Las funciones disponibles son: Imprimir un Informe, Prueba de Impresión de un Informe, Cambiar Parámetros del Informe, Exportar un informe en un fichero de tipo texto, Borrar Datos del Informe, y Borrar los Datos de Todos los Informes. Se mostrará un listado con informes de muestra.

La impresora deberá estar encendida y en el modo ON-LINE/READY antes de seleccionar un informe a imprimir. Ud. podrá usar la función de Prueba de Impresión para asegurarse que el papel está puesto correctamente.

Luego de haber seleccionado el informe a imprimir, se le mostrará la pantalla de Especificación de Informe.

Destinación

Seleccione el destino sobre el cual se volcará el informe. Indique **P** para enviarlo a la impresora, **D** para crear un fichero incluyendo los caracteres de control de la impresora o **T** para escribirlo en un fichero de texto ASCII de longitud fija.

Configuración de la Impresora

Entre **N** para usar las opciones por defecto de la impresora definidas en el Administrador de Impresión de Windows. Entre **S** si desea modificarlas. Si contesta **S**, al pulsar TAB para saltar a la siguiente línea se abrirá la pantalla de configuración de la Impresora. Esto le permite seleccionar en que impresora imprimir los registros de la base de datos o informes, y modificar los parámetros deseados.

Configuración de Fuentes

Entre **N** para usar el tipo de letra por defecto de la impresora. Entre **S** para escoger la fuente con la que desea que se imprima el informe. Al indicar **S** y pulsar TAB para saltar a la siguiente línea se nos presentará la pantalla de selección de fuente.

Margen Superior

Entre la distancia desde el extremo superior del papel hasta el punto en que debe iniciarse la impresión.

Margen Izquierdo

Entre el DESPLAZAMIENTO HORIZONTAL desde el extremo izquierdo del papel hasta el punto en que debe iniciarse la impresión. También llamamos a este parámetro OFFSET HORIZONTAL.

Imprimir Todo

Entre **N** para imprimir el informe actualmente seleccionado. Entre **S** para imprimir todos los informes presentes en el directorio actual. Si responde afirmativamente aparecerá la opción indicada a continuación.

Combinar Informes

Entre **N** para imprimir un informe basado en los campos de un único formato de etiqueta. Entre **S** para combinar los datos de los campos de distintos formatos/informes en uno sólo. Si responde afirmativamente aparecerá la opción indicada a continuación.

Clave de Orden

Seleccione aquí uno o varios campos que sirvan como claves de ordenación para el informe definitivo. Aparecerá una lista con los nombres de todos los campos disponibles

Título del Informe

Teclee un título para este informe. Si desea que aparezca el título por defecto, deje este campo en blanco

Subtotales Diarios

Entre **S** para activar la impresión de los totales de etiquetas impresas en un mismo día. Entre **N** para desactivar esta opción.

Incluir Campos

Indique que campos deben ser incluidos en este informe. Los campos se imprimirán según el orden en que fueron seleccionados.

NOTA: EASYLABEL imprimirá tantos campos como le sea posible de los que se incluyan en el informe según la anchura del papel.

Encabezamiento del Campo

Si lo desea puede cambiar el nombre que hará referencia a este campo, al imprimir el informe.

Esta opción aparecerá para cada uno de los campos incluidos en el informe. Esto es útil por ejemplo, en el caso de que el campo se llame 'REFERENC' (máximo 8 caracteres), pero para mayor claridad deseemos que en el informe aparezca 'REFERENCIA'.

Anchura del Campo

Si lo desea puede cambiar el número de caracteres que se imprimirán para este campo en el informe. Esta opción aparecerá para cada uno de los campos incluidos en el informe. Entre CERO para usar la anchura del campo por defecto. Esta opción aparece en cada campo incluido en el informe.

[Volver Arriba](#)

Informes

Test de Impresión de un Informe

Para realizar una prueba de impresión de solamente el título del informe, escoja el botón **Test de Impresión** o escoja **Fichero | Test de Impresión** desde la pantalla de *Informe de Impresión*. Use este comando para alinear sus formas correctamente.

Esta función imprime el título del informe y hace que la impresora salte al comienzo de la página siguiente. Esto nos permitirá ajustar correctamente el papel con respecto del inicio de impresión del informe en nuestra impresora matricial.

[Temas Relacionados](#)

Informes de Impresión

Cambiar Parámetros del Informe

Para cambiar los parámetros de un Informe, escoja la opción **Editar|Cambiar Parámetros del Informe** desde la pantalla *Informe de Impresión para test*.

Esta opción nos brinda la posibilidad de una visualización previa del informe antes de ser enviado a la impresora. Después de escoger la opción Cambiar Parámetros del Informe, aparecerá la pantalla de especificación del informe de impresión. Haga clic en entrar datos específicos.

Para imprimir su informe con los cambios nuevos, seleccione la opción **Fichero|Imprimir** desde el Menú.

Temas Relacionados

Informes de Impresión

Exportar un Informe a un Fichero Texto

Para exportar todos los datos de un informe en un fichero de texto, escoja **Fichero| Exportar un Informe a Fichero de Texto** desde el menú mientras se ve el Informe.

Este proceso convertirá todos los registros presentes en el informe a un formato fichero de texto estándar. El fichero resultante nos permitirá introducirlo en otro programa, editarlo, enviarlo por una red de comunicaciones, etc.

Aparecerá la pantalla de especificaciones para el extracto de fichero del informe.

Una vez escogida esta opción, EASYLABEL nos pedirá el nombre del fichero texto, pudiendo incluir el camino (path) o la extensión. Por ejemplo:

C:fichtext.dat. Si no indicamos el camino, el fichero texto se creará en el directorio en el que nos encontremos en ese momento (por defecto). Una ventana nos irá informando sobre el número de registros transferidos.

Al escoger esta opción, EASYLABEL le preguntará por el nombre del fichero de texto sobre el que deseamos volcar los datos. Escoja el camino (path) y el nombre del fichero.

El fichero resultante contendrá una *línea de texto de longitud fija* por cada registro transferido desde la base de datos. Cada línea/registro finalizará con un retorno de carro - salto a la línea siguiente. Dentro de los registros, cada campo ocupará una longitud fija según la definición de longitud de la base de datos fuente, de manera que los campos quedarán situados por columnas. No hay separadores entre campos

Ejemplo de un fichero de Informe después de haber sido exportado a un fichero texto:

```
06-20-93 2:25 SAMPLE 20 data123 12345xyz  
06-22-93 4:01 SAMPLE 18 test1111ABCDEFEE
```

Después que se exporta el informe, Ud. regresará a la pantalla del Informe de Impresión.

A continuación se describen cada uno de los apartados del fichero del informe.

Fichero de Salida

Entre el nombre del fichero de texto que desea crear. Este nombre debe incluir

un controlador designado y un camino (path).

Este nombre de fichero podrá incluir un controlador, un camino y una extensión de fichero.

Por ejemplo: C:\textfile.dat. El fichero será exportado a un controlador y directorio por defecto a menos que se especifiquen otros.

Incluir Campos

Indique que campos van a ser incluidos en el informe al escoger del listado. Los campos son impresos en el orden en que fueron escogidos.

[Temas Relacionados](#)

Informes

Borrar Datos del Informe

Para borrar datos de un informe concreto, escoja **Fichero | Borrar Datos del Informe** desde el menú Impresión.

Esta función borra todos los datos del campo seleccionado . Asegúrese de haber impreso los datos correspondientes antes de realizar esta función, de lo contrario, perderá esta información de forma permanente.

Se le mostrará una pantalla donde se le pedirá que confirme los datos que desea borrar. Pulse ENTER o haga clic en Aceptar para confirmar. Haga clic en Cancelar o pulse ESC para regresar al menú de Impresión.

[Temas Relacionados](#)

Informes de Impresión

Borrar TODOS los Datos del Informe

Para borrar datos de informes de impresión en un directorio específico, escoja **Fichero| Borrar todos los datos del informe** desde la pantalla *Informe de Impresión*.

Esta opción suprimirá todos los datos de TODOS los informes. Asegúrese de tener una copia en papel de todos los datos antes de usar esta opción. Una vez realizada la eliminación de los datos, estos se perderán de forma permanente.

De todas maneras, EASYLABEL nos presentará una pantalla de confirmación antes de proceder al borrado de los datos. Pulse ENTER o haga clic en Aceptar para dar confirmación y proceder al borrado. Haga clic en Cancelar, o pulse ESC, para regresar al Menú de Informes de Impresión.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Funciones

Las *Funciones de una Base de Datos* son las siguientes: Crear y Definir una Base Datos Nueva; Añadir, Cambiar o Borrar registros desde una Base de Datos; Examinar o Buscar la Base de Datos, Imprimir, Borrar la Base de Datos, Modificar la Estructura de una Base de Datos.

[Temas Relacionados](#)

Base de datos

Añadir una Base de Datos

Añadir una Base de Datos	Longitud de Campo	Añadir un Campo Nuevo
Nombre de Campo	Posición Decimal	Insertar Campo Nuevo
Tipo de Datos	Posición del Campo	Crear la Estructura de la Nueva Base de Datos

Temas Relacionados

Para crear una nueva Base de Datos, escoja **Crear una Nueva Base de Datos** desde el Menú o seleccione **Fichero| Nuevo**. Aparecerá un cuadro de diálogo, haga clic en **Guardar como tipo** y seleccione los ficheros *Base de Datos (*.dbf)*. Entre un *nombre de fichero* para la base de datos y haga clic en **Añadir**.

Podrán especificarse hasta 7 ficheros índice por cada base de datos. Esto permite acceder a los datos mucho más rápidamente al imprimir los formatos. Cuando se le pida un nombre de campo de búsqueda al definir un campo de base de datos en un formato, deberá corresponder a uno de sus campos indexados.

Al usar una tecla de búsqueda de base de datos, se creará un fichero índice basado en la tecla de búsqueda seleccionada, haciendo la búsqueda más rápida. Una vez que se ha creado el fichero índice, éste será guardado como parte de la estructura de su base de datos.

La estructura de la base de datos interna es igual a la utilizada en el programa dBASE III+, haciendo posible utilizar muchas de las principales características de dBASE en su base de datos o acceder a una base de datos creada con dBASE III+.

Ud. podrá utilizar base de datos creadas bajo dBASE III, III+, IV o una base de datos ASCII de forma directa, sin tener que convertirla primero a ficheros de texto ASCII. Sus ficheros dBASE podrán ser copiados en el subdirectorio de este programa si lo desea. Sin embargo, esto no es necesario porque podría accederse a cualquier fichero simplemente al especificar el camino (path). Los ficheros disponibles de la base de datos aparecerán en orden alfabético por defecto del directorio o subdirectorio.

Debido a que la estructura de la base de datos del programa es compatible con la estructura de los ficheros dBASE III, III+ y IV, las base de datos pueden manejar hasta 128 campos por registro, sobre 4000 bytes por registro y más de un millón de registros por fichero.

NOTA: Cuando aparezcan los campos en la pantalla con el propósito de editar o ver, serán mostrados sólo aquellos campos que quepan en una ventana. El tener una impresión de la estructura de sus campos dBASE servirá para recordarle esos campos que no aparecen.

Los datos de esas bases de datos pueden ser incluidos en formatos diseñados con este programa. Se puede especificar un campo de formato para que contenga el valor de un campo de base de datos en particular en una base de datos especificada. Se deberá especificar un campo en particular para servir de campo de búsqueda para cada base de datos a ser utilizada en esta manera. Cuando los datos del campo tengan que ser recuperados, la base de datos es revisada para encontrar un registro que coincida con el valor deseado ingresado por el operario. Un registro de base de datos puede también ser asignado para contener un valor numérico serial. El propósito de esto es, por ejemplo, permitir asignar números seriales específicos para cada uno de los registros de la base de datos. Para determinar que un campo es un número serial, Ud. puede diseñar la estructura para obtener un campo numérico con la longitud deseada. Para recuperar un registro de la manera más rápida posible, se deberá utilizar una base de datos interna. Este es un fichero indexado internamente que permite una búsqueda rápida.

También se incluyen las funciones asociadas con ficheros seriales bajo las funciones de bases de datos. Estos ficheros mantienen los datos para un campo en el formato que necesite valores únicos para cada formato impreso.

Se le pedirá que entre un nombre nuevo para la base de datos. Aparecerá una lista, en orden alfabético, con las bases de datos existentes. Después de esto aparecerá la pantalla de Creación la Estructura de una Base de Datos. Ahora deberá definir la estructura de la Base de Datos.

Tendremos las siguientes posibilidades:

Añadir Nuevo Campo - Añadir campos en su orden de entrada.

Insertar Nuevo Campo - Añadir un campo en la posición que Ud. desee.

Para ambas opciones anteriores, aparecerá una pantalla para definir el campo de la base de datos.

Nombre del Campo

Cómo máximo podrá incluir 10 caracteres. El nombre deberá empezar con una letra, pero podrá contener caracteres numéricos y subrayados. NO se permite entrar ESPACIOS. Un nombre del tipo 'A File' causará un error fatal. Escriba en todo caso 'AFile' , o 'A_File' si lo prefiere.

Tipo de Datos

A continuación se describen los tipos de campos válidos:

Caracter

Numérico

Lógico

Memo

Fecha

Longitud del Campo

El número máximo de caracteres a contener en el campo. Campos Fecha, Lógico y Memo tienen longitudes fijas.

Posición Decimal

El número de posiciones decimales para el campo numérico. Que deberá ser, en longitud, 2 caracteres menor que la longitud total del campo numérico.

Por ejemplo: Un campo numérico de longitud 5 podrá tener 0, 1, 2, ó 3 posiciones decimales.

Posición del Campo

La posición en que se insertará este campo dentro de la estructura de campos del registro. Ésta aparece después que Ud. ha definido al menos un campo para la base de datos.

Crear la Estructura de la Nueva Base de Datos

Con la intención de editarla, escogeremos la opción *Crear la Base de Datos Nueva* desde el Menú. Después de su creación aparecerá la pantalla de Mantenimiento de Información en Base de Datos.

NOTA: EASYLABEL tiene tres palabras reservadas a la hora de crear nombres de campos en una base de datos. Dos de ellas se describirán en esta sección. La tercera de ellas es **FMTNAME**. La función **FMTNAME** prevendrá ante la impresión de un formato incorrecto con el registro de una base de datos. Para usar **FMTNAME** siga las siguientes instrucciones:

1) Siga las instrucciones, indicadas anteriormente, para añadir una base de datos y para añadir campos nuevos.

2) Cree un campo nuevo llamado **FMTNAME**:

- El Nombre del Campo es **FMTNAME**.
- En Tipo de Datos indique C de Carácter.
- Indique la longitud del campo.
- Una vez añadidos todos los campos, escoja la opción 'Crear la base de datos nueva'.

3) Siga las instrucciones contenidas en Editar una Base de Datos, para añadir una base de datos.

Entre los datos para cada campo de la base de datos. El dato para **FMTNAME**, será el nombre del formato sobre el cual deberá utilizarse este registro de impresión. Por ejemplo, si el registro contiene información sobre piezas y el nombre de la etiqueta de piezas es ETIPIEZA.FMT (PARTLBL), el dato para este campo deberá ser ETIPIEZA.

Al dejar la opción **FMTNAME** en blanco, podremos imprimir este registro con cualquier etiqueta (en cualquier formato) que haga uso de la base de datos.

[Volver Arriba](#)

Base de Datos

Modificar un Campo

Para modificar un campo de base de datos, seleccione el campo a modificar y luego haga clic en el botón **Modificar un Campo Existente** o escoja **Editar|Modificar Campo** desde la pantalla de *Mantenimiento de la Estructura de Base de Datos*.

Se puede modificar la longitud, el número de decimales o el tipo de los datos, pero NO el nombre. Si lo que desea es cambiarle el nombre, deberá borrarlo y luego usar la opción de añadir o insertar campo.

NOTA: Piense que la información contenida en este campo se eliminará si lo borra.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Borrar un Campo

Para borrar un campo en una base de datos, seleccione el campo a borrar y luego haga clic en el botón **Borrar un Campo** o escoja **Editar| Borrar Campo** desde la pantalla de *Mantenimiento de la Estructura de la Base de Datos*.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Indexar

Para añadir un fichero índice, haga clic en el botón **Añadir Campo de Indexación**, o escoja **Fichero| Añadir Índice** desde la pantalla de *Mantenimiento de Estructura de la Base de Datos*.

Nombre del Fichero Índice

Entre un nombre para el fichero índice.

Valor Indexado

Entre el nombre del campo a ser indexado, o varios nombres unidos por el símbolo |.

Por ejemplo: Campo1 | Campo2 | Campo3

Se pueden crear índices con el propósito de usar el fichero de la base de datos en un orden lógico en vez de físico. Este último es el orden en el cual se entran los registros. El orden lógico es un orden alfabético, cronológico o numérico basado en el tipo de campo especificado.

Con la excepción de los campos lógicos o memos, cualquier tipo de campo puede ser indexado. Un índice es una expresión de dos campos; sin embargo, esta expresión debe incluir sólo un tipo de campo.

Debido a la compatibilidad del programa con dBASE III, III+ y IV, es posible actualizar un fichero de base de datos en dBASE. Si existe un fichero índice, pero no es actualizado al mismo tiempo que la base de datos, aparecerá una caja de diálogo diciéndole que el índice está obsoleto al momento de acceder, por primera vez, la base de datos en el programa. En ese momento, Ud. puede escoger Aceptar para actualizar el índice o Cancelar (ESC) para continuar sin actualizar el fichero índice. Si escoge Cancelar, aparecerá la caja de diálogo cada vez que acceda esta base de datos.

[Temas Relacionados](#)

Base de datos

Añadir un Índice

Añadir un Fichero Índice Nombre del Fichero Índice Valor Indexado

Temas Relacionados

Añadir un Fichero Índice

Para definir un índice asociado con una base de datos, seleccione el botón **Añadir Campo de Indexación** desde el menú de Mantenimiento de la Estructura de la Base de Datos o escoja **Fichero|Añadir Índice**.

Cada base de datos puede tener hasta 7 ficheros índices asociados. Los valores índices pueden estar formados por un sólo campo o de una expresión que relacione a varios campos.

Por ejemplo: Si su base de datos es una base de clientes y contiene por lo tanto, campos referentes a sus clientes, como NOMBRE, APELLIDO, DIRECCIÓN y PAÍS, puede que Ud. necesite agrupar los datos según alguna de estas categorías. Al organizar estos datos, podrá realizar búsquedas más rápidas y eficaces. Si deseamos agrupar todos los registros de clientes según sus apellidos, el valor del fichero índice deberá ser el campo APELLIDOS. Pero si tenemos varios clientes con los mismos apellidos, puede que nos interese agrupar los registros, además de por los apellidos, también por los nombres. El valor del fichero índice debería ser entonces: APELLIDO + NOMBRE. Todos los clientes con los mismos apellidos serán agrupados conjuntamente y dentro de este subconjunto, los clientes se ordenaran alfabéticamente según su nombre.

A continuación se indican las dos opciones para un fichero índice:

Nombre del Fichero Índice

Un nombre para este fichero que puede contener hasta 255 caracteres mientras sea soportado por Windows 95, 98 o NT 4.

No se permiten espacios en blanco.

Valor Indexado

El nombre del campo a indexar. Esto nos permitirá agrupar registros en categorías.

Volver Arriba

Base de Datos

Borrar un Fichero Índice

Para borrar un fichero índice, selecciónelo y haga clic en el botón **Borrar Fichero Índice** o escoja **Fichero | Borrar Fichero Índice** desde el menú de *Mantenimiento de la Estructura de una Base de Datos*.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Actualizar una Base de Datos

Para actualizar una base de datos existente, seleccione la opción **Crear Base de Datos** desde la pantalla de *Mantenimiento de la Estructura de la Base de Datos*.

Se le pedirá confirmar que desea **Recrear la Base de Datos** seleccionada. Si Ud. desea mantener los cambios hechos, haga clic en **Aceptar**, de lo contrario seleccione **Cancelar**.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Cambiar la Estructura de una Base de Datos

Para cambiar la estructura de una base de datos, haga clic en el botón **Mantenimiento de la Estructura de la Base de Datos** desde la pantalla de *Mantenimiento de Información en Bases de Datos*.

Desde esta pantalla Ud. podrá añadir, insertar, modificar o borrar campos y añadir o borrar índices. Una vez realizados los cambios pertinentes en la base de datos, seleccione **Fichero|Recrear Base de Datos** desde la pantalla de *Mantenimiento de Información en Bases de Datos*.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Editar

Para editar registros en la base de datos, haga clic en la opción Editar y Ver Registros en Ver o en la opción Editar y Ver Registros en el botón de Ver Hoja de Datos o seleccione Editar | Editar y Ver Registros en Ver o Editar | Editar y Ver Registros en Ver Hoja de Datos desde la barra del menú.

Añadir Registros

Búsqueda

Marcar para Borrar

Cambiar Registros

Desmarcar

Marcar para Imprimir

Si múltiples usuarios abren un fichero de la base de datos simultáneamente, el primer usuario que lo abra tendrá acceso a la opción de leer/escribir. El resto de los usuarios tendrá acceso sólo a leer.

Temas Relacionados

Añadir Registros

La barra se moverá hacia el primer campo de un registro vacío. El dato correspondiente a este campo deberá ser entrado a la derecha del nombre del campo. Con la tecla de tabulación TAB, nos desplazaremos a la línea/campo siguiente en el registro. Si los registros tienen un número de campos superior a los que 'cabén' en una pantalla, éstos se mostrarán en conjuntos llamados 'páginas'. Cuando hayamos completado la entrada de datos y estemos en el último campo, pulsaremos ENTER para dar conformidad. Para añadir más registros, tan sólo bastará que modifique los datos en pantalla y al terminar pulse de nuevo ENTER. Pulse ESC si desea terminar de añadir registros. Si pulsamos ENTER de nuevo sin haber cambiado ningún dato en el registro, aparecerá una ventana de diálogo preguntándonos si deseamos añadir el registro. Haga clic en Aceptar o pulse ENTER para añadirlo, o Cancelar o ESC para no añadir el registro por duplicado.

Cuando añadamos varios registros a una base de datos, el último registro añadido permanecerá siempre en pantalla. Esto se vio como útil al entrar registros con datos similares, en los que tan sólo varía un campo –por ejemplo-, y así ahorramos el engorro que supondría volver a reescribir todos los campos del registro que no varían.

Al entrar la información del párrafo, Ud. puede utilizar un editor de texto desde el cual puede abrir y editar un fichero de texto existente, guardar los datos de párrafo como fichero, cortar, copiar o pegar texto desde el portapapeles de Windows, o borrar texto. Una vez que ha terminado de modificar el texto, Ud. puede volver a la pantalla anterior seleccionando Fichero y luego Salir. Mientras escribe datos para su texto, Ud. puede seleccionar la pantalla de edición al pulsar ALT+E o al hacer clic en el botón *Editar*.

Cambiar Registro

Esta función le permite actualizar un valor en un campo y se aplica sobre el registro mostrado en pantalla en ese momento. Un vez que el registro ha sido modificado, podrá seleccionar la opción Añadir para añadir registros. Por favor ver Añadir Registros.

NOTA: Para editar un campo memo, los procedimientos de entrada de texto, corrección y edición son los mismos que los empleados para cualquier aplicación estándar de Windows.

Búsqueda

Esta función le permite entrar valores concretos en varios campos para situar un registro determinado. EASYLABEL permite especificar distintas claves de búsqueda. Ud. podrá entrar datos en un sólo campo o en varios, con el propósito de reducir el número de registros que satisfagan el criterio de búsqueda. Una vez que haya entrado los datos a buscar, pulse ENTER. Todos los registros marcados según el criterio de búsqueda serán mostrados en pantalla. Ud. podrá usar las teclas de cursor hacia arriba/izquierda o la opción Buscar Anterior para ver los registros anteriores si lo desea. También podrá ver los registros siguientes con Buscar Siguiente o con los cursores. Escoja ESC o Salir Búsqueda para salir de la subfunción de búsqueda.

La función de búsqueda es capaz de reconocer 'Wildcards', que son una especie de comodines que se pueden incluir en las cadenas de texto a buscar (son los caracteres * y ?). Si desea ver todos los registros de su base de datos de clientes americanos, el nombre de los cuales empiece por **Mc**, podrá usar el comodín* . Entre la cadena **Mc*** como clave de búsqueda para el campo APELLIDO. Si lo que desea es buscar tan sólo aquellos clientes cuyos apellidos tienen 6 posiciones de longitud, empezando por **Mc**, deberá usar el comodín ?. Cada carácter ? substituirá una posición. Para este tipo de búsqueda, bastará con que escriba la cadena '**Mc????**' como comodín de localización en el campo APELLIDO.

Los registros de búsqueda también pueden ser modificados. Haga clic en Cambiar Registro para modificar el registro mostrado en ese momento. Pulse ENTER o haga clic en Aceptar cuando haya terminado con los cambios. Haga clic en Salir o pulse ESC para dejar el registro sin ningún cambio alguno. Haga clic en Añadir Registros para añadir más registros a la base de datos. Los registros nuevos serán añadidos al final de la base de datos.

Desmarcar

Esta función 'desmarca' registros. Los registros no se borrarán ni se modificarán cuando realicemos la función de Compresión/Re-Indexación. Esta función se aplica a todos los registros previamente marcados para impresión.

Marcar para Borrar

Esta función 'marca' el registro visualizado. Cuando posteriormente escogemos la función Comprimir y Reindexar base de Datos desde el menú de Mantenimiento de Información en Base de Datos todos los registros marcados se eliminarán para siempre. Una vez realizada esta función todos los registros quedarán sin marcar. Cuando marcamos un registro, la frase 'MARCADO PARA

BORRAR' aparecerá junto al registro. Esta función se aplica al registro que aparece en ese momento en la pantalla.

Marcar para Imprimir

Esta función 'marca' el registro visualizado. Para ello haga clic en la caja de selección contigua al mensaje y aparecerá una X. Esta función se aplica al registro que aparece en ese momento en la pantalla. Para desmarcar un registro previamente marcado para imprimir, haga clic sobre el recuadro y observará como la X desaparece.

VISUALIZANDO LOS DATOS:

Flecha Izquierda – Muestra el registro anterior

Flecha Derecha- Muestra el registro siguiente

Re Pág- Muestra la pantalla anterior, si la hay

Av Pág- Muestra la siguiente pantalla, si la hay

Inicio-Muestra el primer registro en la base

Fin- Muestra el último registro en la base

[Volver Arriba](#)

Base de Datos

Imprimir Registros de una Base de Datos

Para imprimir los registros de una base de datos, seleccione el botón **Imprimir Todos los Registros** o escoja **Fichero|Imprimir Todos los Registros** desde la pantalla de *Mantenimiento de Registros en Bases de Datos*.

Imprimir Todos los Registros	Configuración de Impresora	Margen Izquierdo
Destinación	Configuración de Fuentes	Título del Informe
Condición	Margen Superior	Incluir Campos

Temas Relacionados

Imprimir Todos los Registros

Si Ud. utiliza una impresora de transferencia térmica para imprimir sus etiquetas, le será necesario conectar una impresora de chorro de tinta, láser o matriz de punto para imprimir el contenido de la base de datos.

Su impresora auxiliar deberá estar encendida, en línea (en modo ONLINE/READY) y con papel. EASYLABEL imprimirá la base de datos según el formato estándar de 132 de anchura.

Una vez que ha seleccionado imprimir todos los registros, se le mostrará la pantalla de especificación de Opciones de Impresión. Luego de entrar todos los apartados correctamente, la información será enviada a la impresora o, como alternativa, los registros de la base de datos también puede ser impresos en un fichero.

Cada uno de los apartados de la opción Impresión de la base de datos están descritos a continuación:

Destinación

Seleccione el destino sobre el cual se volcará el informe. Indique **P** para enviarlo a la impresora, **D** para crear un fichero incluyendo los caracteres de control de la impresora o **T** para escribirlo en un fichero de texto ASCII de longitud fija.

Condición

Es una expresión del tipo LÓGICO que podrá incluir los nombres de los campos existentes en la base, operadores aritméticos y/o lógicos, constantes numéricas o alfanuméricas y operadores de comparación. Las constantes deberán incluirse entre comillas. El operador LIKE (como), permite realizar operaciones de comparación de patrones. Ello le permitirá a Ud. substituir el caracter % o _ por una palabra completa, un grupo de caracteres o un sólo caracter. '%' substituye una palabra entera o un grupo de caracteres, _ representa un sólo caracter en

una cadena.

Ejemplos: AISLENUM = 100 COLOR = 'AZUL' SERILNUM >= 10001 Y SERIALNUM <= 10005 UPCCODE LIKE '12130____7' Y ITEMNUM <> ''

Configuración de la Impresora

Entre **N** para usar las opciones por defecto de la impresora definidas en el Administrador de Impresión de Windows. Entre **S** si desea modificarlas. Si contesta **S**, al pulsar TAB para saltar a la siguiente línea se abrirá la pantalla de configuración de la Impresora. Modifique ahora los parámetros deseados.

Configuración de Fuentes

Entre **N** para usar el tipo de letra por defecto de la impresora. Entre **S** para escoger la fuente con la que desea que se imprima el informe. Al indicar **S** y pulsar TAB para saltar a la siguiente línea se nos presentará la pantalla de selección de fuente.

Margen Superior

Entre la distancia desde el extremo superior del papel hasta el punto en que debe iniciarse la impresión.

Margen Izquierdo

Entre el DESPLAZAMIENTO HORIZONTAL desde el extremo izquierdo del papel hasta el punto en que debe iniciarse la impresión. También llamamos a este parámetro OFFSET HORIZONTAL.

Título del Informe

Teclee un título para este informe. Si desea que aparezca el título por defecto, deje este campo en blanco.

Incluir Campos

Indique que campos deben ser incluidos en este informe. Los campos se imprimirán según el orden en que fueron seleccionados.

[Volver Arriba](#)

Base de Datos

Comprimir

Para comprimir una base de datos, haga clic en el botón **Comprimir y Re-indexar la Base de Datos** o escoja **Fichero| Comprimir y Re-indexar Base de Datos** desde el menú en la pantalla de *Mantenimiento de Información en Bases de Datos*.

La función de comprimir reescribirá la base de datos en el disco, eliminando todos aquellos registros que hayan sido 'marcados' para borrar. También reescribirá los ficheros índice, de manera que todos los cambios realizados después de su anterior compresión se vean reflejados.

NOTA: ESTA FUNCIÓN BORRARÁ PERMANENTEMENTE TODOS LOS REGISTROS MARCADOS.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Ordenar

Para ordenar la base de datos, haga clic en el botón **Ordenar y Re-indexar la Base de Datos** o escoja **Fichero | Ordenar y Re-indexar la Base de Datos** desde la pantalla de *Mantenimiento de Información en Bases de Datos*.

Aparecerá una ventana con los siguientes apartados:

Clave de Orden

La expresión de un índice, a ser usada como clave. Puede tratarse del nombre de un campo o de una expresión que incluya los nombres de varios campos. Los nombres de los campos disponibles aparecerán en una ventana de diálogo en su pantalla. Si hay algún fichero índice definido para esta base de datos, también aparecerá en dicha ventana.

Secuencia

Indica en que orden será reordenada la base de datos. Este puede ser, en orden ascendente o descendente

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Exportar Registros a un Fichero Texto

Para exportar toda la información contenida en una base de datos hacia un fichero de texto, seleccione el botón **Exportar Registros a Fichero de Texto TXT** o escoja **Fichero|Exportar Registros a Fichero de Texto** desde el *Menú de Mantenimiento de Registros en la Base de Datos*.

Esta opción convertirá todos los registros contenidos en una base de datos a un fichero de texto estándar. El fichero resultante podrá ser usado como entrada en otro programa, editado o enviado a través de las redes de comunicación, etc...

Al escoger esta opción, EASYLABEL le preguntará por el nombre del fichero de texto sobre el que deseamos volcar los datos. Escoja el camino (path) y el nombre del fichero.

El fichero resultante contendrá una *línea de texto de longitud fija* por cada registro transferido desde la base de datos. Cada línea/registro finalizará con un retorno de carro - salto a la línea siguiente. Dentro de los registros, cada campo ocupará una longitud fija según la definición de longitud de la base de datos fuente, de manera que los campos quedarán situados por columnas. No hay separadores entre campos.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Importar Registros a Fichero Texto

Para importar registros de un fichero de texto hacia nuestra base de datos de EASYLABEL, deberemos seleccionar el botón **Importar Registros a Fichero de Texto TXT** o escoger **Fichero|Importar Registros a Fichero de Texto** desde el *Menú de Mantenimiento de Registros en Base de Datos*

Esta función nos permitirá añadir registros desde un fichero de texto estándar hasta nuestra base de datos en uso, como si los registros fueran residentes en otro ordenador o en un servidor de la red.

Antes de añadirlos deberemos crear una base de datos que pueda aceptarlos. Asegúrese de que la estructura de la base de datos coincida con la estructura de longitudes, tipos y número de campos de su fichero de texto.

Al escoger esta opción, EASYLABEL nos preguntará por el nombre del fichero de texto desde el que vamos a leer los datos. Al mismo tiempo EASYLABEL nos mostrará una lista, por orden alfabético, de los ficheros de texto .TXT presentes en ese momento en nuestro directorio actual. Al entrar el nombre, podemos también escoger el directorio que queramos.

Por ejemplo: C:datafile.dat. Ud. podrá seleccionar el fichero deseado. Luego haga clic en Aceptar o pulsar ENTER cuando haya terminado.

El fichero de texto deberá contener una 'línea' para cada registro. Ver Exportar Registros a Fichero de Texto. Dentro de cada registro, cada campo deberá ocupar un número fijo de columnas según sea la longitud del campo en la base. No debe haber separación entre campos. Un cambio de línea -retorno de carro o ENTER- servirá como separador entre registros. Si un registro contiene más datos de los que caben en un registro de la base de datos, entonces los datos que excedan el número máximo de columna permitido serán ignorados. Si un registro contiene menos datos de los requeridos, los campos del registro en la base de datos serán rellenados con blancos.

A continuación se incluye el contenido de un fichero de texto susceptible de ser transferido hacia EASYLABEL:

John Smith	1234 Main Street	Chicago	Illinois
Bill Jones	810 West Blvd.	Detroit	Michigan
Bob Cooper	1112 Peach Street	Cleveland	Ohio
Michael Goldsmith	123 North Lorain Ave.	Grand Haven	New York

El último registro del fichero de texto sirve para ilustrar que no hay separadores entre campos, sino que estos vienen separados por el número de columnas.

Temas Relacionados

Base de Datos

Borrar todos los Registros

Para borrar el contenido de todos los registros de una base de datos, seleccione el botón **Borrar el Contenido de Todos los Registros** o escoja **Editar|Borrar todos los Registros** desde la pantalla de Mantenimiento de Información en Base de Datos.

Se le pedirá que confirme esta acción. Para proceder a borrar TODOS los registros en la base de datos, haga clic en *Aceptar* o en *Cancelar*.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Ficheros Seriales

Estos ficheros se usan para suministrar datos a las etiquetas. Esta función se suele usar en conjunción con la capacidad para incrementar o decrementar campos. Después de imprimir un lote de formatos con campos incrementados/decrementados el fichero serial será actualizado y conservará el valor siguiente en la secuencia. Esto previene al usuario de confusiones u olvidos, al imprimir números seriales. Estos campos seriales podrán incluirse también en los registros de la base de datos.

Un fichero serial puede contener 20 caracteres como máximo. Para campos incrementados/decrementados, sólo éstos 20 caracteres se modificarán.

Los ficheros seriales se almacenan bajo la extensión .SER.

[Temas Relacionados](#)

Base de datos

Añadir un Fichero Serial Nuevo

Para añadir un fichero serial nuevo, haga clic en el botón **Crear Fichero Serial Nuevo** desde el menú o escoja la opción **Fichero | Nuevo** desde el menú. Al aparecer la caja, haga clic en *Guardar como Tipo*, escoja *Ficheros Seriales (*.ser)* y escriba el nombre del fichero, luego haga clic en *Añadir*.

Ahora se abrirá la ventana de Crear Fichero de Número Serial. Especifique el número serial.

Entre el valor inicial del número serial que puede tener desde uno hasta veinte caracteres de longitud.

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Ver y Cambiar un Fichero Serial

Para ver o cambiar un fichero serial existente, haga clic en el botón **Abrir** o escoja **Fichero|Abrir** desde el menú. Luego, haga clic en la lista opción *tipo de fichero* y seleccione *Ficheros Seriales (*ser)*. Por último, seleccione un fichero del tipo *.ser* y haga clic en **Abrir**

[Temas Relacionados](#)

Base de Datos

Borrar un Fichero Serial

Para borrar un fichero serial, escoja **Fichero| Borrar** desde el menú. Localice el directorio del fichero, haga clic en *Tipo de Fichero* y escoja *Ficheros Seriales (*.ser)* que incluye un listado. Escoja el fichero correcto y seleccione *Borrar*. Se le pedirá que confirme su decisión. Haga clic en **Aceptar** para borrar el fichero o **Cancelar** en caso contrario.

[Temas Relacionados](#)

Impresoras

Apollo

Apollo

Configuración del Cable

Configuración del Cable de 25-Pins

Configuración del Cable de 9-Pins

Configuración del Cable RS-485

[Temas Relacionados](#)

Configuración del Cable RS-232 de 25-Pins



PC (DB25P)

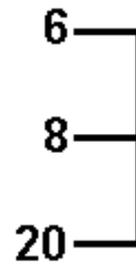
3 ————— 2

2 ————— 3

5 ————— 4

4 ————— 5

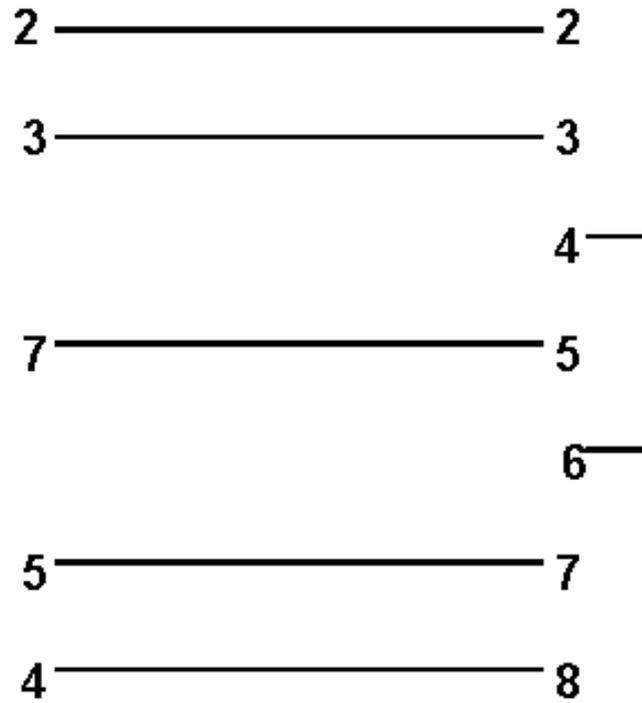
7 ————— 7



Configuración del Cable RS-232 de 9-Pins

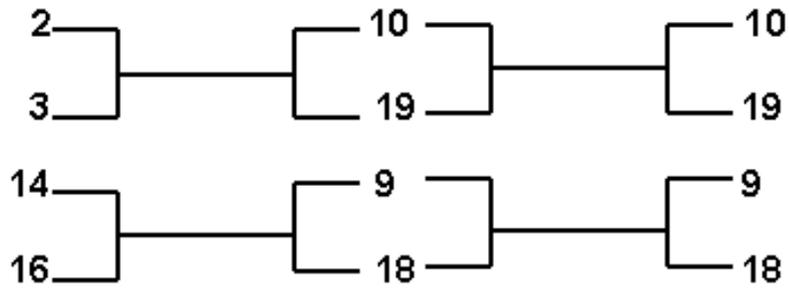


PC (DB9P)



Configuración del Cable RS-485

**RS-232/RS-485
Converter**



[Volver Arriba](#)

Apollo

Configuración de Impresora

Como Añadir una Impresora	Baudios	Ajuste de Retroceso
Como Eliminar una Impresora	Puerto	Cuchilla
Como Cambiar las Configuraciones de la Impresora	Acceso a Impresoras	Tamaños Estándares
Modelo de Impresora	Acceso Concurrente	Modo de Impresión
Tipo de Puerto	Impresión Directa	Espaciado entre Etiquetas
RS 485	Ajuste de Contraste	

[Temas Relacionados](#)

Modelo de impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar de la lista que aparecerá en su pantalla.

Tipo de puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora. **S** para un puerto serial (transferencia térmica/térmica directa) o **P** para el puerto paralelo (Lásers, inyección de tinta y matriciales).

RS 485

Entre **S** si utiliza un protocolo RS 485 de lo contrario entre **N**. El módulo opcional RS-485 acepta la conexión desde hasta 26 impresoras Apollo a dos puertos en el módulo, por un total de hasta 52. Es posible tener acceso individual de las impresoras al asignarle a cada una su propio acceso en la red desde el panel de la impresora central. Cada impresora está configurada para coincidir con este acceso. Al momento de la impresión, simplemente escoja la impresora en la pantalla de impresión para enviar el trabajo.

Baudios

Indique los baudios de la velocidad del envío. La gama de baudios varía según la impresora.

Puerto

Entre el número de puerto al que está conectado la impresora.

Acceso a Impresoras

En el caso de tener definida una cadena de impresoras en red, indique aquí el

número de IDentificación de la impresora (de 1 a 26) a la que se enviarán los datos (el número que la identificará en la red).

Acceso Concurrente

Entre **S** para enviar los datos directamente al puerto. Entre **N** para impresoras conectadas a una misma salida.

Esta opción aparece para aquellas impresoras configuradas para impresión en serie.

Impresión Directa

Indique **S** para enviar directamente las órdenes de impresión a través de su puerto. Indique **N** si tiene varias impresoras conectadas a una misma salida.

S indica que la impresora está directamente conectada a su PC. **N** indica que hay una red de impresoras conectadas.

Esta opción sólo aparece si configuramos la impresora para el puerto paralelo.

Ajuste del Contraste

Entre un número del -3 al +3 para ajustar el nivel base de temperatura. Los números negativos hacen disminuir la intensidad de la impresión. El cero corresponde al valor de ajuste por defecto de la impresora.

Ajuste del Retroceso

Ajusta la posición del inicio de la impresión dentro del cuerpo de la etiqueta. El rango es de -99 hasta 999. Los números negativos mueven el inicio de la impresión hacia abajo; los positivos hacia arriba.

Cuchilla

Seleccione **0** si su impresora no tiene cuchilla y **1** si la tiene. Según la impresora podrá escoger entre instalarla o no, o entre una serie de modelos de cuchillas. Las opciones son:

- No cortar
- Cortar después de una Etiqueta
- Cortar después de un Lote
- Cortar después de cada Trabajo Completo

Tamaños Estándares

Entre **S** para utilizar los tamaños estándares para los códigos de barras UPC/EAN. Seleccionando **N**, los códigos de barras UPC y EAN se imprimirán según los valores indicados por el usuario. Seleccionando **S** se imprimirán utilizando los tamaños Europeos estándares de codificación. Al seleccionar **S**, se nos permitirá escoger de una lista que aparecerá en la pantalla de especificaciones del campo código de barras.

Modo de Impresión

Esta opción aparece en la pantalla de Especificación de Formato y le permite al usuario seleccionar el modo deseado de impresión: Lote, Dispensar, o Desgarrar.

Impresión en Lote es el modo de impresión por defecto.

Espaciado entre etiquetas

El indicar el tamaño de espaciado entre etiquetas permite un control más

preciso.

[Volver Arriba](#)

Apollo

Notas Técnicas

Comunicaciones RS-232

Comunicaciones RS-485

Uso de Cuchilla

Maxicode

Uso de un Módulo de Memoria (PCMCIA)

Cargar el Módulo de Memoria Apollo

Retroceso de Corte

Uso de un Teclado Opcional

Reimpresión Desactivada de Apollo

Temas Relacionados

Avery Dennison

Avery Dennison

Configuración del Cable

[Configuración 9-Pin](#)

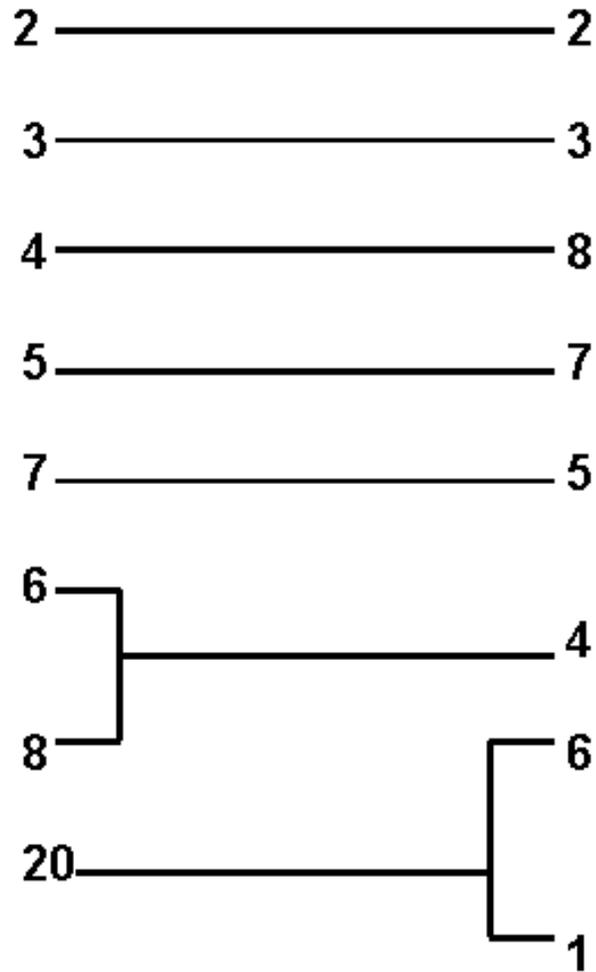
[Configuración 25-Pin](#)

[Temas Relacionados](#)

Configuración 9-Pin



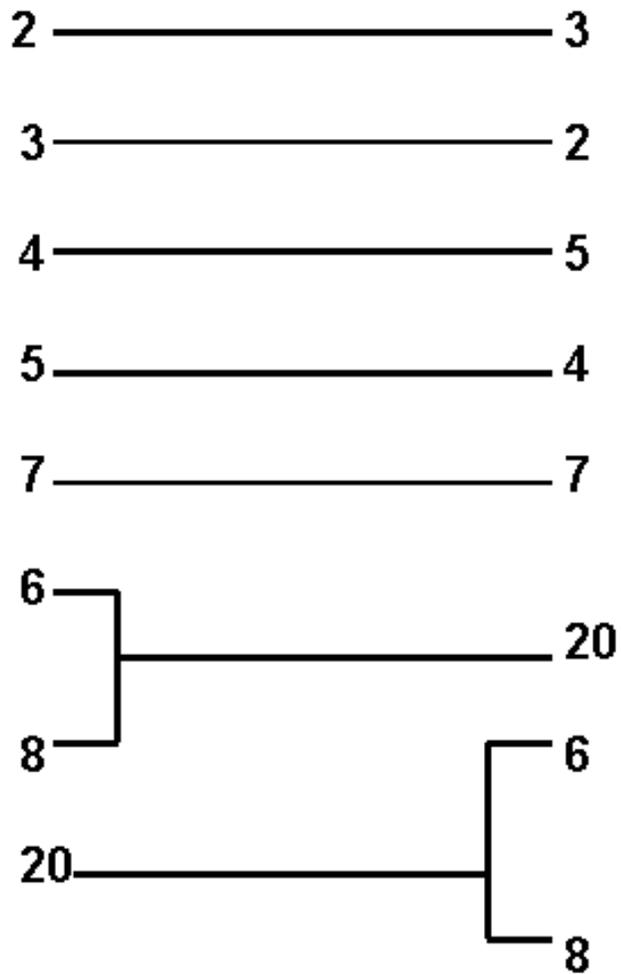
PC (DB9P)



Configuración 25-Pin



PC (DB25P)



Volver Arriba

Avery Dennison

Configuración de Impresora

Como Añadir una Impresora	Tipo de Puerto	Aceso Concurrente
Como Eliminar una Impresora	Handshake	Cuchilla
Como Cambiar la Configuración de la Impresora	Velocidad de Baudios	
Modelo de Impresora	Puerto	

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora que va a utilizar.

Tipo de Puerto

Entre el tipo de puerto al cual el dispositivo está conectado. Entre **S** para el puerto serial y **P** para el paralelo.

Utilice Coloquio Inicial (Handshake) Estándar

Entre **S** para utilizar el coloquio handshake estándar. Entre **N** para utilizar un coloquio handshake XON/XOFF.

Baudios

Indicar la velocidad en baudios utilizada, la cual puede variar según la impresora.

NOTA: Asegúrese siempre de que la velocidad en baudios sea la misma que la de la configuración de su impresora.

Puerto

Entre el puerto al cual la impresora está conectada..

Acceso Concurrente

Entre **S** si los puertos seriales tienen interrupciones separadas o compartidas. Las compartidas no son soportadas por los ordenadores de diseño estándar de la industria. Si las interrupciones del puerto no son reconocibles, entre **N**. Esta opción aparece en esas impresoras que pueden ser configuradas para impresión serial.

Cuchilla

Seleccione **0** si hay una cuchilla instalada, en caso contrario seleccione **1**. Mientras diseña el formato, si se indica que hay una cuchilla que está siendo instalada en su impresora Ud. podrá escoger:

- No cortar
- Cortar después de cada Etiqueta
- Cortar después de cada Lote
- Cortar después de cada Trabajo

[Volver Arriba](#)

Datamax/Fargo/Citizen/C.Itoh

Datamax/Fargo/Citizen/C.Itoh

Configuración del Cable

Configuración 9-Pin

Configuración 9-Pin (Ovation! y
Ovation! 2)

Configuración 25-Pin

Configuración 25-Pin (Ovation! y
Ovation! 2)

Cajas de Conexiones (Switch Boxes) Western Telematic

- CAS - 41
- CAS - 41A
- CAS - 161A
- CAS - 81C

Interruptores (Dip Switches) Western Telematic

- CAS - 41
- CAS - 41A
- CAS - 161A
- CAS - 81C

Esquema de Asignaciones para la impresora de caja de conexiones Western Telematic

[Temas Relacionados](#)

Configuración 9-Pin



PC (DB9P)

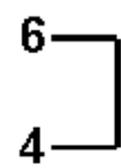
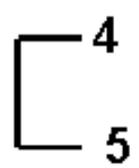
1 ————— **Shell**

3 ————— **3**

2 ————— **2**

20 ————— **8**

7 ————— **5**



Configuración 25-Pin



PC (DB25P)

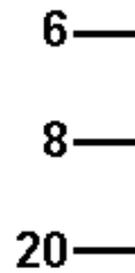
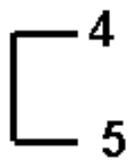
1 ————— Shell

3 ————— 2

2 ————— 3

20 ————— 5

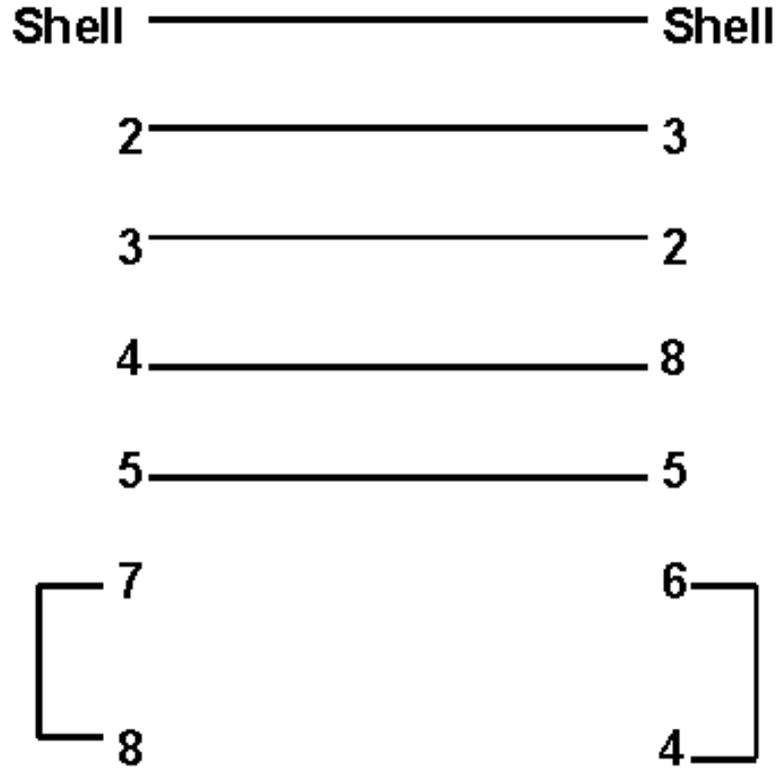
7 ————— 7



Configuración 9-Pin (Ovation! y Ovation! 2)



PC (DB9P)



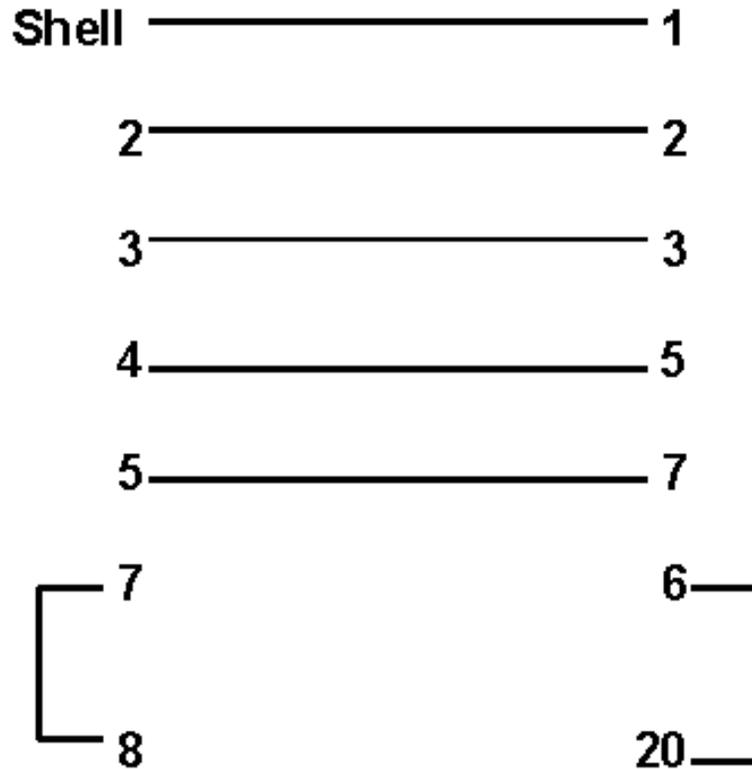
NOTA: Las Comunicaciones para Datamax Ovation! y Ovation! 2 deben ser instaladas por un comando del programa de la impresora. Por favor ver el manual del usuario de su impresora para obtener mayor información al respecto.

Configuración 25-Pin (Ovation! y Ovation! 2)



(DB9S)

PC (DB25P)



NOTA: Las comunicaciones para Datamax Ovation! y Ovation! 2 deben instalarse con un comando del programa de la impresora. Por favor ver el manual del usuario de la impresora para obtener mayor información al respecto.

Cajas de Conexión (Switch Boxes) Western Telematic

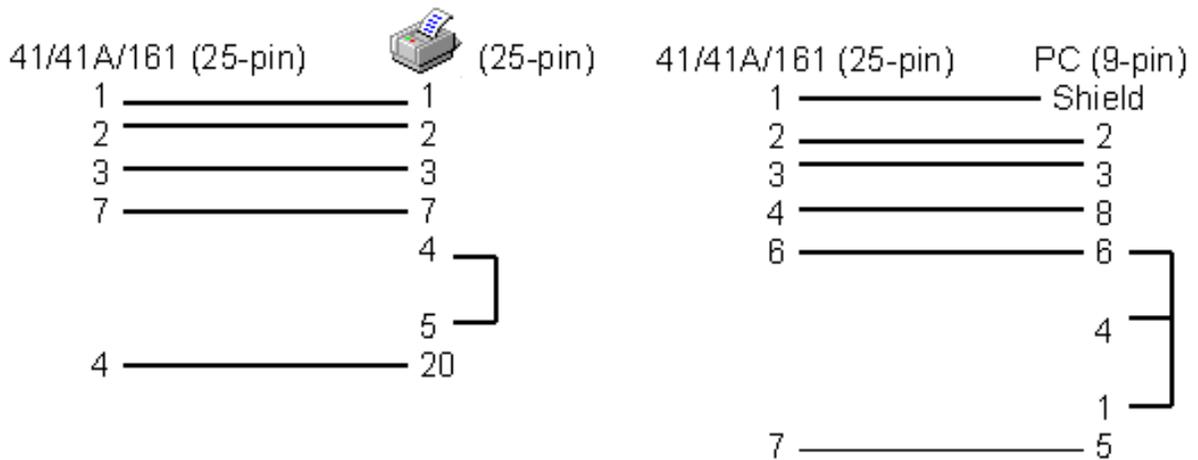
Es posible incrementar el número de impresoras que se pueden conectar al ordenador usando una caja de conexiones Western Telematic CAS-41 4-way switch box, una Western Telematic CAS-81 8-way switch box o una Western Telematic CAS-161A 16-way switch box. Estas cajas de conexión pueden obtenerse desde:

WESTERN TELEMATIC, INC.
5 Sterling
Irvine, CA 92718
(714) 586-9950 * (800) 854-7226
Fax: (714) 583-9514
www.wti.com

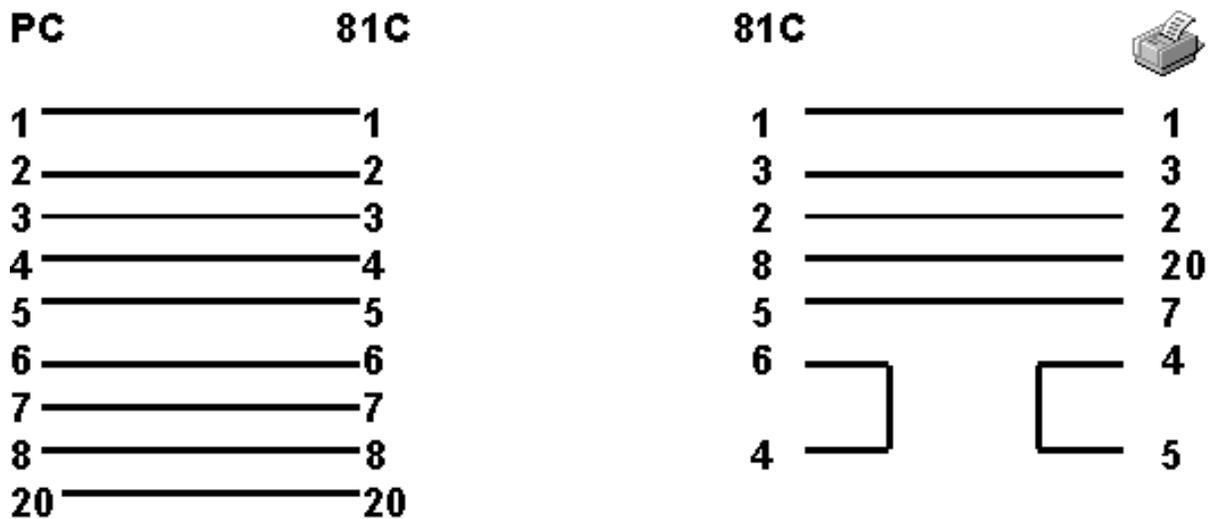
Si Ud. está usando una Western Telematic Switch, los formatos que contengan campos texto con fuentes True Type no podrán ser enviados como fuentes a la impresora. La Western Telematic Switch Box no posibilita el envío de este tipo de fuentes hacia la impresora. Deberá realizar los envíos de las fuentes de tipo TrueType como gráficos.

En el caso de la configuración para las impresoras Fargo/Datamax, Ud. podrá configurar el programa para enviar las fuentes TrueType como gráficos al especificar *N* para la opción "Envío de Fuentes" de la pantalla de especificaciones del formato.

Configuraciones de los Cables CAS - 41, 41A y 161A



Configuración del Cable CAS - 81C



Configuraciones para interruptores (Dip Switch) CAS -161A y CAS - 41

Configuraciones para 9600 baudios.

16 Position CAS – 161A			4 Position CAS - 41			
	SW 1	SW 2		SW 1	SW 2	SW 3
1	ON	ON	1	OFF	ON	ON
2	OFF	ON	2	ON	ON	ON
3	OFF	ON	3	OFF	OFF	ON
4	OFF	ON	4	OFF	ON	ON
5	OFF	OFF	5	OFF	ON	OFF
6	ON	ON	6	OFF	ON	ON
7	OFF	ON	7	OFF	OFF	ON
8	OFF	ON	8	OFF	OFF	ON

Configuraciones para el Interruptor (Dip Switch) CAS - 81C

La caja CAS - 81C 8-way Switch Box está equipada con un conjunto de interruptores de 8 ó 10 posiciones según el caso:

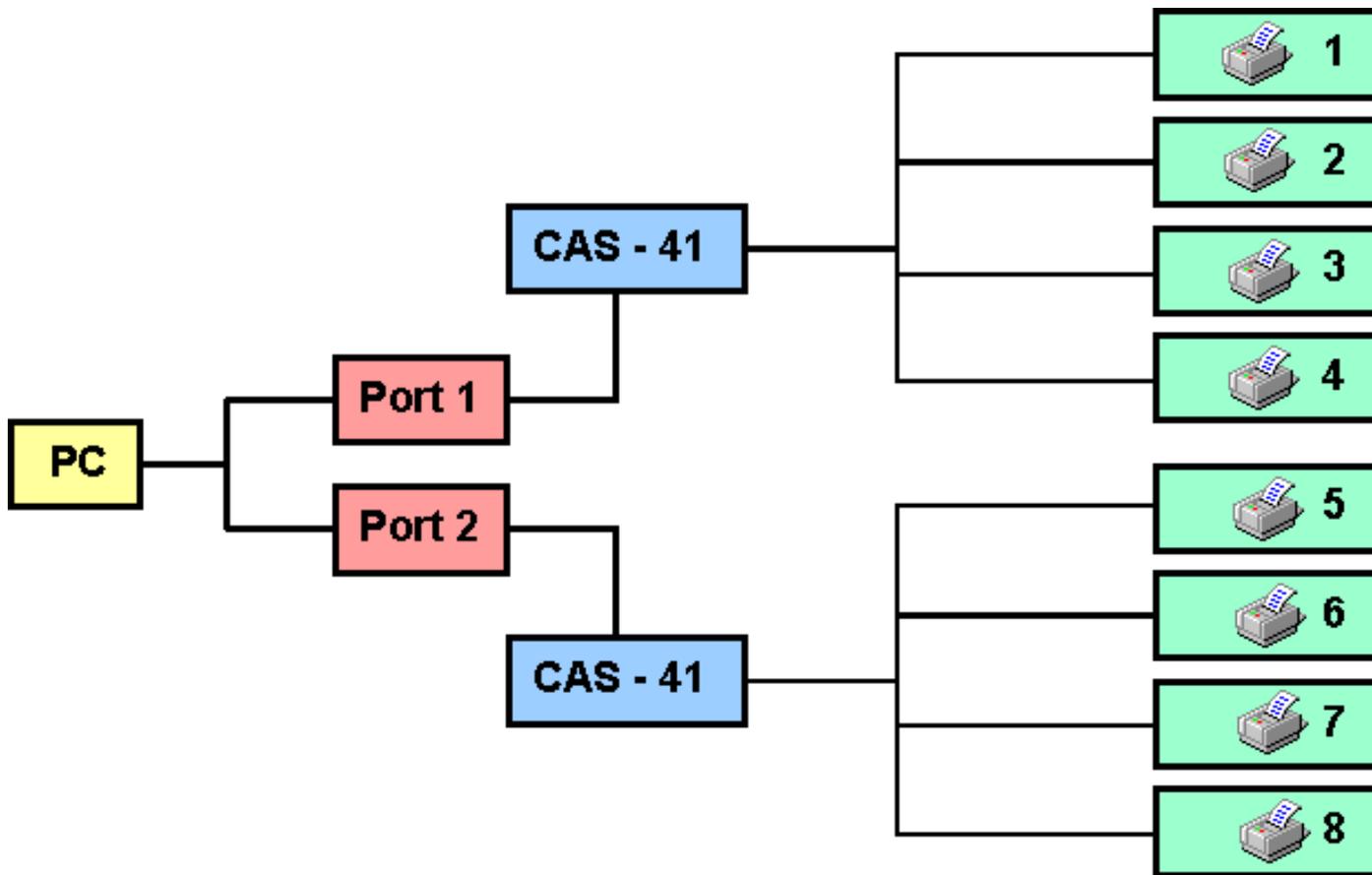
8 Position CAS – 81C		10 Position CAS – 81C	
	SW 1		SW 1
1	UP	1	UP
2	UP	2	UP
3	DOWN	3	DOWN
4	DOWN	4	DOWN
5	DOWN	5	DOWN
6	DOWN	6	DOWN
7	DOWN	7	DOWN
8	DOWN	8	DOWN
		9	DOWN
		10	DOWN

Configuraciones para el Interruptor (Dip Switch) CAS - 41A

En las cajas CAS-41A 4-way Switch Box, hay dos bancos (banks) de interruptores (Dip Switches). Para que la caja se comunique correctamente con el programa, proceda como sigue:

CAS – 41A 4-way Switch Box			
Bank 1		Bank 2	
	SW 1		SW 1
1	DOWN	1	DOWN
2	DOWN	2	UP
3	DOWN	3	UP
4	DOWN	4	DOWN
5	UP	5	UP
6	DOWN	6	UP
7	DOWN	7	UP
8	DOWN	8	DOWN
		9	UP
		10	UP

Esquema de Asignaciones para la Impresora de Caja de Conexión (Switch Box) Western Telematic Switch



Si se conecta un tercer CAS-41 Code Activated Switch al PC del esquema anterior, las asignaciones para la impresora deberán ser de 9 hasta 12.

[Volver Arriba](#)

Datamax/Fargo/Citizen/C.Itoh

Configuración de la Impresora

Como Añadir una Impresora	Baudios	Cuchilla
Como Eliminar una Impresora	Puerto	Salida de Etiqueta al Inicio
Como Cambiar la Configuración de una Impresora	Acceso Concurrente	RAM de Impresora
Modelo de Impresora	Ajuste del Contraste	
Tipo de Puerto	Ajuste de Retroceso	

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar.

Tipo de Puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora. **S** para un puerto serial (transferencia térmica/térmica directa) o **P** para el puerto paralelo (Lasers, inyección de tinta y matriciales).

Baudios

Indique los baudios de la velocidad del envío. La gama de baudios varía según la impresora.

Puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora.

Acceso Concurrente

Aparece cuando indicamos que la impresora está conectada a un puerto serial. Responda **S** si los puertos tienen interrupciones compartidas. Indique **N** si las interrupciones del puerto serial son desconocidas.

Esta opción sólo aparece si configuramos la impresora para el puerto paralelo.

Ajuste de Contraste

Indique un número entre -3 y +3 para ajustar la intensidad de la impresión de base. Los números negativos, hacen descender la intensidad de la impresión.

Ajuste de Retroceso

Indique un número entre -99 y 999 para ajustar la posición del inicio de la impresión dentro del cuerpo de la etiqueta. Esto le permite compensar pequeñas diferencias mecánicas entre impresoras. Esto también puede ser ajustado en las configuraciones en el panel delantero de la impresora.

Cuchilla

Escoja **0** si no hay una cuchilla instalada o **1** si lo está. Al diseñar el formato, si

activamos esta opción, aparecerán las siguientes posibilidades:

- No Cortar
- Cortar después de cada Etiqueta
- Cortar después de cada Lote
- Cortar después de cada Trabajo Completo

Salida de Etiqueta al Inicio

Se utiliza como separador entre trabajos, para inicializar la impresora y hacer que sus etiquetas troqueladas queden correctamente situadas para empezar la impresión o bien para inicializar la cuchilla y evitar que la primera etiqueta salga mal cortada. Escoja **S** para que salga la etiqueta al inicio, de lo contrario indique **N**.

RAM de Impresora

Si hay instalado un módulo de memoria en su impresora, deberá indicar aquí cual es su capacidad. Estos módulos son necesarios para el almacenamiento temporal de gráficos y fuentes TrueType en la impresoras Prodigy y Prodigy Plus. Si no hay ningún cartucho de este tipo, la impresora funcionará pero no imprimirá ni gráficos ni fuente especiales.

[Volver Arriba](#)

Datamax/Fargo/Citizen/C.Itoh

Notas Técnicas

Comunicación

MaxiCode

Temas Relacionados

CF1000

CF1000

Configuración para CF1000

Modelo de Impresora
Puerto

Impresión Directa
Caracteres Internacionales en
Mayúscula

[Temas Relacionados](#)

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar de la lista que aparecerá en su pantalla.

Puerto

Entre el número de puerto al que está conectado la impresora.

Impresión Directa

Indique **S** para enviar directamente las órdenes de impresión a través de su salida. Indique **N** si tiene varias impresoras conectadas a una misma salida.

S indica que la impresora está directamente conectada a su PC. **N** indica que hay una red de impresoras conectadas. Esta opción sólo aparece si configuramos la impresora para el puerto paralelo.

Caracteres Internacionales en Mayúscula

Escoja **S** para activar esta opción o **N** para desactivarla. **N** utiliza un espacio más pequeño para la impresión de los caracteres. Si escoge **S**, se protege a los caracteres con aspectos descendientes ('p','q',...) o ascendientes ('t','f', tildes, 'ñ', ...) de ser omitidos en la impresión cuando éstos se aproximan inconvenientemente a los extremos del formato. Con esta opción activada, tenga en cuenta de no situar los campos demasiado cerca de los bordes del formato.

[Volver Arriba](#)

CF1000

Notas Técnicas

Verificación de los
Códigos de Barra
Grabar Fuentes

Separación Vertical

Caracteres Imprimibles

Multiplicador de Anchura
de Barra

Cola de Impresión

[Temas Relacionados](#)

Gemini

Configuración de Impresora

Como Añadir una Impresora	Modelo Impresora	
Como Eliminar una Impresora	Puerto	Ajuste Contraste
Como Cambiar la Configuración de la Impresora	Impresión Directa	

Gemini con Windows NT

Notas Técnicas Gemini

Modelo de impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar de la lista que aparecerá en su pantalla.

Puerto

Entre el número de puerto al que está conectado la impresora. Para el puerto paralelo podrá escoger entre LPT1, LPT2 y LPT3.

Impresión directa

Indique 'S' para enviar directamente las ordenes de impresión a través de su salida. Indique 'N' si tiene varias impresoras conectadas a una misma salida.

Ajuste de contraste

Entre un número entre -4 y 4 para ajustar la intensidad de la impresión de base. Los números negativos, hacen descender la intensidad de la impresión.

Gemini con Windows NT

Al usar una impresora Gemini bajo Windows NT, Ud. deberá instalar primero los Controladores de la Impresora Windows Gemini específicos para Windows NT. Una vez que haya instalado el controlador Windows, Ud. tendrá la capacidad de recibir estados desde la impresora, como el número de etiquetas existentes y mensajes indicando la necesidad de reponer cinta y papel. La impresora podrá imprimir sin necesidad de instalar este controlador específico, pero Ud. no podrá recibir ningún mensaje de estado. Los controladores Windows NT Gemini se pueden encontrar en el CD del software dentro de la carpeta "gemnt" o desde nuestro sitio web.

[Volver Arriba](#)

Gemini

Notas Técnicas

Opciones de Especificación de Formato

Condición de Error de Cinta/Papel

Configuración de Impresora Gemini

HP

HP LaserJet

Configuración de la Impresora

Modelo de Impresora
Puerto

RAM de Impresora
Caracteres Internacionales en
Mayúscula

Impresión Directa

Notas Técnicas HP

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar.

Puerto

Entre el puerto al que está conectado la impresora.

Impresión Directa

Indique **S** para enviar directamente las órdenes de impresión a través de su salida. Indique **N** si tiene varias impresoras conectadas a un misma salida.

S indica que la impresora está directamente conectada a su PC. **N** indica que hay una red de impresoras conectadas. Esta opción sólo aparece si configuramos la impresora para el puerto paralelo.

RAM de Impresora

Indique cuanta memoria tiene su impresora. Para la memoria Estándar, seleccione **S** (512K). Para la memoria EXTENDIDA seleccione **E** (para más de 512K de memoria).

Caracteres Internacionales en Mayúscula

Entre **S** para activar esta opción o **N** para desactivarla. **N** utiliza un espacio más pequeño para la impresión de los caracteres. Si escoge **S** se protege a los caracteres con aspectos descendientes ('p', 'q', . . .) o ascendientes ('t', 'f', tildes, 'ñ', ...) de ser omitidos en la impresión cuando éstos se aproximan inconvenientemente a los extremos del formato. Con esta opción activada, tenga en cuenta no situar los campos demasiado cerca de los bordes del formato.

Volver Arriba

HP LaserJet

Notas Técnicas

Comunicaciones LaserJet	Caracteres Imprimibles	
Verificación de los Códigos de Barras	Tamaño del Papel	Imprimir un Lote de Formatos
Grabar Fuentes	Multiplicadores de Anchura de Barras	Cola de Impresión
Impresoras Compatibles	Dirección del Campo	Fuentes TrueType
Área de Impresión		

Temas Relacionados

Comunicaciones LaserJet

Las impresoras HP Laserjet de las Series II, IIP, III y IV deberán ser configuradas por defecto. La única excepción será la I/O Paralelo.

A continuación se detallan los valores bajo los cuales se consigue un adecuado funcionamiento :

Auto Continue = Off

Symbol Set = Roman - 8

Copies = 1

Manual Feed = Off

Font Source = I

Font Number = 00

Form = 60 Lines

Parallel I/O

Consulte su Manual de Usuario para ampliar la información de como configurar su impresora HP.

Verificación de Código de Barras

Los códigos de barras han sido testeados con un toner HP y con el control de temperatura a (5). Los toners rellenos varían en su calidad de impresión.

Todos los códigos de barras han sido verificados en todas las resoluciones usando el verificador Quick-Check IV

Grabar Fuentes

Se mantiene un registro de las fuentes que han sido enviadas a la impresora. Si por algún motivo, usted apaga la impresora, deberá también abandonar y re-inicializar EASYLABEL para que la impresora funcione correctamente.

Impresoras Compatibles

Se ha observado que algunas impresoras que dicen ser "compatibles " con las HP LaserJet, no lo son al 100%. Es conveniente que usted trabaje con impresoras Hewlett Packard, y de no ser así se recomienda que antes de adquirirla, compruebe que funciona correctamente (o sea, que es realmente compatible al 100%). Los emuladores de HP LaserJet no son suficiente por lo general. Debe ser compatible a Laser Jet Series II o superior.

Área de Impresión

Hay un espacio muerto (que irremediablemente se pierde) aproximadamente de 1/4" alrededor de todo el borde de la página. El margen programable se inicia a partir de ese punto y no a partir del extremo superior izquierdo del papel, y no es posible reducirlo

Caracteres Imprimibles

La mayoría de caracteres y dimensiones de éstos podrán ser impresos con su impresora LaserJet. Debemos advertirle pero, de la existencia de ciertas limitaciones. Por ejemplo, la altura máxima de los caracteres que usted podrá utilizar con un formato de 11" con un área de impresión de una altura de 10.59" es de 7.99 " pulgadas.

Tamaño del Papel

La anchura de papel puede ser tan grande como 19.68 ". Deberá especificar un tamaño permitido del papel para imprimir formatos de 8 1/2" x 14". La impresora deberá configurarse según "*Paper=Legal* ".

Vea el Manual de Usuario de su Impresora LaserJet para obtener más información de como configurar esta opción.

Simbología de Código de Barras

Multiplicador de Anchura de Barra

Sirve para establecer la densidad del código de barras. El factor de multiplicación viene condicionado por el tamaño del punto que puede imprimir la impresora láser, que es de 3.3 Mils.

Por ejemplo: el código UPC impreso con una ampliación del 100% tendrá una anchura de la barras estrechas de 13 Mil. Para conseguir esto usted deberá usar un multiplicador de 4 con el que aproximadamente se obtendrá una ampliación del 102%.

Dirección del Campo

Si usted trabaja con una impresora HP LaserJet de la serie II, podrá diseñar e imprimir sus códigos de barras en las cuatro orientaciones, pero aquellos códigos que se impriman con la orientación 4, no permitirán la inclusión de la Subimpresión.

Imprimir un Lote de Formatos

Usted podrá usar EASYLABEL en Modo dispensar cuando necesite emplazar un sola etiqueta en una impresión. En la pantalla de la cola de impresión, usted podrá indicar la posición de inicio a partir de la cual se deberán empezar a imprimir los formatos en su hoja de papel troquelado. Esto le permitirá imprimir en cada ocasión sólo las etiquetas que necesite en ese momento, y posteriormente usar el mismo papel para imprimir el resto de etiquetas sobre las

partes que aún quedan disponibles. .

Recomendamos no imprimir en la tira central de etiquetas hasta el último momento, ya que esta ayuda a mantener al papel en su lugar. Además, esto ayuda a que funcione de forma correcta el mecanismo de absorción del papel.

Cola de Impresión

Si se produce un error al acceder a una base de datos mediante una impresión secuencial (función \$ALL), el informe asociado a ese formato mostrará cero en el número de etiquetas impresas

Fuentes TrueType

Las impresoras HP LaserJet permiten trabajar con fuentes tipo TrueType. Podrá seleccionar la fuente deseada en la pantalla de especificaciones de Campo Texto.

[Volver Arriba](#)

Intermec

Configuración del Cable

Configuración del Cable de 9-Pins

Configuración del Cable de 25-Pins

Cajas de Conexiones (Switch Boxes) Western Telematic

Interruptores (Dip Switches) **Western Telematic**

- CAS - 41
- CAS - 41A
- CAS - 161A

- CAS - 41
- CAS - 41A
- CAS - 161A

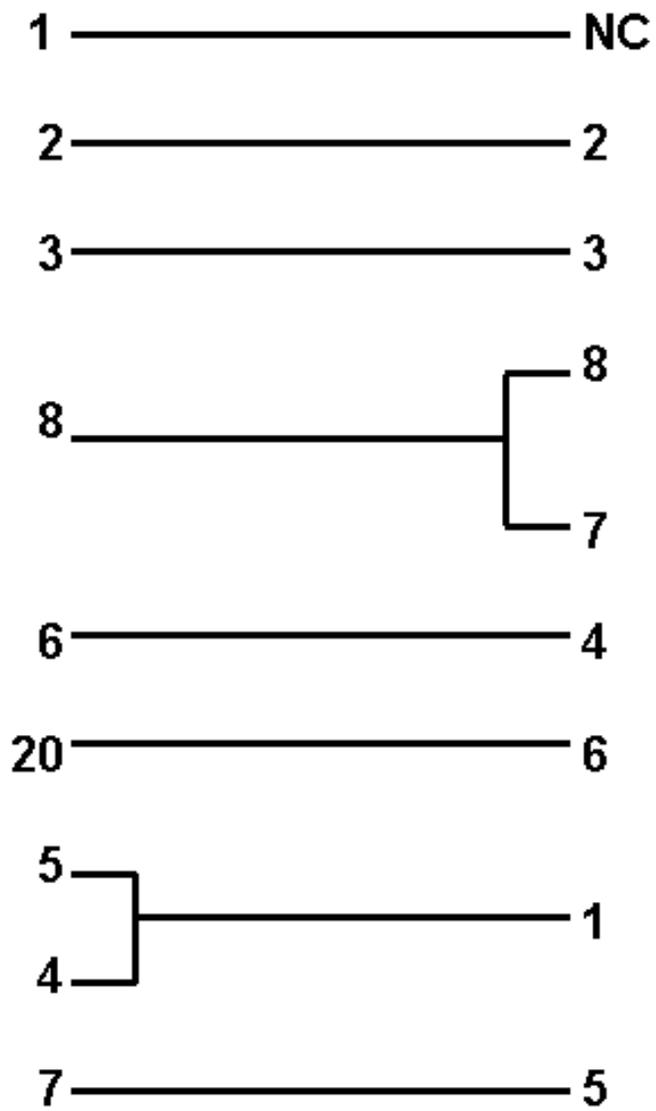
Esquema de Asignaciones para impresora de caja de conexiones Western Telematic

[Temas Relacionados](#)

Configuración del Cable de 9-Pins



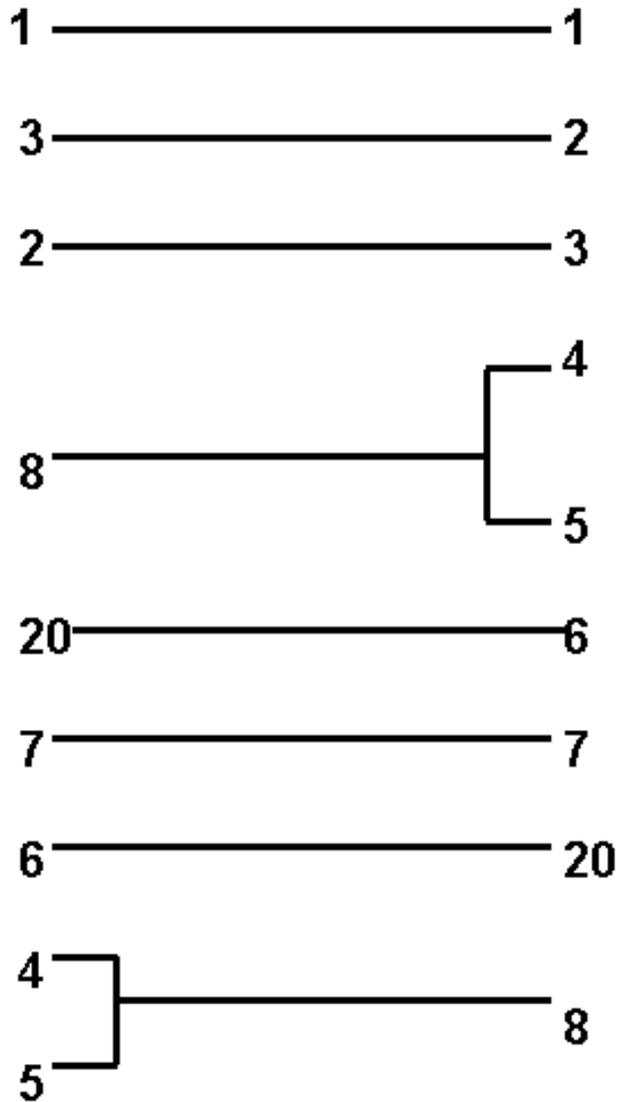
PC (DB9P)



Configuración del Cable de 25-Pins



PC (DB25P)

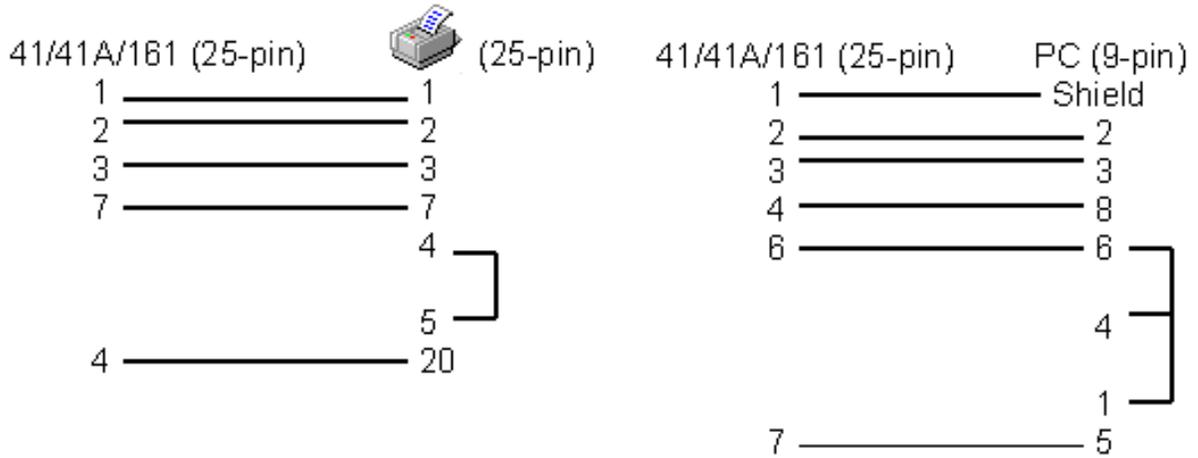


Cajas de Conexiones Western Telematic

Ud. tiene la posibilidad de incrementar el número de impresoras que se pueden conectar a su ordenador usando una caja de conexiones 'Western Telematic CAS-41 4-way switch box', una 'Western Telematic CAS-81 8-way switch box' o una 'Western Telematic CAS-161A 16-way switch box'. Estas cajas de conexiones pueden obtenerse desde:

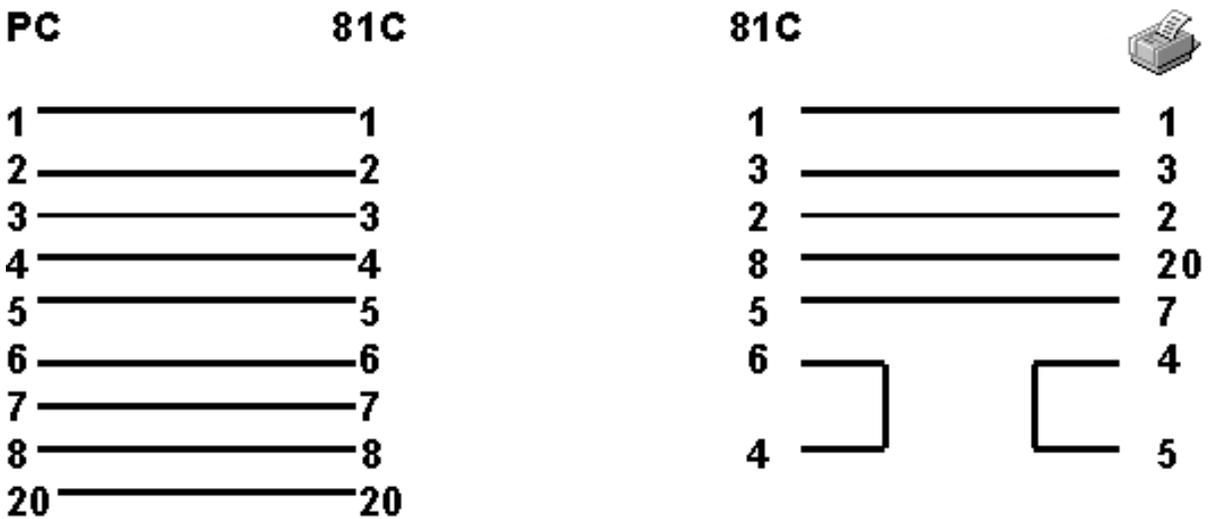
WESTERN TELEMATIC, INC.
5 Sterling Irvine, CA 92718
(714) 586-9950 * (800) 854-7226 Fax: (714) 583-9514
www.wti.com

Configuración del cable para CAS - 41, 41A y 161A



Configuración del cable CAS - 81C

Al adquirir una caja CAS-81 8-way switch, ésta debe incluir la versión 1.0a de firmware.



NOTA: En el caso de usar el cable arriba mencionado con una caja de conexiones de los modelos CAS-41 o 41A, ponga los 4 'Jumpers' de la CAS-41/CAS-41A hacia abajo, de manera que las "DTR lines" impresas en el circuito no señalen a los Jumpers.

Configuraciones para interruptores (Dip Switch Settings) CAS -161A y CAS -41

Configuraciones para 9600 baudios.

16 Position CAS – 161A			4 Position CAS - 41			
	SW 1	SW 2		SW 1	SW 2	SW 3
1	ON	ON	1	OFF	ON	ON
2	OFF	ON	2	ON	ON	ON
3	OFF	ON	3	OFF	OFF	ON
4	OFF	ON	4	OFF	ON	ON
5	OFF	OFF	5	OFF	ON	OFF
6	ON	ON	6	OFF	ON	ON
7	OFF	ON	7	OFF	OFF	ON
8	OFF	ON	8	OFF	OFF	ON

Configuraciones para interruptores (Dip Switch Settings) CAS - 81C

La caja de conexiones CAS - 81C 8-way Switch Box está equipada con un set de interruptores de 8 ó 10 posiciones según el caso:

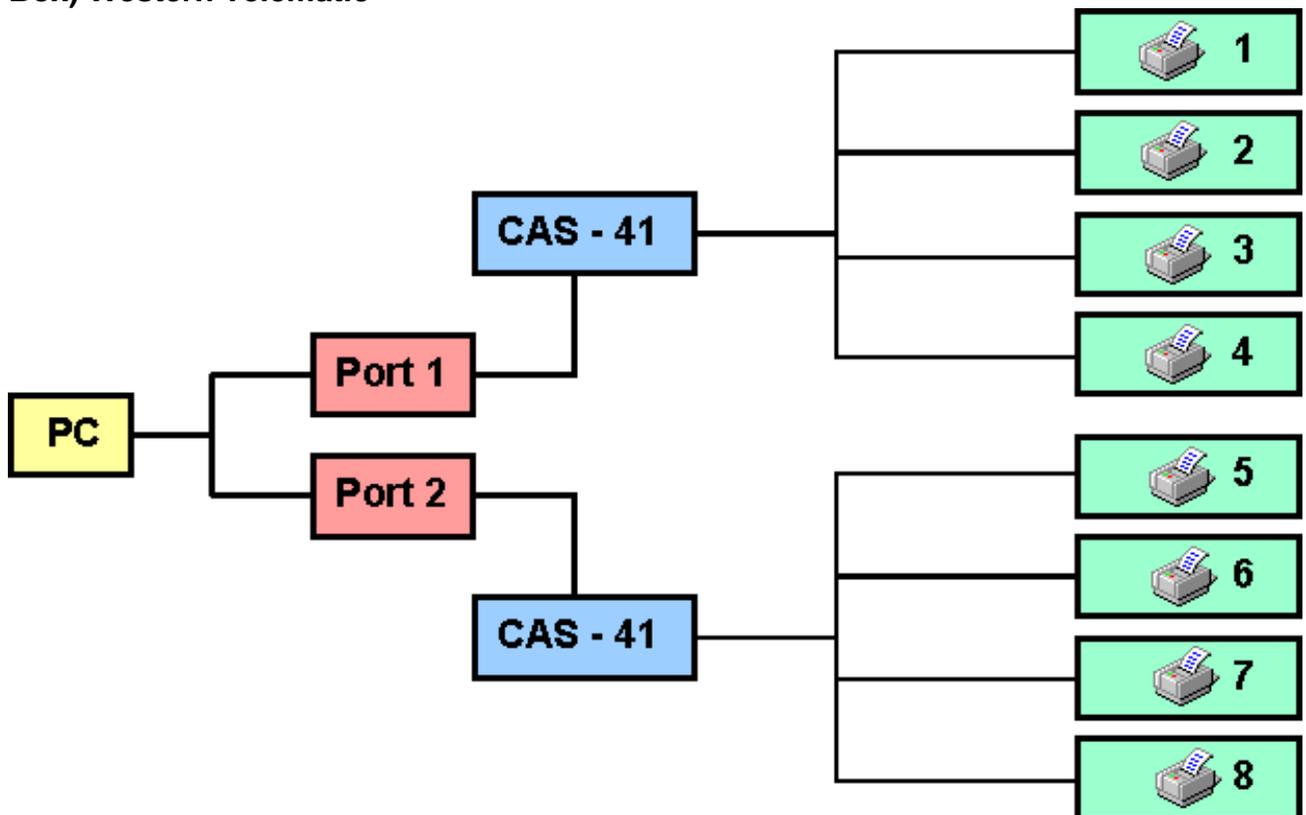
8 Position CAS – 81C		10 Position CAS – 81C	
	SW 1		SW 1
1	UP	1	UP
2	UP	2	UP
3	DOWN	3	DOWN
4	DOWN	4	DOWN
5	DOWN	5	DOWN
6	DOWN	6	DOWN
7	DOWN	7	DOWN
8	DOWN	8	DOWN
		9	DOWN
		10	DOWN

Configuraciones del interruptor (Dip Switch Settings) CAS - 41A

En las cajas CAS-41A 4-way Switch Box, hay dos bancos (banks) de interruptores (Dip Switches). Para que la caja comunique correctamente con EASYLABEL proceda de la siguiente manera:

CAS – 41A 4-way Switch Box			
Bank 1		Bank 2	
	SW 1		SW 1
1	DOWN	1	DOWN
2	DOWN	2	UP
3	DOWN	3	UP
4	DOWN	4	DOWN
5	UP	5	UP
6	DOWN	6	UP
7	DOWN	7	UP
8	DOWN	8	DOWN
		9	UP
		10	UP

Esquema de Asignaciones para impresoras de caja de conexiones (Switch Box) Western Telematic



Si se conecta un tercer CAS-41 Code Activated Switch al PC/AT del esquema anterior, las asignaciones para la impresora deberán ser de 9 hasta 12. Lo

mismo servirá para las cajas CAS-161A, donde el primer interruptor deberá ir a las impresoras de 1 a 16, el segundo de la 17 a la 32 y si se conecta un tercero, irá de la 33 a la 48.

[Volver Arriba](#)

Intermec

Configuración de la Impresora

Como Añadir una Impresora	Modelo de Impresora	Impresora Directa
Como Eliminar una Impresora	Tipo de Puerto	Salida de etiqueta al inicio
Como Cambiar las Configuraciones de una Impresora	Puerto	RAM de Impresora

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar de la lista que aparece en su pantalla.

Tipo de puerto

Indique el tipo de puerto al cual la impresora está conectada. Entre **S** para puerto serial o **P** para paralelo.

Puerto

Indique el puerto al cual la impresora esta conectada.

Impresión Directa

Entre **S** para enviar directamente las órdenes de impresión a través de su salida. Indique **N** si tiene varias impresoras conectadas a una misma salida. **S** indica que la impresora está directamente conectada a su PC. **N** indica que hay una red de impresoras conectadas. Esta opción sólo aparece si configuramos la impresora para el puerto paralelo.

Salida de etiqueta al inicio

Se usa como separador entre trabajos, para inicializar la impresora y hacer que sus etiquetas troqueladas queden correctamente situadas para empezar la impresión o bien para inicializar la cuchilla y evitar que la primera etiqueta salga mal cortada.

RAM de Impresora

Si hay un módulo de memoria en su impresora, deberá seleccionar la opción que corresponda al módulo de memoria RAM inserto en la ranura superior.

[Volver Arriba](#)

Intermec

Notas Técnicas

Comunicaciones RS-232

Fichero de Comandos *getstatus useprinter*

Reset de Impresora

MaxiCode

Optimizar Bandas de Imagen y Velocidad de Impresión

Detectar y Eliminar errores de desplazamiento de la impresión respecto a los extremos de la etiqueta.

Temas Relacionados

Comunicaciones RS-232

Bits de Datos - 8

Bits de Parada - 1

Paridad - Ninguna

Protocolo - XON/XOFF - NO STAT

NOTA: La impresora Intermec 4100 usa XON/XOFF como su Protocolo.

Comando para Ficheros *getstatus useprinter*

La cláusula *getstatus useprinter* puede usarse para obtener el estado actual de la impresora. El resultado (la información obtenida) quedará grabada en un fichero de nombre *n.dat*, donde *n* es el número de la impresora correspondiente al número de la lista de impresoras definidas en el programa y es también el número especificado en la cláusula.

Si hay más de una impresora definida en el programa y Ud. desea obtener la información sobre los trabajos que están siendo impresos en esos momentos, la impresora número 3, por ejemplo, la cláusula quedaría:

getstatus useprinter=3;

Y el estado de la impresora quedará resgistrado en el fichero llamado *3.dat*.

A continuación se detalla un ejemplo del tipo de mensajes que quedarán grabados en el fichero *n.dat*, trabajando con una impresora Intermec:

Code	Status
<GS>	Buffer already full
<US>	Ribbon out
	Label out
<FS>	Label presented
<DC1>	Printing (skipping)
<DC4>	Printing
<DC2>	Ready

<GS> [Buffer lleno todavía] <US> [Sin cinta] [Sin papel] <FS> [Etiqueta Presentada] <DC1> [Imprimir (Saltar)] <DC4> [Imprimir] <DC2> [A punto]

Reset de Impresora

Todas las impresoras Intermec se resetean automáticamente en impresión si se cambia cualquiera de los parámetros siguientes desde los menús del programa:

1. Tipo de Papel
2. Modo de Impresión
3. Opción de Corte

Intermec 4400 Si no está disponible la opción 'Estado Impresora' desde la cola de impresión del programa, deberá ejecutarse un 'Reset por Hardware'. Seleccione la opción 'Hardware Reset'. Una vez reseada la impresora 4400, esta volverá a los parámetros de fábrica. Si la impresora se configuró con parámetros distintos a los de 'por defecto', deberá volver a activar las opciones desde el panel frontal de la impresora.

Maxicode

Al usar Maxicode con impresoras Intermec, se deben entrar los datos según el siguiente formato:

CCCSSS#ZZZZZXXXX#datos...

Donde:

CCC = Código del País

SSS = Código de Servicio

ZZZZZXXXX = Código Postal + 4 Dígitos de Extensión (opcional)

(Deben estar encerrados entre #)

datos... = Datos Alfanuméricos (longitud máxima: 84 caracteres)

Ejemplo: 123999#442120798#Este es un ejemplo.

Optimizar Banda de Imagen y Velocidad de Impresión

Las bandas de imagen y la velocidad de impresión determinan la manera en que la impresora procesa las imágenes contenidas en los formatos. El procesado de las imágenes y la impresión del formato se realizan simultáneamente en la impresora. Es por esta razón que es de vital importancia que estos parámetros estén sincronizados. Si el comando de procesamiento de imágenes es demasiado lento, la impresora será incapaz de procesar las imágenes a velocidades altas de impresión. En este caso, la impresora cesará en la

impresión y empezará de nuevo la impresión a la velocidad más lenta. Si el parámetro de las bandas es demasiado alto pues, la impresora tomará mucho tiempo trabajando en las imágenes, disminuyendo la velocidad en que se imprimirán los formatos.

Para optimizar el número de bandas de imagen para la velocidad deseada de la impresora, seleccione el valor más pequeño posible de las bandas para la velocidad de impresión que se quiera obtener. Si el formato se imprime a la velocidad seleccionada, es que el parámetro de bandas ha sido seleccionado correctamente.

Para optimizar las bandas de imagen para imprimir LOTES, deberá seleccionar un valor suficientemente alto para permitir a la impresora imprimir el formato completo MÁS UNA PULGADA por exceso (el valor de 1 banda corresponde a una pulgada de impresión). Si la impresora se detiene a un distancia de 4 pulgadas del inicio de la etiqueta, deberá seleccionar un valor de 5 en 'Bandas de Imagen' para prevenir el 're-mapeo' de las imágenes/gráficos.

Detectar y eliminar errores de desplazamiento de la impresión respecto a los extremos de la etiqueta.

Este tipo de error se produce más comunmente cuando trabajamos con etiquetas pequeñas (de menos de 1 pulgada de altura) debido al espacio limitado del que se dispone. El error se produce porque la impresión se desplaza progresivamente hacia arriba o hacia abajo en la etiqueta de manera que incluso acaba por salirse del área destinada a la impresión lo que provoca que los campos crucen el espacio entre etiquetas. Esto provoca el avance de una o dos etiquetas en blanco y la corrección momentánea pero la repetición del error al cabo de unas cuantas etiquetas impresas. El margen mínimo absoluto es de 1/8"(0.125 pulgadas). Para evitar este tipo de error, no exceda el valor mínimo absoluto para el margen.

[Volver Arriba](#)

Novexx

Novexx

Configuración del Cable

Configuración 9-Pin

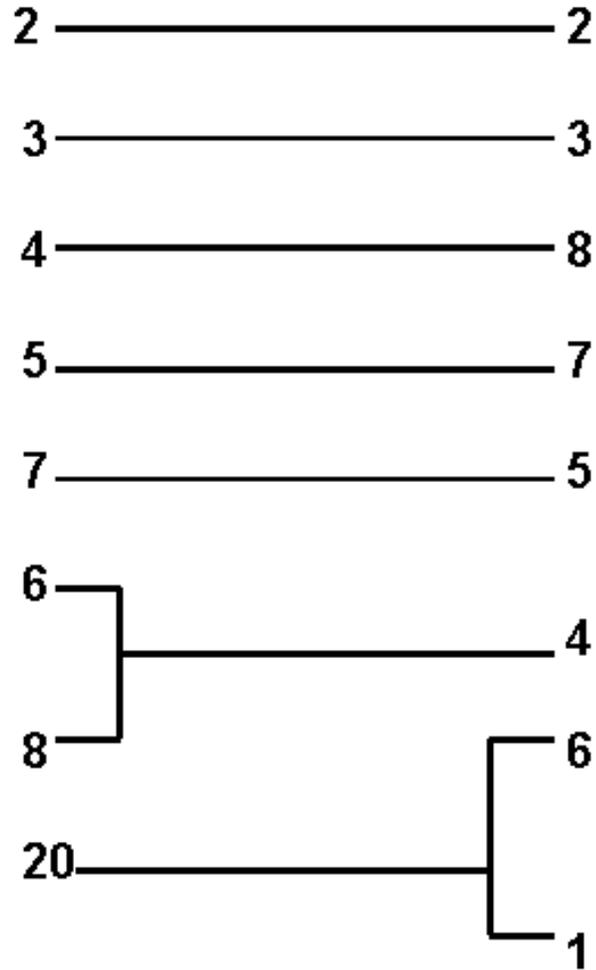
Configuración 25-Pin

[Temas Relacionados](#)

Configuración 9-Pin



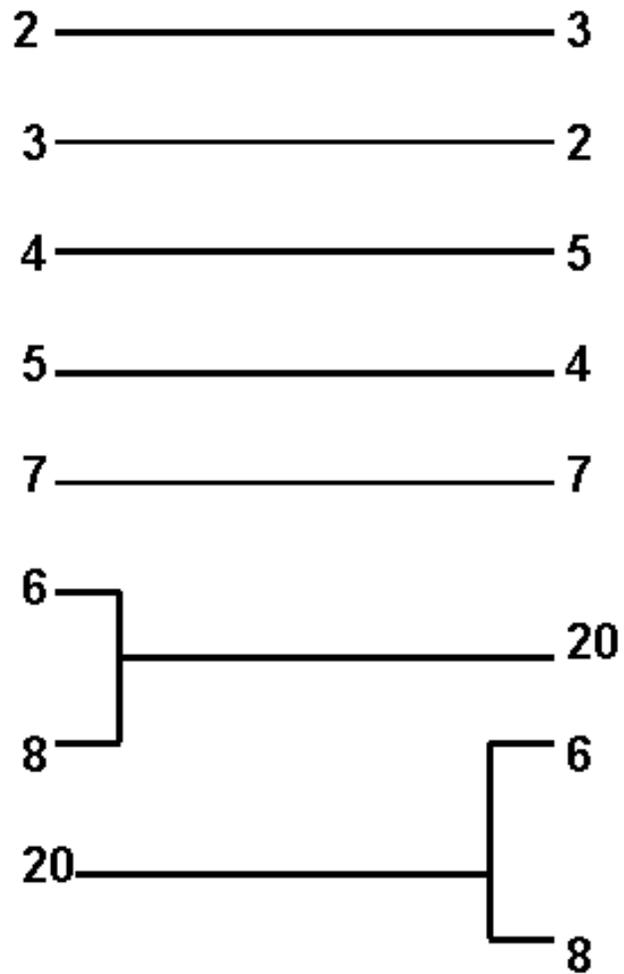
PC (DB9P)



Configuración 25-Pin



PC (DB25P)



[Volver Arriba](#)

Novexx

Configuración de la Impresora

Como añadir una Impresora	Tipo de Puerto	Acceso Concurrente
Como eliminar una Impresora	Handshake	Cuchilla
Como cambiar la configuración de una Impresora	Baudios	
Modelo de Impresora	Puerto	

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar de la lista que aparecerá en su pantalla.

Tipo de Puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora. **S** para un puerto serial o **P** para el puerto paralelo.

Uso de Handshake Estándar

Entre **S** para usar handshake estándar, o **N** para usar handshake XON/XOFF.

Baudios

Indique los baudios de la velocidad de envío. La gama de baudios varía según la impresora.

NOTA: Asegúrese que los baudios son los mismos que los de la configuración de su impresora.

Puerto

Entre el tipo de puerto al que está conectado la impresora.

Acceso Concurrente

Entre **S** si los puertos seriales tiene interrupciones compartidas. Indique **N** si se desconoce el tipo de interrupción del puerto serial. Esta opción aparece para aquellas impresoras que pueden ser configuradas para impresión en serie.

Cuchilla

Indique **0** si no hay una cuchilla instalada, de lo contrario entre **1**. Si hay una cuchilla instalada Ud. podrá escoger entre:

- No cortar
- Cortar después de cada Etiqueta

- Cortar después de cada Lote
- Cortar después de cada trabajo completo

[Volver Arriba](#)

Novexx

Notas Técnicas

Comunicaciones RS-232

[Temas Relacionados](#)

Printronic

Configuración del Cable

Configuración del Cable 9-Pin

Western Telematic Switch Boxes

- CAS - 41
- CAS - 41A
- CAS - 161A
- CAS - 81C

Configuración del Cable 25-Pin

Western Telematic Dip Switches

- CAS - 41
- CAS - 41A
- CAS - 161A
- CAS - 81C

Esquema de Asignaciones para la Impresora de la Caja de Conexiones (Switch Box) Western Telematic

[Temas Relacionados](#)

Configuración del Cable de 9-Pins



PC (DB9P)

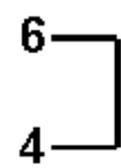
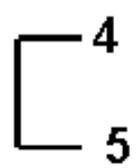
1 ————— **Shell**

3 ————— **3**

2 ————— **2**

20 ————— **8**

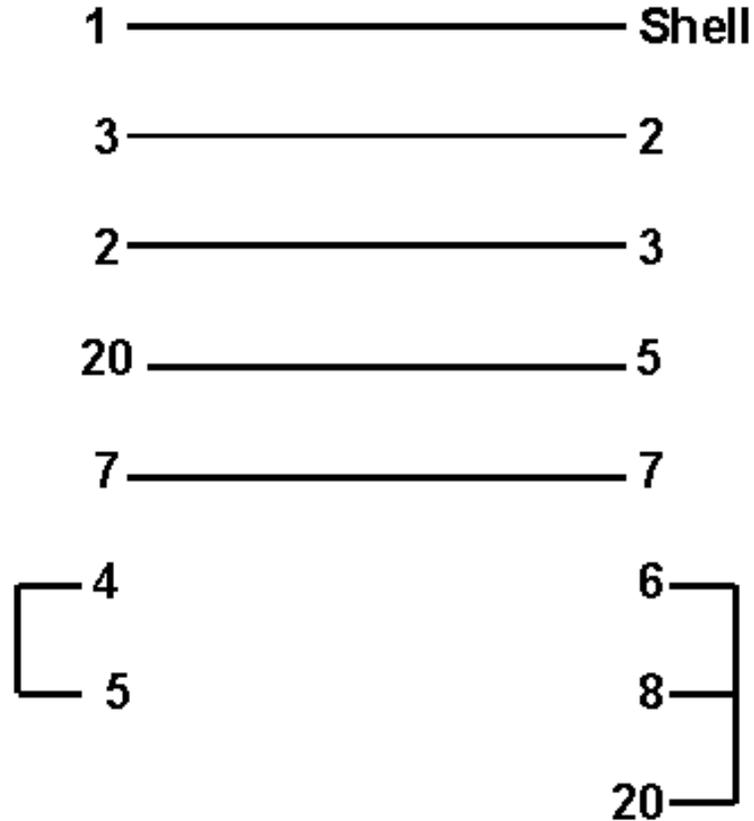
7 ————— **5**



Configuración del Cable de 25-Pins



PC (DB25P)



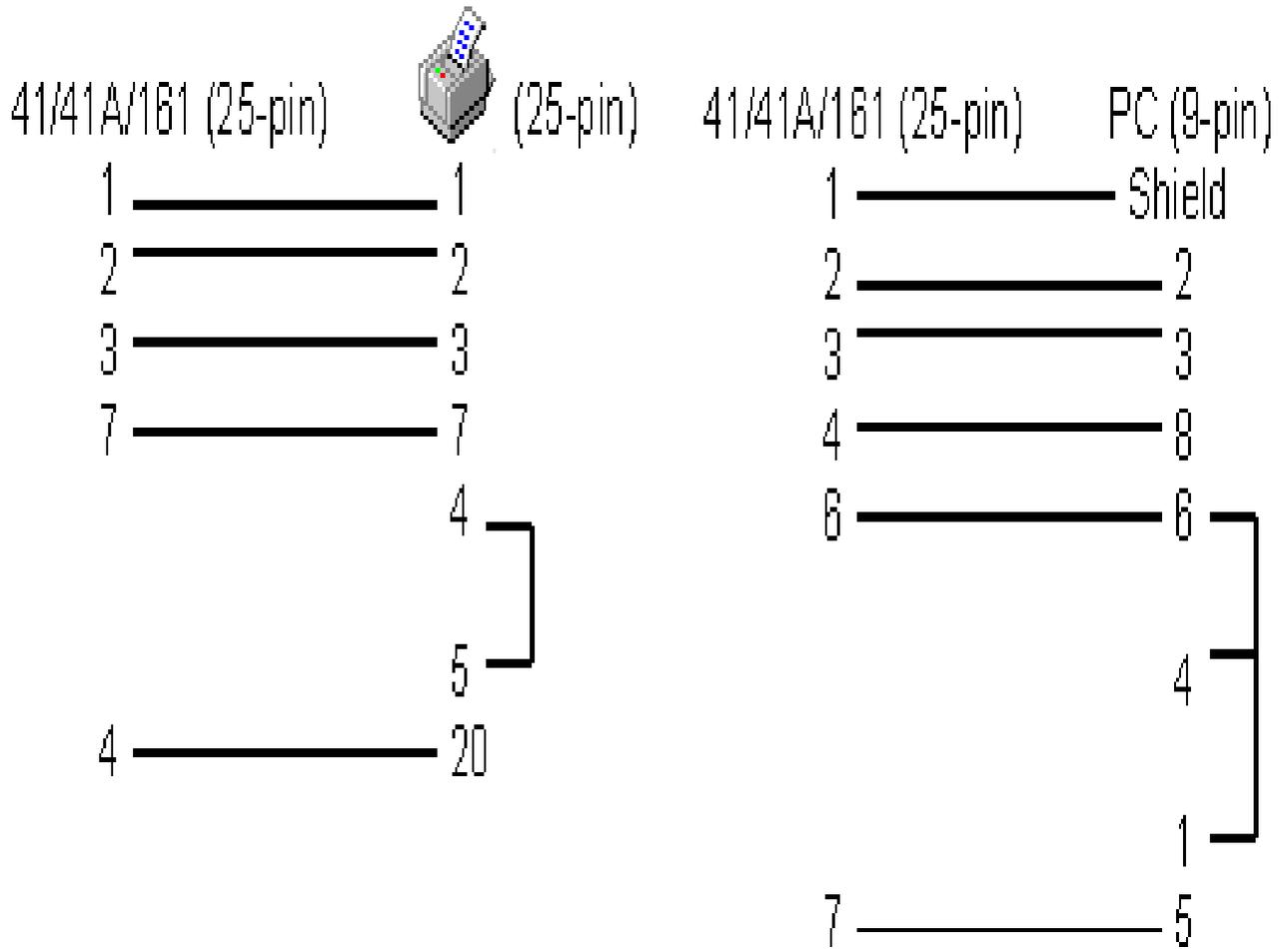
Cajas de Conexiones (Switch Boxes) Western Telematic

Es posible incrementar el número de impresoras que se pueden conectar al ordenador usando una caja de conexiones 'Western Telematic CAS-414- way switch box ', una 'Western Telematic CAS-81 8-way switch box ' o una 'Western Telematic CAS-161A 16-way switch box '. Estas cajas de conexión pueden

obtenerse en:

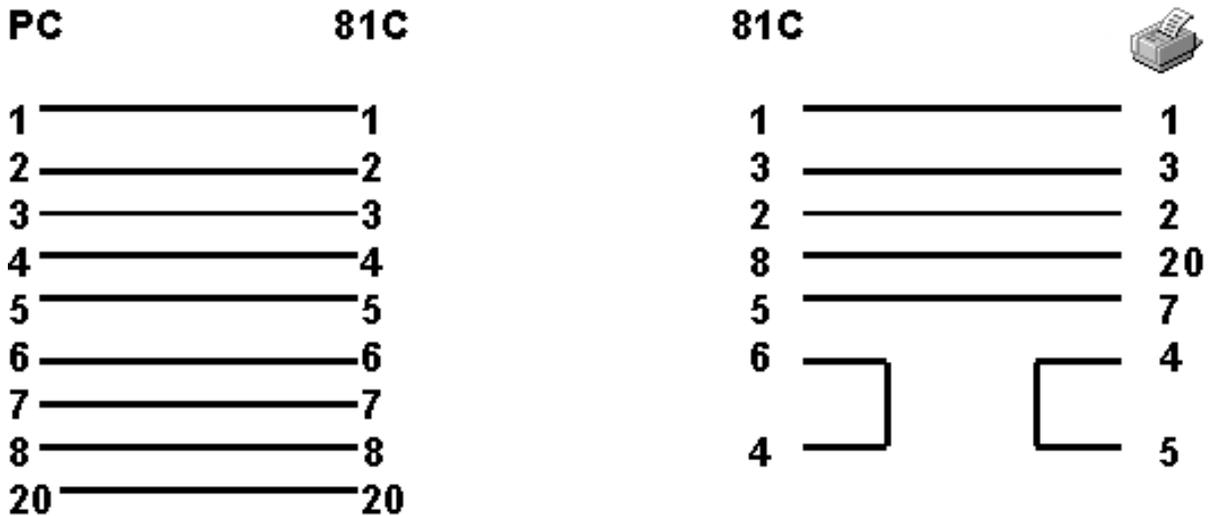
WESTERN TELEMATIC, INC.
5 Sterling
Irvine, CA 92718
(714) 586-9950 * (800) 854-7226
Fax: (714) 583-9514
www.wti.com

Configuraciones para Cables CAS - 41, 41A y 161A



Configuración del Cable CAS - 81C

Al adquirir una caja CAS-81 8-way switch, debe incluir la versión 1.0 de firmware.



NOTA: En el caso de usar el cable arriba mencionado con una C. de C. de los modelos CAS-41 or 41A, ponga los 4 'Jumpers' en la CAS-41/CAS-41A hacia abajo, de manera que las "DTR lines" impresas en el circuito no señalen a los Jumpers.

Configuraciones para Interruptores (Dip Switch) CAS -161A y CAS - 41

Activación para trabajar a 9600 baudios.

Configuraciones para Interruptores (Dip Switch) CAS-81C

La caja CAS - 81C 8-way Switch Box está equipada con un set de interruptores de 8 a 10 posiciones según el caso:

8 Position CAS - 81C		10 Position CAS - 81C	
	SW 1		SW 1
1	UP	1	UP
2	UP	2	UP
3	DOWN	3	DOWN
4	DOWN	4	DOWN
5	DOWN	5	DOWN
6	DOWN	6	DOWN
7	DOWN	7	DOWN
8	DOWN	8	DOWN
		9	DOWN
		10	DOWN

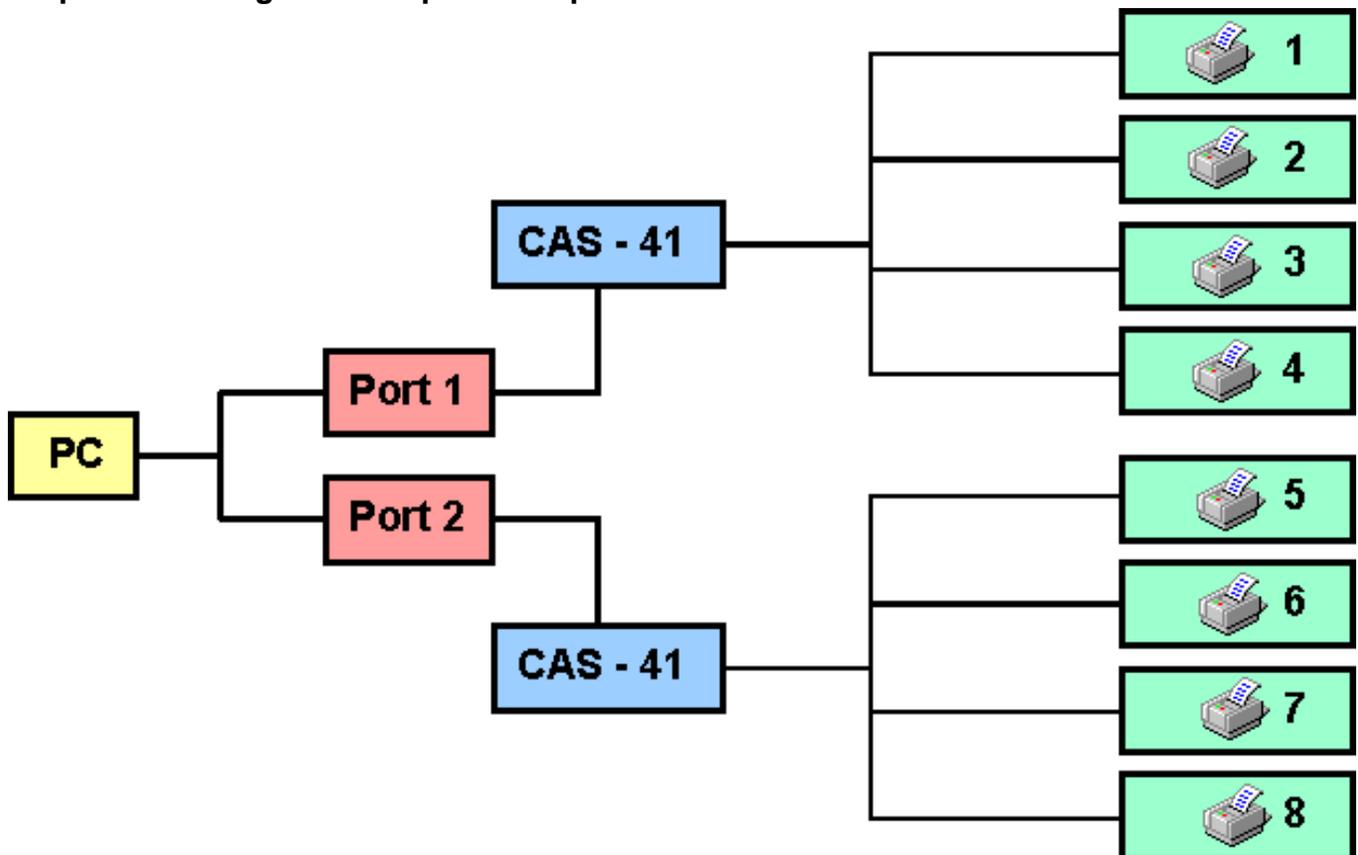
Configuraciones para Interruptores (Dip Switch) CAS - 41A

En las cajas CAS-41A 4-way, hay dos bancos (banks) de interruptores (Dip Switches). Para que la caja se comunique correctamente con EASYLABEL,

proceda como sigue:

CAS – 41A 4-way Switch Box			
Bank 1		Bank 2	
	SW 1		SW 1
1	DOWN	1	DOWN
2	DOWN	2	UP
3	DOWN	3	UP
4	DOWN	4	DOWN
5	UP	5	UP
6	DOWN	6	UP
7	DOWN	7	UP
8	DOWN	8	DOWN
		9	UP
		10	UP

Esquema de Asignaciones para la Impresora:



Si se conecta un tercer CAS-41 Code Activated Switch al PC/AT del esquema anterior, las asignaciones para la impresora deben ser de 9 hasta 12. Lo mismo sirve para las cajas CAS-161A, donde el primer interruptor debe ir a las Impresoras 1 hasta 16, el segundo de la 17 hasta la 32 y si se conecta un tercero, ir de la 33 a la 48.

[Volver Arriba](#)

Printronix

Configuración de la Impresora

Como Añadir una Impresora	Tipo de Puerto	Ajuste de Retroceso
Como Eliminar una Impresora	Puerto	Cuchilla
Como Cambiar la Configuración de una Impresora	Impresión Directa	Salida de Etiqueta al Inicio
Modelo de Impresora	Ajuste de Contraste	RAM de Impresora

[Temas Relacionados](#)

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar de la lista que aparece en su pantalla.

Tipo de puerto

Indique el puerto al que está conectada la impresora. Entre **S** para puerto serial o **P** para paralelo.

Puerto

Indique a que puerto está conectada la impresora.

Impresión Directa

Entre **S** para enviar los datos directamente al puerto o **N** para una impresora compartida o en red.

Ajuste de Contraste

Entre un número entre -4 y +4 para ajustar el nivel base de contraste de impresión. Los números negativos hacen que la impresión sea más clara.

Ajuste de Retroceso

Corresponde a un número entre -99 y +999 que se necesita para cambiar la posición de impresión inicial de formatos. Los números negativos moverán la posición inicial hacia abajo desde la parte superior del formato, y los positivos lo harán hacia parte superior del formato.

Cuchilla

Seleccione **0** si no hay una cuchilla instalada. Seleccione **1** si la hay. De haber una cuchilla instalada, Ud. podrá escoger entre:

- No cortar
- Cortar después de cada Etiqueta

- Cortar después de cada Lote
- Cortar después de cada Trabajo Completo

Salida de Etiqueta al Inicio

Se usa como separador entre trabajos, para inicializar la impresora y hacer que sus etiquetas troqueladas queden correctamente situadas para empezar la impresión o bien para inicializar la cuchilla y evitar que la primera etiqueta salga mal cortada. .

RAM de Impresora

Si hay instalado un módulo de memoria en su impresora, debe indicar aquí cual es su capacidad.

[Volver Arriba](#)

Printronix

Notas Técnicas

Comunicaciones RS-232

MaxiCode

Instalación del Módulo de Memoria

Temas Relacionados

Comunicaciones RS-232

Bits de Datos - 8

Bits de Parada - 1

Paridad - Ninguna

Protocolo - XON/XOFF - NO STAT

NOTA: El modelo ThermaLine T3306 tiene dos puertos serial. El puerto A es el puerto por defecto de la impresora. Asegúrese de conectar el cable serial a la salida A cuando vaya a trabajar con la impresora en serie.

MaxiCode

Al usar MaxiCode con impresoras Printronix, deben entrarse los datos según el siguiente formato:

CCSSS#ZZZZZXXX#datos...

Donde:

CCC = Código del País

SSS = Código de Servicio

ZZZZZXXX = Código Postal + 4 Dígito de Extensión (opcional)

(Debe ser incluido entre #)

datos... = Datos Alfanuméricos (longitud máxima: 84 caracteres)

Ejemplo: 123999#442120798#Este es un ejemplo.

Instalación del Módulo de Memoria

Al modelo T3306 puede instalarse, como opción, una ampliación de memoria de 1 MB ó 2MB.

Para instalar la ampliación de memoria:

1.) Inserte el cartucho de MB ó 2MB de memoria en la ranura superior correspondiente para la impresora T3306.

NOTA: El programa sólo reconoce la ranura superior

2.) Configure el programa para reconocer el módulo de memoria.

- Escoja **Configuraciones| Configuraciones de la Impresora** desde el menú principal.
- Escoja **Printronix ThermaLine T3306** como modelo de impresora.

- Escoja la opción **RAM de Impresora** y especifique el módulo de memoria que ha instalado.

[Volver Arriba](#)

RJS

RJS

Configuración del Cable

Configuración del Cable de 9-pins-
ThermaBar

Configuración del Cable de 9-pins
Cable - QualaBar

Configuración del Cable de 25-pins -
ThermaBar

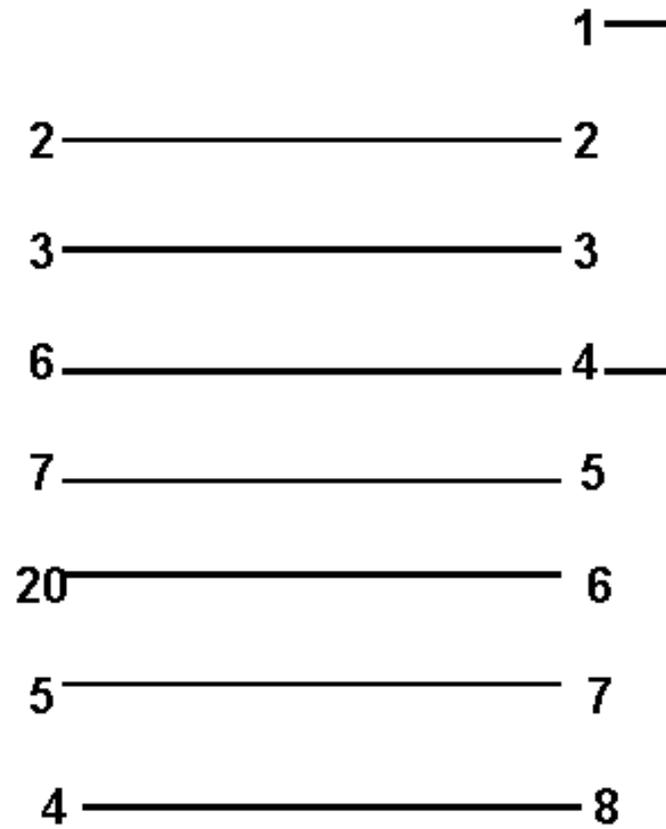
Configuración del Cable de 25-pins -
QualaBar

[Temas Relacionados](#)

Para los modelos RJS Thermabar 260 y 285, use la siguiente configuración de cable.

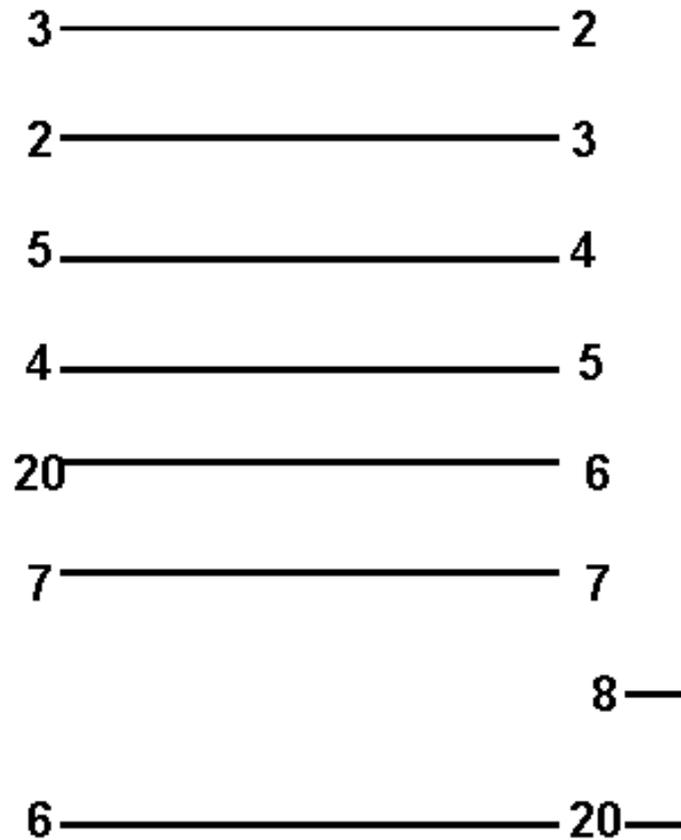


PC (DB9P)





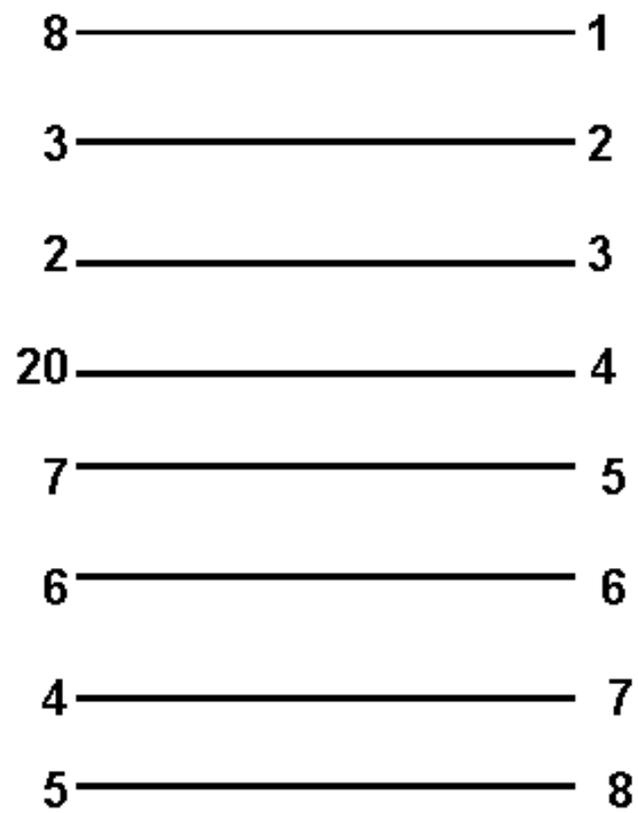
PC (DB25P)



Para las impresoras Qualibar 440 y 450, use un cable continuo estándar para impresión en serie. El diagrama siguiente muestra este tipo de cableado en más detalle.



PC (DB9P)





PC (DB25P)

2 ————— 2

3 ————— 3

4 ————— 4

5 ————— 5

6 ————— 6

7 ————— 7

8 ————— 8

[Volver Arriba](#)

RJS

Configuración de la Impresora

Como Añadir una Impresora	Tipo de Puerto	Ajuste de Contraste
Como Eliminar una Impresora	Baudios	Cuchilla
Como Cambiar la Configuración de la Impresora	Puerto	
Modelo de Impresora	Acceso Concurrente	

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar de la lista que aparecerá en su pantalla.

Tipo de Puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora. **S** para un puerto serial (transferencia térmica/térmica directa) o **P** para el puerto paralelo (Lasers, inyección de tinta y matriciales).

Baudios

Indique los baudios de la velocidad del envío. La gama de baudios varia según la impresora.

Puerto

Entre el número de puerto al que está conectado la impresora.

Acceso Concurrente

Aparece cuando indicamos que la impresora está conectada a un puerto serie. Responda **S** si los puertos tienen interrupciones compartidas o **N** si las interrupciones del puerto serial son desconocidas. Esta opción está disponible sólo para impresoras que pueden ser configuradas para impresión serial.

Ajuste Contraste

Entre un número del -10 al +10 para ajustar el nivel base de temperatura. Los números negativos hacen disminuir la intensidad de la impresión. El cero corresponde al valor de ajuste por defecto de la impresora. Esta opción sólo aparece RJS Qualibar 440 y 450.

Cuchilla

Especifique si su impresora tiene cuchilla o no. Según la impresora podrá escoger entre instalarla o no, o entre una serie de opciones:

- No cortar
- Cortar después de cada Etiqueta
- Cortar después de cada Lote
- Cortar después de cada Trabajo Completo

[Volver Arriba](#)

RJS

Notas Técnicas

Comunicación RS-232
para ThermaBar 260 y
285

Configuraciones de
Interruptor - Paralelo para
QualaBar 440 y 450

Temperatura del Cabezal

Configuraciones de
Interruptor - Serial para
ThermaBar 260 y 285

Caracteres Imprimibles

Configuraciones de
Interruptor – Paralelo para
ThermaBar 260 y 285

Dirección del Campo

Espaciado Intercaracter

Comunicaciones RS-232
para QualaBar 440 y 450

Campos en Columna

Imprimir una Serie de
Formatos

Configuraciones de
Interruptor - Serial para
QualaBar 440 y 450

Invalidar y Re-imprimir

[Temas Relacionados](#)

Sato

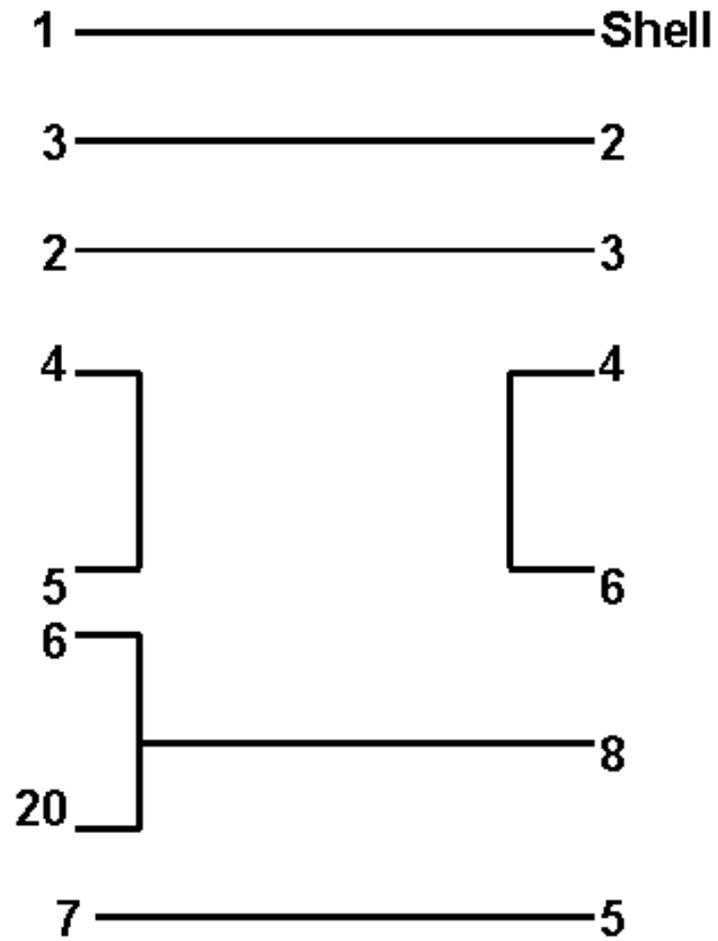
Sato

Configuración del Cable

Configuración del Cable de 9-Pins	Setup para los modelos Sato CL608 y 8480s	Impresión en Paralelo
Configuración del Cable de 25-Pins	Setup para el modelo Sato CL612	Impresión de Reloj Interno
Setup para los modelos Sato 8400/6 y 8400/8	Setup para los modelos Sato CL408 y CL412	Comunicaciones Bi-directionales
	Setup para los modelos Sato 8400, 8400RV y 8450	Multi-Buffer
Western Telematic Switch Boxes (Cajas de conexiones)		Western Telematic Dip Switches (Interruptores)
<ul style="list-style-type: none">• CAS - 41• CAS - 41A• CAS - 161A• CAS - 81		<ul style="list-style-type: none">• CAS - 41• CAS - 41A• CAS - 161A• CAS - 81
Esquema de Asignaciones para la Caja de Conexiones Western Telematic de la Impresora		
Configuración del Cable de 9-Pins		



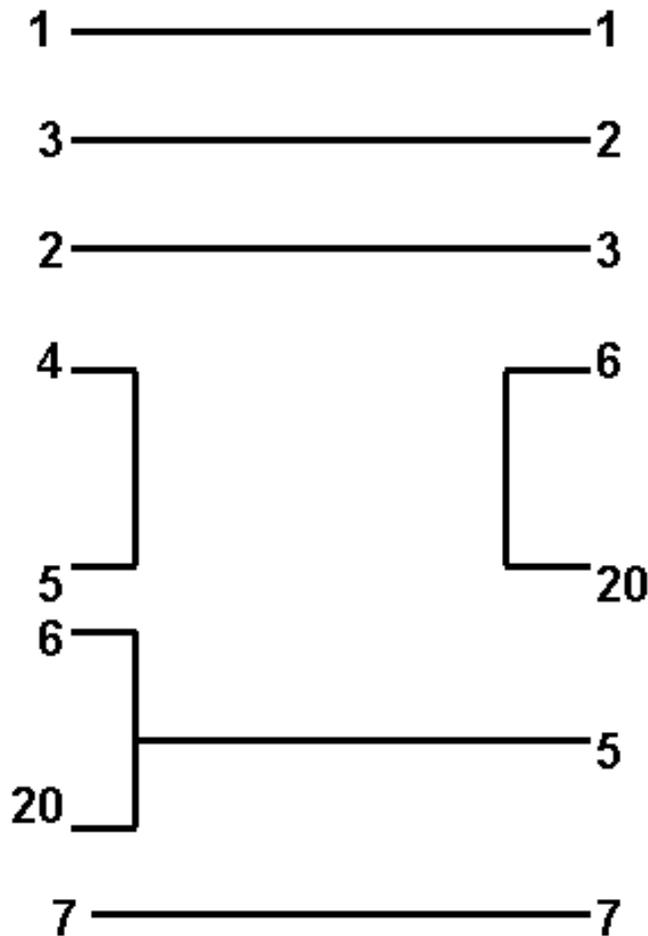
PC (DB9P)



Configuración del Cable 25-Pins



PC (DB25P)



Comunicaciones Bi-direccionales (Saltar a la Configuración del Cable Bi-direccional)

Con la intención de poder utilizar correctamente el comando **cancelar** con impresoras Sato, se deberá configurar el sistema para una impresión bidireccional y se hará de la siguiente manera:

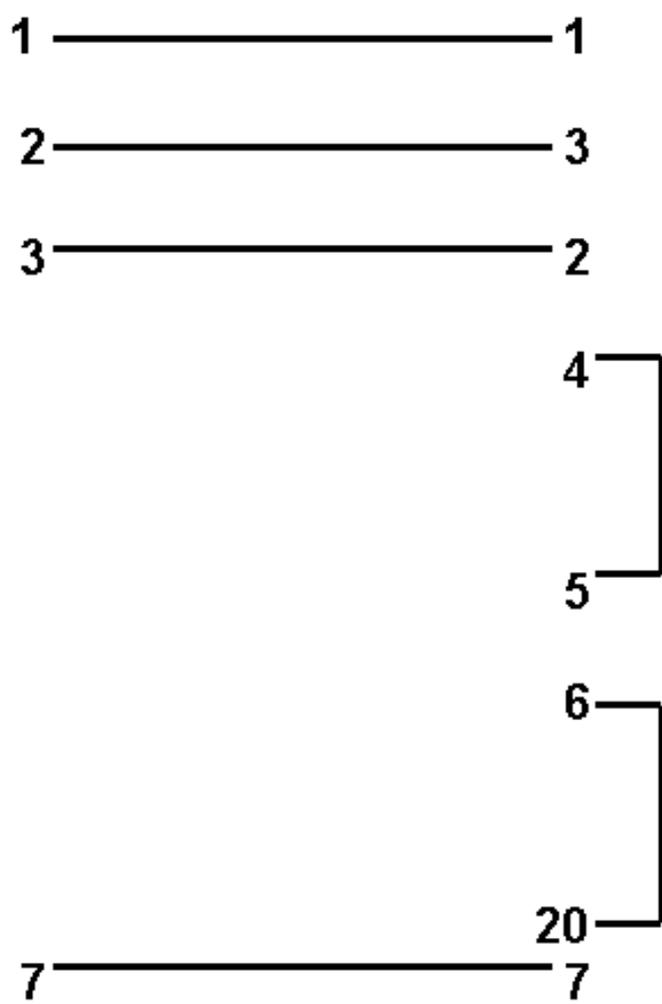
- Seleccione S para la especificación Bi-direccional.
- Ud. debe tener conectado in cable Bi-direccional.
- El protocolo de la impresora debe estar instalado para Status (Estado) 2

Para que el comando **Cancelar** funcione adecuadamente, se deberá considerar lo siguiente:

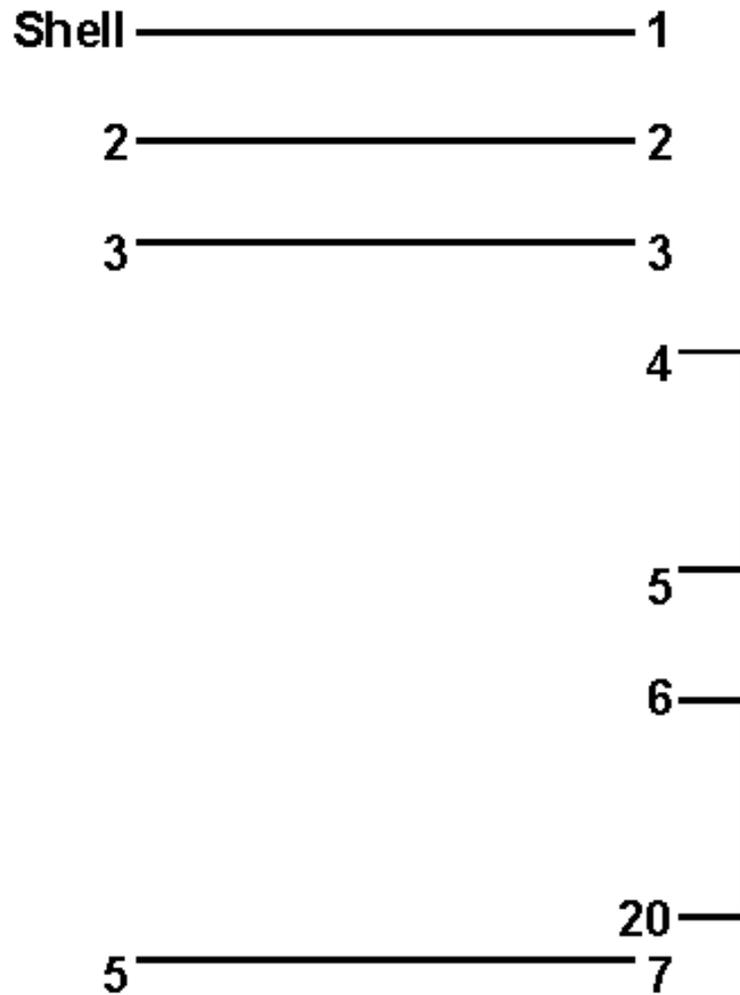
- Las órdenes de impresión que contengan gráficos, deberán estar en estado Retenido. Cuando deseemos que se impriman las deberemos Liberar.
- El resto de las órdenes de impresión, que no contengan gráficos, podrán estar activadas o retenidas.

Configuración del Cable Bi-direccional

PC



PC (DB9P)



Setup para los modelos Sato 8400/6 y 8400/8

Las Configuraciones para la Comunicación Serial (RS-232) son:

- Bits de Datos: 8
- Bits de Parada: 1

- Paridad: Ninguna
- Códigos: Estándard
- Protocolo: PC1 RS ON/OFF

Multi-Buffer

Se acostumbra a usar cuando se envían órdenes de impresión a la impresora y en un momento dado deben ser canceladas. No debe usarse cuando la intención es ir añadiendo órdenes a una cola de impresión, ya que como todos los trabajos se van acumulando en la impresora, el comando 'cancelar' los cancelaría a todos por igual.

Configuraciones Multi-Buffer:

- Baudios: 9600 bps
- Bits de Datos: 8
- Bits de Parada: 1
- Paridad: Ninguna
- DSW 1-2, 8 ON
- DSW 2-5 ON

Setup para los modelos Sato 8400, 8400RV y 8450

Las configuraciones para la Comunicación Serial RS-232 Communication:

- 8 Bits de Datos
- Sin Paridad
- 1 Bit de Parada
- Códigos Estándard
- Protocolo PC1 RS ON/OFF

Sato 8450: Al cambiar la resolución mediante el programa EASYLABEL, automáticamente se nos modificará en la configuración de la impresora para las impresoras bajo la opción <Mode S Options>.

Familia de Impresoras Sato 8400: Usando la familia de impresoras del modelo Sato 8400, se recomienda cambiar la opción '*Receive Buffer Size*' del panel frontal de la impresora a la opción '*1- Item Buffer*'. Cuando hayamos instalado la opción '*1- Item Buffer*', la impresora procesará cada trabajo por separado y permanecerá ocupada hasta la finalización de la orden de impresión.

Setup para los modelos Sato CL608 y 8480s

Las configuraciones para Comunicación Serial RS-232 son:

- Bits de Datos: 8
- Bits de Parada: 1
- Paridad: Ninguna
- Handshake: Ready/Busy

Switch Bank 1		Switch Bank 2		Switch Bank 3	
1	OFF	1	OFF	1	OFF
2	OFF	2	OFF	2	OFF
3	OFF	3	OFF	3	OFF
4	OFF	4	OFF	4	OFF
5	OFF	5	OFF	5	OFF
6	ON	6	OFF	6	OFF
7	OFF	7	OFF	7	OFF
8	OFF	8	OFF	8	OFF

La configuración indicada arriba, cambia la impresora a 19200 Baudios. Cambie los DIP Switch 3-3 (Pitch Sensor) a ON si se dispone a usar papel continuo. Para el modelo 8480s, cambie los DIP Switch 3-5 (Print Start Signal) a ON si se dispone a usar una aplicadora.

Para más información sobre la configuración de la impresora y el cambio de los Dip Switch, vea el manual de usuario SATO CL608 o SATO 8480s.

Setup para el modelo Sato CL612

Las configuraciones para la Comunicación Serial (RS-232) son:

- Baudios: 9600 bps
- Bits de Datos: 8
- Bits de Parada: 1
- Paridad: Ninguna
- Handshake: Ready/Busy

Switch Bank 1		Switch Bank 2		Switch Bank 3	
1	OFF	1	OFF	1	OFF
2	OFF	2	OFF	2	OFF
3	OFF	3	OFF	3	OFF
4	OFF	4	OFF	4	OFF
5	OFF	5	OFF	5	OFF
6	OFF	6	OFF	6	OFF
7	OFF	7	OFF	7	OFF
8	OFF	8	OFF	8	OFF

La configuración indicada arriba, cambia la impresora para 9600 Baudios, 8 bits de datos, sin paridad, y 1 bit de parada. Cambie los DIP Switch 3-3 (Pitch Sensor) a On si se dispone a usar papel continuo.

Para más información sobre la configuración de la impresora y el cambio de los Dip Switch, vea el manual del usuario de su impresora SATO CL612.

Setup para los modelos Sato CL408 y CL412

Las configuraciones para la Comunicación Serial (RS-232) son:

- Baudios: 9600 bps
- Bits de Datos: 8
- Bits de Parada: 1
- Paridad: Ninguna
- Handshake: Ready/Busy

Switch Bank 1		Switch Bank 2		Switch Bank 3	
1	OFF	1	OFF	1	OFF
2	OFF	2	OFF	2	OFF
3	OFF	3	OFF	3	OFF
4	OFF	4	OFF	4	OFF
5	OFF	5	OFF	5	OFF
6	OFF	6	OFF	6	OFF
7	OFF	7	OFF	7	OFF
8	OFF	8	OFF	8	OFF

La configuración indicada arriba, cambia la impresora para 9600 Baudios, 8 bits de datos, sin paridad, y 1 bit de parada. Cambie los DIP Switch 3-3 (Pitch Sensor) a On si se dispone a usar papel continuo.

Para más información sobre la configuración de la impresora y el cambio de los Dip Switch, vea el manual del usuario de su impresora SATO CL408 o SATO CL412.

Impresión en Paralelo

Para una impresión en paralelo, no será necesario modificar ningún DIP Switch. Cuando conectamos un cable paralelo al puerto paralelo de la impresora, ésta queda automáticamente configurada para la impresión en paralelo.

Impresión de Reloj Interno

Esto permite que los formatos sean tratados internamente por la impresora de manera que la hora impresa corresponda exactamente a la hora en que se imprimió el formato. Para usar esta función, la impresora debe tener un chip de reloj instalado.

Para obtener más información sobre la configuración de los modelos Sato 8490, 8485 S-L, y 8485 S-R, ver manual del usuario.

Caja de Conexiones (Switch Boxes) Western Telematic

Podrá aumentar el número de impresoras conectadas a su ordenador, a través de una caja de conexiones Western. Para adquirirla contacte WESTERN TELEMATIC, INC. o con su distribuidor EASYLABEL. Requíerale también los esquemas para la configuración de los cables y las distribución de Switches y Jumpers necesaria para su aplicación.

WESTERN TELEMATIC, INC.

5 Sterling

Irvine, CA 92718

(714) 586-9950 * (800) 854-7226

Fax: (714) 583-9514

www.wti.com

Si Ud. está usando una Western Telematic Switch, los formatos que contengan campos texto con fuentes TrueType no podrán ser enviados como fuentes a la impresora. La caja Western Telematic no posibilita el envío de este tipo de fuentes hacia la impresora. Debe realizar los envíos de las fuentes TrueType como gráficos.

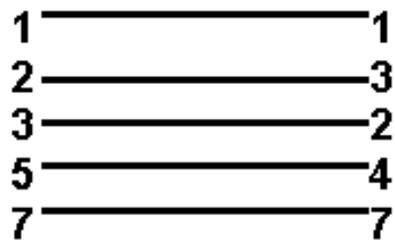
Si trabaja con una impresora SATO 8400, SATO 8450, SATO CL608 o SATO 8480s, los campos texto con fuentes TrueType son automáticamente enviados a la impresora como gráficos.

NOTA: La caja CAS-81 8-Way debe estar instalada con la versión 1.0a de firmware.

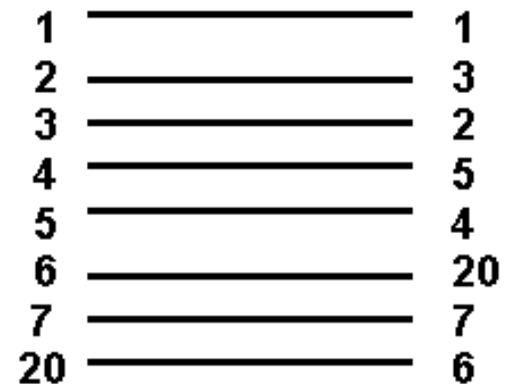
CAS-41, 41A y 161A

Las configuraciones del cable son:

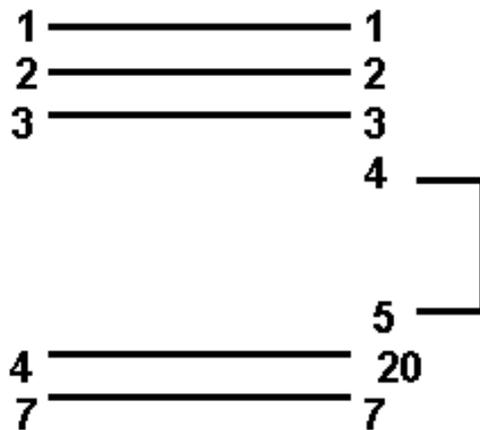
PC 41/41A



PC 161



41/41A/161



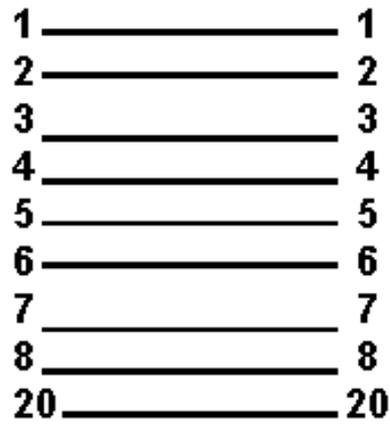
CAS-81

El cable que va desde el ordenador a la caja de conexiones es un cable serie estándar 25-pins. El esquema de las conexiones es el siguiente:

NOTA: Esta caja CAS-81 8-Way Switch Box debe incluir la versión 1.0a de firmware.

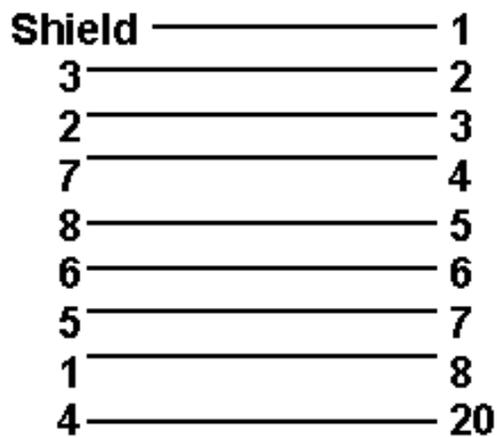
PC (DB25P) a Caja de Conexiones (Switch Box)

PC Switch Box



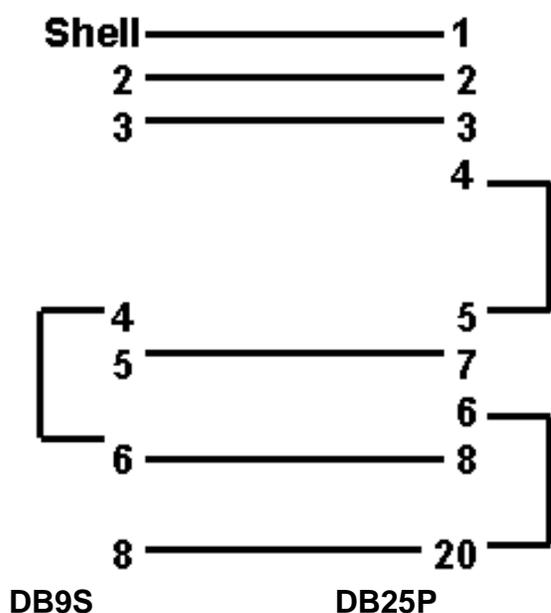
PC (DB9P) to Switch Box

PC Switch Box



La configuración del cable desde la caja de conexiones hacia la impresora Sato es:

Switch Box



NOTA: En el caso de usar el cable arriba mencionado con una caja de conexión de los modelos CAS-41 o 41A, ponga los 4 'jumpers' de la CAS-41/CAS-41A hacia abajo, de manera que las "DTR lines" impresas en el circuito no señalen a los Jumpers.

Si se usa una caja de conexión Western Telematic, todos los trabajos serán liberados a la impresora inmediatamente y no serán retenidos en la cola de impresión.

Configuraciones Dip Switch para los modelos CAS-161A y CAS-41:

16 Position CAS – 161A			4 Position CAS - 41			
	SW 1	SW 2		SW 1	SW 2	SW 3
1	ON	ON	1	OFF	ON	ON
2	OFF	ON	2	ON	ON	ON
3	OFF	ON	3	OFF	OFF	ON
4	OFF	ON	4	OFF	ON	ON
5	OFF	OFF	5	OFF	ON	OFF
6	ON	ON	6	OFF	ON	ON
7	OFF	ON	7	OFF	OFF	ON
8	OFF	ON	8	OFF	OFF	ON

La caja CAS-81 8-Way Switch Box está equipada con un set de interruptores de 8 ó 10 posiciones según el caso.

NOTA: La caja CAS-81 8-Way Switch Box debe estar equipada con la versión 1.0 a de firmware.

Configuraciones Dip Switch para la caja CAS-81 de 8 y 10 posiciones:

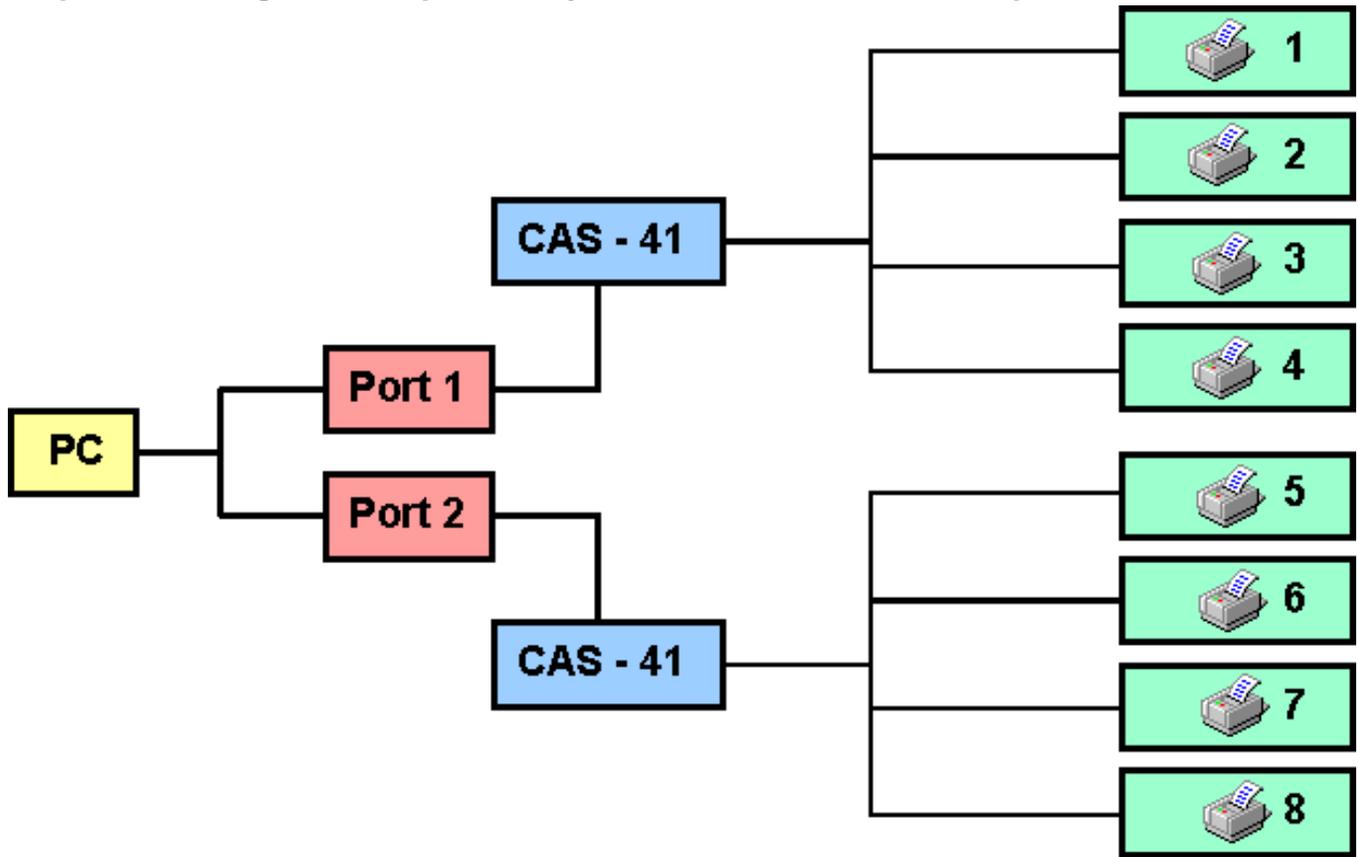
8 Position CAS – 81C		10 Position CAS – 81C	
	SW 1		SW 1
1	UP	1	UP
2	UP	2	UP
3	DOWN	3	DOWN
4	DOWN	4	DOWN
5	DOWN	5	DOWN
6	DOWN	6	DOWN
7	DOWN	7	DOWN
8	DOWN	8	DOWN
		9	DOWN
		10	DOWN

Dentro de la caja, hay un set de jumpers ubicados atrás del puerto 25-pins y son llamados CTS y DCD. Para tener el handshaking correcto, el jumper CTS deberá estar instalado para que ambos pins estén cubiertos y el jumper DCD para que sólo un pin esté cubierto.

Configuraciones Dip Switch para CAS-41A :

CAS – 41A 4-way Switch Box			
Bank 1		Bank 2	
	SW 1		SW 1
1	DOWN	1	DOWN
2	DOWN	2	UP
3	DOWN	3	UP
4	DOWN	4	DOWN
5	UP	5	UP
6	DOWN	6	UP
7	DOWN	7	UP
8	DOWN	8	DOWN
		9	UP
		10	UP

Esquema de Asignaciones para la caja Western Telematic de la Impresora.



[Volver Arriba](#)

Sato

Configuración de la Impresora

Como Añadir una Impresora	Bidireccional	Impresión Directa
Como Eliminar una Impresora	Mecanismo Conectado	Cuchilla
Como Cambiar las Configuraciones de un Impresora	Puerto	Tipo de Impresora S
Modelo de Impresora Tipo de Puerto	Acceso a Impresora Acceso Concurrente	Nivel del Firmware RAM de Impresora

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar de la lista que aparecerá en su pantalla

Tipo de Puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora. **S** para un puerto serial (transferencia térmica/térmica directa) o **P** para el puerto paralelo (Lasers, inyección de tinta y matriciales)..

Bi-direccional

Entre **N** para un protocolo PC1 RS ON/OFF y un cable DTR. Entre **S** para usar un STATUS 2 de protocolo y un cable bidireccional

Mecanismo Conectado

Indique si hay una impresora directamente conectada al PC, o si las impresoras se conectan al ordenador a través de una caja de conexiones. En el segundo de los supuestos, deberá indicar de que tipo es. Entre **P** para impresoras, **A** para Western Telematic 4-way Switches, **B** para Western Telematic 16-way Switches o **C** para Western Telematic 8-way Switches.

Baudios

Indique los baudios de la velocidad del envío. La gama de baudios varia según la impresora.

Puerto

Entre el número de puerto al que está conectado la impresora.

Acceso a Impresora

Indique el número de identificación, para impresoras conectadas a una caja de

conexiones Western Telematic

Acceso Concurrente

Aparece cuando indicamos que la impresora está conectada a un puerto serie. Responda **S** si los puertos tienen interrupciones compartidas.

Impresión Directa

Indique **S** para enviar directamente las ordenes de impresión a través de su salida. Indique **N** si tiene varias impresoras conectadas a una misma salida. **S** indica que la impresora está directamente conectada a su PC. **N** indica que hay una red de impresoras conectadas. Esta opción solo aparece si configuramos la impresora para el puerto paralelo

Cuchilla

Especifique si su impresora tiene cuchilla o no. Según la impresora podrá escoger entre instalarla o no, o entre una serie de modelos de cuchillas. Por ejemplo para las impresoras Sato, las opciones son:

- No Cortar
- Cortar después de cada Etiqueta
- Cortar después de cada Lote
- Cortar después de cada Trabajo Completo

Tipo de Impresora S

Escoja **S** si usa una impresora del modelo S. Sino escoja **N**.

Nivel de Firmware

Indique **S** si su impresora tiene instalada una ROM de las versiones 1E1010 o 2E1010, o superior. Sino escoja **N**. Esta opción sólo aparecerá para impresoras de los modelos CL608 o 8480s.

. RAM de Impresora

Esta opción le permitirá indicar que ampliación de memoria hay instalada en su impresora. Las opciones variarán según al impresora usada. Esta opción aparece sólo al configurar impresoras de los modelos CL408, CL412, CL608 o CL612.

[Volver Arriba](#)

Sato

Notas Técnicas

MaxiCode

Temas Relacionados

TEC

TEC

Configuración del Cable

Configuración del Cable de 9-Pins

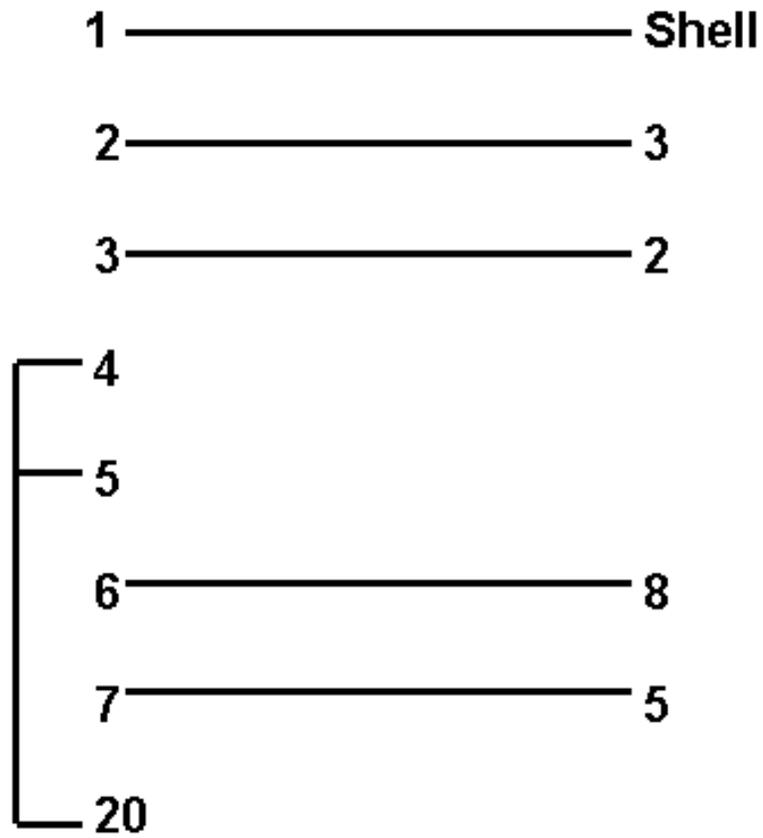
Configuración del Cable de 25-Pins

[Temas Relacionados](#)

Configuración del Cable de 9-Pins



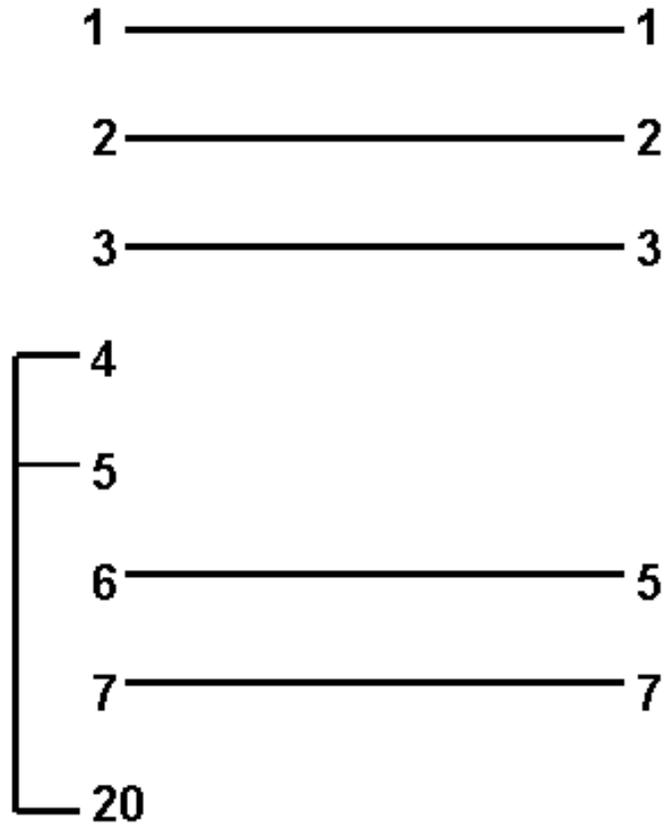
PC (DB9P)



Configuración del Cable de 25-Pins



PC (DB25P)



[Volver Arriba](#)

TEC

Configuración de la Impresora

Como Añadir una Impresora	Modelo de Impresora	Puerto
Como Eliminar una Impresora	Tipo de Puerto	Acceso Concurrente
Como Cambiar las Configuraciones de la Impresora	Baudios	Cuchilla

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a usar.

Tipo de Puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora. Entre **S** para un puerto serial. Entre **P** para el puerto paralelo.

Para mantener una comunicación bidireccional entre la impresora y el ordenador, debe conectarla al puerto serial.

Baudios

Indique los baudios de la velocidad de envío.

Puerto

Entre el tipo de puerto al que está conectado la impresora.

Acceso Concurrente

Entre **S** si los puertos tiene interrupciones compartidas. Si se desconoce el tipo de interrupción del puerto serial indique **N**.

Cuchilla

Entre **0** si no hay una cuchilla instalada en la impresora. Entre **1** si la hay.

Volver Arriba

TEC

Notas Técnicas

MaxiCode

Códigos de Barras Bi-
dimensionales

Área Imprimible

Temas Relacionados

MaxiCode



Al usar la simbología MaxiCode con impresoras TEC que la soportan, los datos deben entrarse según el siguiente formato:

123456789SSSCCCdatos...

Donde:

SSS = Código de Servicio

CCC = Código de País

123456789 = Código Postal + 4 Dígitos de Extensión (opcional)

datos... = Datos Alfanuméricos (longitud máxima: 84 caracteres)

Ejemplo: 123456789SSSCCCEste es un ejemplo.

Códigos de Barras 2D

Si los códigos de barras 2D no se imprimen, contacte TEC para obtener la versión adecuada del firmware de la impresora que solucione este problema.

Área Imprimible

Si la parte superior del formato, aparece cortada, ajuste la opción ' Ajuste de Avance ' mediante valores positivos desde el panel frontal de la impresora, hasta obtener el resultado deseado.

Volver Arriba

Tharo

Tharo

Configuración de la Impresora

Como Añadir una Impresora	Mecanismo Conectado	Ajuste de Contraste
Como Eliminar una Impresora	Baudios	Ajuste de Retroceso
Como Cambiar las Configuraciones de una Impresora	Puerto	Cuchilla
Modelo de Impresora	Acceso de Impresora	Cinta Translúcida
Tipo de Puerto	Acceso Concurrente	Salida de Etiqueta al Inicio
Handshake	Impresión Directa	RAM de Impresora

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a usar.

Tipo de Puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora. Entre **S** para un puerto serial o **P** para un puerto paralelo.

Uso de Handshake Estándar

Entre **S** para usar handshake estándar, o **N** para usar un handshake XON/XOFF.

Mecanismo Conectado

Indique si hay un mecanismo conectado al puerto. Entre **P** para impresoras, **A** para Western Telematic 4-way Switches, **B** para Western Telematic 16-way Switches o **C** para Western Telematic 8-way Switches.

Baudios

Indique los baudios de la velocidad del envío. La gama de baudios varía según la impresora.

NOTA: Siempre asegúrese de que los baudios son los mismos de la configuración de su impresora.

Puerto

Entre el número de puerto al que está conectado la impresora.

Acceso a la Impresora

Al configurar una impresora que está conectada a la caja de conexión Western

Telematic, entre el número de la caja a la cual la impresora está conectada.

Acceso Concurrente

Entre **S** si los puertos tienen interrupciones compartidas o por separado. Entre **N** si se desconocen las interrupciones serial. Esta opción aparece en aquellas impresoras que pueden configurarse para impresión en serie.

Impresión Directa

Entre **S** para enviar las órdenes de impresión directamente a través de su salida. Indique **N** si tiene varias impresoras conectadas a una misma salida. **S** indica que la impresora está conectada directamente a su PC. **N** indica que hay una red de impresoras conectadas. Esta opción sólo aparece si configuramos la impresora para el puerto paralelo.

Ajuste de Contraste

Ajusta la intensidad de la impresión base. Los números negativos hacen descender la intensidad de la impresión.

Ajuste de Retroceso

Ajusta la posición del inicio de la impresión dentro del cuerpo de la etiqueta. El rango es de -99 hasta +99. Los números negativos mueven el inicio de la impresión hacia abajo; los positivos hacia arriba.

Cuchilla

Seleccione **0** si no hay una cuchilla instalada o **1** si la hay. Según la impresora podrá escoger entre instalarla o no, o entre una serie de modelos de cuchillas. Por ejemplo para la impresora Tharo 112, las opciones son:

- No cortar
- Cortar después de cada Etiqueta
- Cortar después de cada Lote
- Cortar después de cada Trabajo Completo

Cinta Tránsfucida

Esta opción permite configurar su impresora para trabajar con cintas de color con un indicador opaco de fin de cinta. Ello permite trabajar en transferencia térmica y obtener un correcto mensaje de 'Sin cinta' cuando ésta se termina.

Salida de Etiqueta al Inicio

Se usa como separador entre trabajos, para inicializar la impresora y hacer que sus etiquetas troqueladas queden correctamente situadas para empezar la impresión o bien para inicializar la cuchilla y evitar que la primera etiqueta salga mal cortada.

RAM de Impresora

Si hay instalado un módulo de memoria en su impresora, deberá indicar aquí cual es su capacidad. Estos tipos de módulo son necesarios para el almacenamiento temporal de gráficos y fuentes TrueType en la impresora Tharo 112/Fargo Prodigy Plus. Si no hay ningún cartucho de este tipo, la impresora funcionará pero no imprimirá ni gráficos ni fuente especiales

[Volver Arriba](#)

Tharo

Notas Técnicas

MaxiCode

Temas Relacionados

Windows

Configuración de Impresora

Instalar una Impresora Windows

Definir una Impesora Windows

Impresoras Postscript

[Notas Técnicas para Impresora Windows](#)

Instalar una Impresora Windows

Antes de diseñar una etiqueta para una impresora compatible con Windows, deberá instalar la impresora en Windows.

Para instalar el controlador para una impresora en Windows siga los siguientes pasos:

- Escoja **Inicio|Configuración|Impresora**
- Haga doble clic en "Añadir Impresora".
- Siga las instrucciones en el "Wizard (Asistente) de Añadir Impresora".

Definir la Configuración de la Impresora

La configuración de las impresoras Windows sólo pueden ser modificada desde Windows. Para ver, añadir, cambiar o eliminar aspectos de la actual impresora, escoja **Inicio|Configuración|Impresoras** y haga doble clic en la impresora que desea.

Impresoras Postscript

El programa soporta impresoras Postcript Windows que deben ser instaladas de la misma forma que una impresora Windows común. Ver arriba

[Volver Arriba](#)

Windows

Notas Técnicas

Medidas del Papel	Resolución	Encabezamiento de Página
Orientación de Impresión	Ajuste de Espacio/Barra	
Longitud del Área del Papel	Anchura del Área del Papel	

Configuración de Impresora Windows

Zebra

Configuración del Cable

Configuración del Cable de 25-Pins
Western Telematic **Switch Boxes**
(Cajas de Conexiones)

- CAS - 41
- CAS - 41A
- CAS - 161A
- CAS - 81C

Configuración del Cable de 9-Pins
Western Telematic **Dip Switches**
(Interruptores)

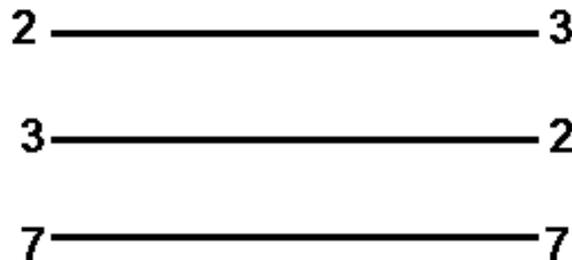
- CAS - 41
- CAS - 41A
- CAS - 161A
- CAS - 81C

Esquema de Asignaciones para la Caja de Conexión de la impresora Western Telematic

Temas Relacionados

Configuración del Cable de 25-Pins

PC (DB25P)



Configuración del Cable de 9-Pins

PC (DB9P)



2 _____ **2**

3 _____ **3**

5 _____ **7**

Cajas de Conexiones (Switch Boxes) Western Telematic

Es posible incrementar el número de impresoras que se pueden conectar al ordenador usando una caja de conexiones 'Western Telematic' CAS-41 4-way switch box, una Western Telematic CAS-81 8-way switch box o una Western Telematic CAS-161A 16-way switch box. Estas cajas de conexiones pueden obtenerse desde:

WESTERN TELEMATIC, INC.

5 Sterling

Irvine, CA 92718 USA

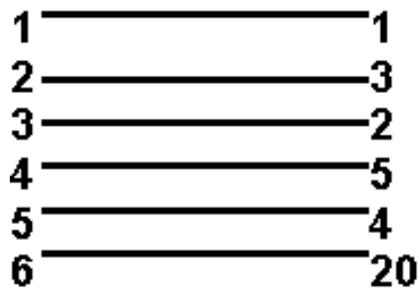
714.586.9950 • 800.854.7226

Fax: 714.583.9514

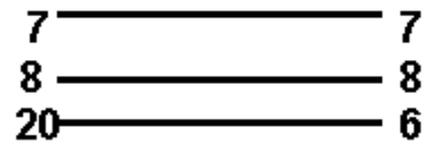
www.wti.com

Configuraciones del Cable CAS 41/41A161A

PC **41/41A/161A**



PC **41/41A/161A**



41/41A/161



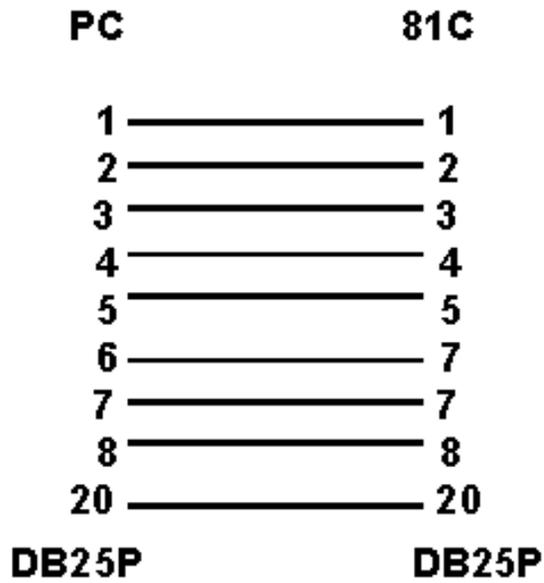
Configuraciones del Interruptor (Switch) CAS 41/41A/161A

CAS – 41A 4-way Switch Box

Bank 1		Bank 2	
	SW 1		SW 1
1	DOWN	1	DOWN
2	DOWN	2	UP
3	DOWN	3	UP
4	DOWN	4	DOWN
5	DOWN	5	UP
6	DOWN	6	UP
7	DOWN	7	UP
8	DOWN	8	DOWN
		9	DOWN
		10	UP

16 Position CAS – 161A			4 Position CAS - 41			
	SW 1	SW 2		SW 1	SW 2	SW 3
1	ON	ON	1	OFF	ON	ON
2	OFF	ON	2	ON	ON	ON
3	OFF	ON	3	OFF	OFF	ON
4	OFF	ON	4	OFF	ON	ON
5	OFF	OFF	5	OFF	ON	OFF
6	ON	ON	6	OFF	ON	ON
7	OFF	ON	7	OFF	OFF	ON
8	OFF	ON	8	OFF	OFF	ON

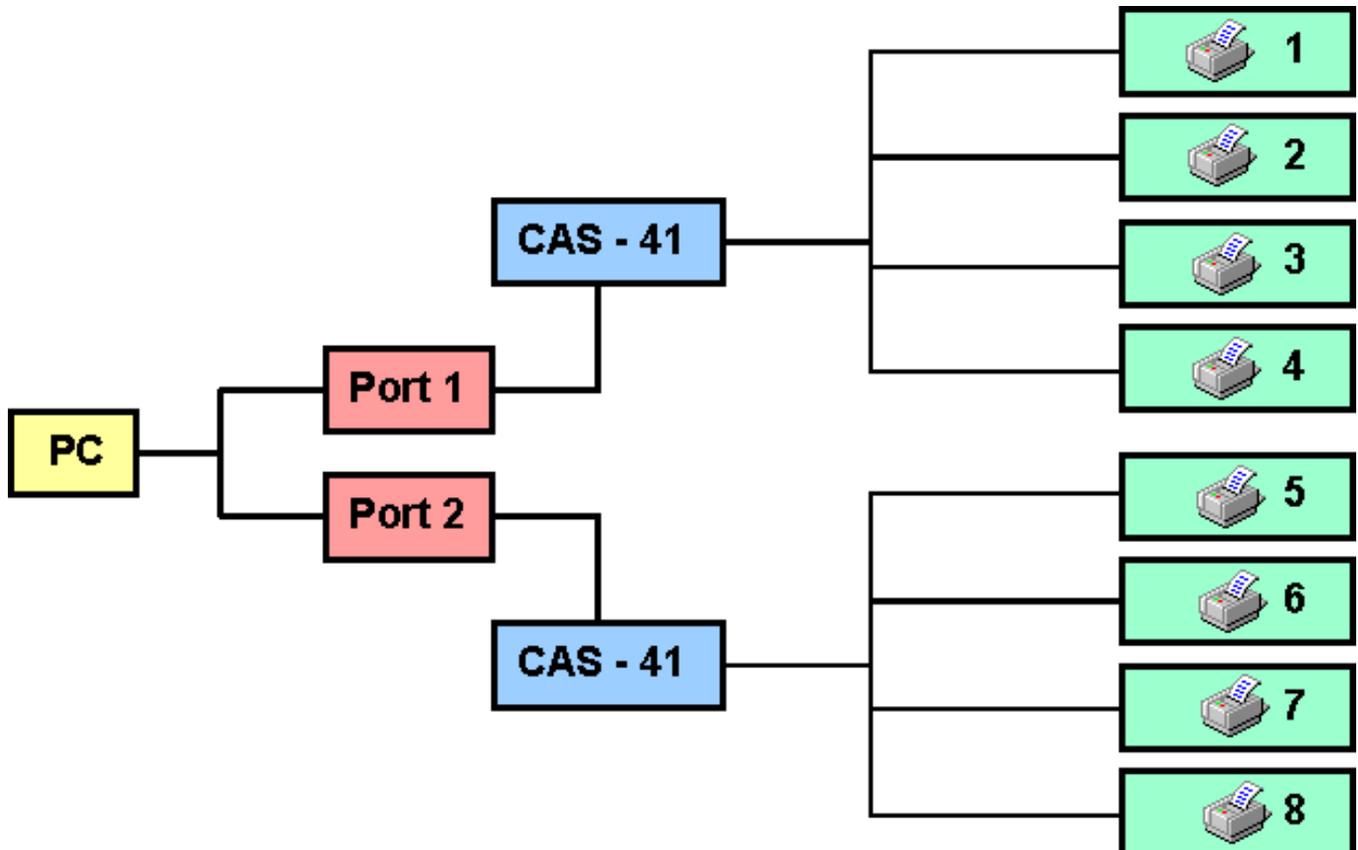
Configuración del Cable CAS 81C



Configuraciones del Interruptor (Switch) CAS 81C

8 Position CAS - 81C		10 Position CAS - 81C	
	SW 1		SW 1
1	UP	1	UP
2	UP	2	UP
3	DOWN	3	DOWN
4	DOWN	4	DOWN
5	DOWN	5	DOWN
6	DOWN	6	DOWN
7	DOWN	7	DOWN
8	DOWN	8	DOWN
		9	DOWN
		10	DOWN

**Esquema de Asignaciones para Impresoras con Caja de Conexiones
Western Telematic**



Si se conecta un tercer CAS-41 Code Activated Switch al PC del esquema anterior, las asignaciones para la impresora deberán ser de 9 hasta 12. Lo mismo servir para las cajas CAS-161A, donde el primer interruptor deberá ir a las impresoras 1 hasta 16, el segundo de la 17 a la 32 y si se conecta un tercero, irá desde la 33 hasta la 48.

[Volver Arriba](#)

Zebra

Configuración de la Impresora

Como Añadir una Impresora	Baudios	Fuentes Opcionales
Como Eliminar una Impresora	Puerto	Cuchilla
Como Cambiar la Configuración de la Impresora	Acceso a Impresora	Etiqueta de Identificación
Modelo de Impresora	Acceso Concurrente	Modo de Impresión Override
Tipo de Puerto	Impresión Directa	

Temas Relacionados

Modelo de Impresora

Seleccione el modelo de impresora a instalar.

Tipo de Puerto

Indique el tipo de puerto al que está conectado la impresora. **S** para un puerto serial (transferencia térmica/térmica directa) o **P** para el puerto paralelo (Lásers, inyección de tinta y matriciales).

Baudios

Indique los baudios de la velocidad del envío. La gama de baudios varía según la impresora.

Puerto

Entre el número de puerto al que está conectado la impresora.

Acceso a Impresora

En el caso de tener definidas una cadena de impresoras en red, indique aquí el número de la impresora a la que se enviarán los datos (el número que la identificará en la red)

Acceso Concurrente

Aparece cuando indicamos que la impresora está conectada a un puerto serial. Responda **S** si los puertos tienen interrupciones compartidas o separadas. Si las interrupciones del puerto serial son desconocidas, indique **N**. Esta opción aparece para aquellas impresoras que pueden ser configuradas para impresión en serie.

Impresión Directa

Indique **S** para enviar directamente las órdenes de impresión a través de su

salida. Indique **N** si tiene varias impresoras conectadas a una misma salida. Esta opción aparece para aquellas impresoras que pueden ser configuradas para impresión en serie.

Fuentes Opcionales

Indique aquí que tipo de fuente opcional está instalada. Es un número de 0 a 9. Indique 0 por defecto

Cuchilla

Especifique si su impresora tiene cuchilla o no. Según la impresora podrá escoger entre instalarla o no, o entre una serie de modelos de cuchillas. Por ejemplo para las impresoras Zebra, las opciones son:

- No cortar
- Cortar después de cada Etiqueta
- Cortar después de cada Lote
- Cortar después de cada Trabajo Completo

Etiqueta de Identificación

Escoja **S** si desea que se imprima una etiqueta de Identificación de la impresora, cada vez que iniciemos el programa. Entre **N** si no desea que se imprima una etiqueta de Identificación. Si usted escoge **S**, cada vez que inicie EASYLABEL, su impresora imprimirá una etiqueta de Identificación con un texto que le indicará el número asignado a esa impresora. Es interesante tener activada esta opción cuando tenemos varias impresoras conectadas al mismo programa.

Modo de Impresión Override

Esta opción permite controlar el Modo de Impresión, bien desde el panel frontal de la impresora, bien desde el programa, a través de la pantalla de configuración del Formato. Indique **S** para un control desde software, y **N** para un control desde el panel frontal de la impresora. Esta opción no aparecerá para las impresoras que no tienen display en el panel frontal, por ejemplo las Zebras Stripe 300, Stripe 500, 105s y 160s.

[Volver Arriba](#)

Zebra

Notas Técnicas

Fuentes Opcionales
Modo de Impresión

Velocidad de Retroceso
Comunicación

Temas Relacionados

Funciones Avanzadas

Ficheros de Comandos

¿Qué es un fichero de comando?	Comandos y parámetros
¿Cómo crear un fichero de comandos?	Drag and Drop (Arrastrar y soltar)
Utilizar Ficheros de Comandos	Monitorización del Fichero de Comandos
Cláusulas de Fichero de comandos	

Temas Relacionados

¿Qué es un Fichero de Comandos?

EASYLABEL posee la facultad de imprimir formatos utilizando órdenes contenidas en un 'Fichero de Comandos'. La utilización es similar a la realizada en las versiones Ms-DOS.

El concepto de Fichero de Comandos corresponde a: Todo aquello que se pueda hacer mediante el teclado en el menú de impresión del programa, podrá hacerse desde un fichero de comandos. Esto incluye, escoger un determinado formato a imprimir.

¿Cómo crear un Fichero de Comandos?

Este tipo de fichero puede ser creado con cualquier tipo de procesador de texto o editor, o incluso generado por otro programa. El propósito de los ficheros de comandos es la automatización de procesos, la eliminación de repeticiones de entradas o toma de información existente en la memoria de su ordenador, o evitar que el operador tenga que conocer como funciona el programa.

Utilizar Ficheros de Comandos

Para usar esta función, Ud. debe crear un Fichero de Comandos siguiendo las siguientes reglas. Este fichero puede estar ubicado en cualquier controlador y debe tener la extensión de fichero **.cmd**. El fichero contiene el nombre del formato o formatos a ser impresos, el valor de cualquier campo variable, el valor de cualquiera de los campos buscadores de base de datos, la impresora a la cual se enviarán los formatos y la cantidad a imprimir para cada juego de formatos específicamente.

Cláusulas de Fichero de Comandos

formatname (nombreformato)	jobdescription	append dbase
formatcount	singlejob	sort dbase
testprint	where	cancel job/cancel useprinter
fieldvalue	orderby	getstatus useprinter
useprinter	outputfile	clear useprinter

formatname

La cláusula *formatname* es de la forma:

formatname=<nombreformato>

<nombreformato> especifica cual es el formato a imprimir para esta orden. <nombreformato> deberá coincidir con el nombre válido de algún formato sin la extensión ni la unidad o camino donde se encuentra. Si en algún registro no se especifica esta cláusula se tomará como formato por defecto el del registro anterior. Esta cláusula deberá ser la primera en cada registro del fichero de comandos.

formatcount

La cláusula *formatcount* es de la forma:

formatcount=<número>,<tamaño lote>

El parámetro <tamaño lote> es opcional. No pueden haber espacios en blanco entre los dos parámetros separados por la coma. Si el formato no contiene seriales (campos incrementados o decrementados), el parámetro <tamaño lote> es ignorado; si se incluye, el parámetro <número> representa la cantidad de formatos a imprimir. Si el formato contiene campos serializados, <número> representa el número de etiquetas y <tamaño lote> el tamaño de lotes. Si no se incluye, <tamaño lote> tomará el valor 1 por defecto. Esta cláusula deberá incluirse en cada uno de los registros del fichero de comandos. Deberá situarse a continuación de la cláusula *formatname* y antes de la cláusula *testprint* o de cualquiera de las asignaciones de *valores a campos*.

testprint

La cláusula *testprint* es de la forma:

testprint=on para activar esta opción

o

testprint=off para desactivarlo

Para los registros siguientes, esta opción permanecerá constante hasta que no la volvamos a cambiar. Por defecto la opción es 'off'.

fieldvalue

Cláusulas *fieldvalue*. Las asignaciones de los valores de los campos en el formato es de la forma:

<nombrecampo>=<valor>

Cada campo variable o de búsqueda sobre bases de datos, deberá ser especificado de la forma anterior. Habrá pues, tantas cláusulas como campos variables y/o de búsqueda. <nombrecampo> es el nombre del campo en el formato, tal y como fue especificado cuando se creó en el correspondiente menú de creación de campo texto o código de barras. <valor> es el dato actual con el que deberá ser rellenado este campo. Si el valor contiene espacios o caracteres en blanco, deberá escribirse entre comillas (ya sea una (') o dos (")). Si la cadena de caracteres entre comillas debe contener comillas en su interior, por

ejemplo para indicar el símbolo de pulgadas , bastará con que se escriban dos comillas , una a continuación de la otra. Si el número de caracteres del dato excede el de la definición del campo, este se truncará. Si por el contrario, su longitud es menor, el campo se rellenará con espacios. Si no incluimos la cláusula correspondiente de un campo variable, este se rellenará automáticamente con blancos. Este tipo de cláusulas deberá siempre suceder a las del tipo *formatname*, *formatcount*, y *testprint*. También deberemos recordar que hay que incluir aquí todos los campos variables que deseemos llenar con información.

useprinter

La cláusula *useprinter* es de la forma:

useprinter=1

o

useprinter=12

o

useprinter=23

El propósito de esta cláusula es el de seleccionar la impresora correcta para el envío de la orden de impresión, en el caso de que tengamos más de una impresora configurada/conectada al ordenador.

displaymsg

La cláusula *displaymsg* es de la forma:

displaymsg="mensaje" ("variabletext ")

El propósito de la cláusula *displaymsg* es establecer una pausa en la ejecución del fichero de comandos para mostrar un mensaje en pantalla. Para continuar con la ejecución bastará con pulsar un tecla. La variable mensaje deberá incluirse entre comillas simples (') o bien dobles comillas (").

jobdescription

La cláusula *jobdescription* es de la forma:

jobdescription="texto" ("variabletext ")

La intención de *jobdescription* es la de incluir una descripción breve para la orden a enviar a la impresora, con la intención de facilitar su identificación. Esta opción es interesante si usted desea modificar la posición de las órdenes en la cola, una vez que han sido enviadas a ésta. El texto podrá incluirse entre comillas simples o dobles.

singlejob

La cláusula *singlejob* es de la forma:

singlejob=on para activar esta opción

o

singlejob=off para desactivarla.

El propósito de *singlejob* es el procesar los registros de un fichero de comandos,

uno por uno. Si en un fichero de comandos hay más de una orden, los trabajos se enviarán uno a uno y más rápidamente hacia la impresora con *singlejob* activado. Con esta opción desactivada (por defecto) las órdenes de impresión no serán enviadas a la impresora hasta que se haya procesado la totalidad del fichero de comandos y todas las órdenes hayan pasado a la cola de impresión. La opción por defecto es off.

where

La cláusula *where* es de la forma:

where=(condición)

El propósito de *where* es establecer una condición que al cumplirse provocará la impresión los registros de una Base de Datos. La condición podrá incluir los nombres de los campos existentes en el formato, uno o más operadores de comparación y/o lógicos y el valor del campo. A continuación se listan los operadores válidos:

Por ejemplo, si Ud. desea imprimir todos los registros que corresponden a los productos ubicados en el pasillo 100, teclee la siguiente expresión (dónde AISLENUM es el nombre del campo que contiene el número de pasillo) la sentencia para la cláusula *where* deberá ser:

where=(AISLENUM = 100)

La base de datos buscará todos los registros que hagan cierta esta condición, y sólo éstos se imprimirán.

orderby

La cláusula *orderby* es de la forma:

orderby=<nombre del campo>

El propósito de *orderby* es imprimir los registros de una base de datos según un orden determinado. Si el orden en que los registros deberán imprimirse es importante, usted podrá seleccionar uno o varios campos de la base de datos para establecer la ordenación. Los registros serán impresos basándose en el criterio establecido a partir de los campos escogidos. Esta cláusula será válida solamente en el caso de que esté usando una base de datos ODBC.

outputfile

La cláusula *outputfile* es del tipo:

outputfile=nombre del fichero

La intención de la cláusula *outputfile* es la de imprimir etiquetas en un fichero en vez de en la impresora. Cuando incluyamos la cláusula *outputfile* deberemos especificar el nombre del fichero destino. Si el nombre corresponde a un fichero que ya existe, EASYLABEL añadirá los nuevos datos al final de éste. Si especificamos el nombre de un fichero nuevo, EASYLABEL lo creará. La cláusula *outputfile* es incompatible con la cláusula *useprinter*, por lo cual NO podrán usarse en el mismo registro de un fichero de comandos.

Por ejemplo si usted desea que sus etiquetas se graben en un fichero de texto llamado control.txt, incluya en su fichero de comandos la cláusula *outputfile* de la siguiente manera:

outputfile="control.txt"

eraserecords dbase

La cláusula *eraserecords dbase* es de la forma:

eraserecords dbase = ficherodbase;

La función de la cláusula *eraserecords dbase* es la de borrar todos los registros de una determinada base de datos dbase desde un fichero de comandos. La cláusula *eraserecords dbase* deberá finalizar con un punto y coma (;).

Por ejemplo para borrar todos los registros de una base de datos de números de piezas, suponiendo que la base de datos dbase de EASYLABEL se llama piezas.dbf, deberá indicar lo siguiente en el fichero de comandos:

eraserecords dbase=piezas.dbf;

append dbase

La cláusula *append dbase* es de la forma:

append dbase = basededatos inputfile = nombreficherotxt;

La función de la cláusula *append dbase* es la de añadir un fichero de texto a una base de datos EASYLABEL existente desde un fichero de comandos. La cláusula *append dbase* deberá finalizar con un punto y coma (;).

Por ejemplo para añadir a una base de datos un fichero texto que pudiéramos haber obtenido desde otro ordenador o aplicación, suponiendo que la base de datos dbase de EASYLABEL se llama piezas.dbf y que el fichero texto en cuestión piezas.txt, deberá indicar lo siguiente en el fichero de comandos:

append dbase=piezas.dbf inputfile=piezas.txt;

sort dbase

La cláusula *sort dbase* es de la forma:

sort dbase = ficherodbase orderby = (nombrecampo);

La función de la cláusula *sort dbase* es la de ordenar todos los registros de una determinada base de datos dbase, usando un determinado campo de la base, desde un fichero de comandos. La cláusula *sort dbase* deberá finalizar con un punto y coma (;).

Por ejemplo para ordenar todos los registros de una base de datos de números de pieza usando el campo numpieza como clave de ordenación, suponiendo que la base de datos dbase de EASYLABEL se llame piezas.dbf, deberá indicar lo siguiente en el fichero de comandos:

sort dbase=piezas.dbf orderby=(numpieza);

cancel job and cancel useprinter

La cláusula *cancel* tiene dos formas: *cancel job* y *cancel useprinter*

cancel job = número;

cancel useprinter = número;

La función de *cancel job* es la de cancelar una de las órdenes de impresión, basándose en su número. La función de *cancel useprinter* es la de cancelar todas las órdenes de impresión correspondientes a una determinada impresora, especificada por número. En el caso de que usted no tenga claro el número total de etiquetas que va a necesitar, usted podrá enviar a imprimir una cantidad que

exceda las previsiones. Luego, al final del día, cuando la cantidad deseada de etiquetas se haya impreso, bastará con que usted envíe un `cancel job` o `cancel useprinter` para eliminar los restos de las órdenes de impresión en cola. Ambas cláusulas deberán finalizar con un punto y coma (;). NO podrán usarse ambas cláusulas a la vez en el mismo registro de un fichero de comandos.

Por ejemplo, si el trabajo a cancelar es el primero, la cláusula *cancel job* quedará como sigue:

```
cancel job=1;
```

Si tiene más de una impresora conectada a su ordenador y usted desea cancelar todas las órdenes enviadas a una determinada impresora, la 3 por ejemplo, escriba lo siguiente en su fichero de comandos:

```
cancel useprinter=3;
```

getstatus useprinter

La cláusula *getstatus useprinter* es de la forma:

```
getstatus useprinter = número;
```

El comando *getstatus useprinter* podrá usarse para obtener el estado actual de la impresora. El estado de la impresora será escrito en un fichero llamado `n.dat`, donde `n` es el número de la impresora definida en EASYLABEL, y es el número a incluir en la cláusula *getstatus*.

Si tenemos más de una impresora definida con EASYLABEL y conectada al PC y deseamos obtener el estado de la impresora en la que actualmente se están imprimiendo los lotes, supongamos que la 3, deberemos incluir la siguiente línea en nuestro fichero de comandos:

```
getstatus useprinter=3;
```

y el estado quedará escrito en el fichero `3.dat`.

Si el comando *getstatus* es ejecutado antes que la etiqueta sea impresa, el fichero `.dat` será escrito en el directorio donde está localizado el fichero ejecutable del software de etiqueta. Si *getstatus* es ejecutado después de producir una etiqueta, el fichero `.dat` será escrito ahora en el directorio donde esa etiqueta en particular está almacenada.

Esta cláusula tan sólo podrá ser usada con una impresora Fargo/Datamax, Zebra, Intermec o Apollo . Consulte el Manual de Programación de su impresora para obtener información de como interpretar el mensaje de estado retornado por la impresora y grabado en `n.dat`.

clear useprinter

La cláusula *clear useprinter* es de la forma:

```
clear useprinter = número;
```

Este comando puede usarse para eliminar de la memoria de la impresora (del buffer) el formato de etiqueta actual.

Si Ud. tiene más de una impresora definida con EASYLABEL y conectada al PC y deseamos limpiar el buffer de la impresora en la que actualmente se están imprimiendo los lotes, supongamos que la 3, deberemos incluir la siguiente línea

en nuestro fichero de comandos:

```
clear useprinter=3;
```

Esta cláusula es sólo válida para impresoras de los modelos Fargo/Datamax .

close

Al ser emitida, el comando de cierre abandonará el software de etiqueta.

Comandos y Parámetros

Para ejecutar EASYLABEL usando ficheros de comandos, deberá escribir en el prompt del DOS un comando con la siguiente estructura:

c:\subdirectorio\EASY nombredelfichero de comandos [interruptores]

[registro de inicio] DÓNDE: subdirectorio es el nombre/camino del subdirectorio que contiene los ficheros de programa- EASY es el comando que ejecuta EASYLABEL - nombredelfichero de comandos es el nombre del fichero de comandos que deseamos ejecutar.- [parámetro] puede ser uno de los siguientes:

El programa protegerá el disco duro por cualquier cambio hecho al Fichero de Comandos. Cuando se hagan cambios, el Fichero de Comandos será ejecutado dentro de un cuarto de segundo. La Monitorización del Fichero de Comandos también puede ser establecida en las opciones de la configuración del programa:

/W Indica al programa que ACTIVE la monitorización.

/W- Indica al programa que DESACTIVE la monitorización

Si la configuración del programa indicase lo contrario, este parámetro la modificará

/D Indica al programa que muestre el formato en pantalla

/S Indica al programa que deberá imprimir uno sólo de los trabajos de la cola de impresión. Los siguientes trabajos no estarán a punto hasta que la orden anterior haya finalizado.

/R nnn Le permite a Ud. especificar el registro de inicio, dónde nnn indica el número del registro de inicio. Si especificamos en la línea de comandos el parámetro **/R**, deberemos indicar a continuación el número del registro de inicio. Si no incluimos el parámetro **/R**, el registro de inicio por defecto será el 1.

y

- [registro de inicio] se aplica al nnn, antes mencionado, cuando hemos especificado el parámetro **/R**.

Por ejemplo, para ejecutar EASYLABEL usando el fichero de comandos 'c:\wineasy\store.cmd', presente en nuestro directorio 'c:\wineasy\', empezando por el primer registro, escribiremos en el prompt del DOS, el siguiente comando:

c:\wineasy\easy store

Para ejecutar el mismo fichero de comandos pero empezando en el quinto registro escribiremos:

win c:\wineasy\easy store /R 005

Para ejecutar el mismo fichero de comandos pero con la monitorización desactivada escribiremos:

win c:\wineasy\easy store /W

Si EASYLABEL tiene la opción de Identificador del Usuario activada, podremos

usar los parámetros **/U** y **/P** para evitar la pantalla de claves de acceso.

/U id Le permite especificar el identificador de usuario definido, donde id es la identificación del usuario según lo definido en Añadir, Cambiar or Borrar Usuarios en EASYLABEL. En este caso id sería el Identificador de Usuario. Debe usarse con el parámetro **/P**.

/P pass Le permitirá especificar el password o clave de acceso, donde pass es la clave de acceso para el usuario id del apartado anterior definido en Añadir, Cambiar or Borrar Usuarios. Recuerde que deberá usarse conjuntamente con el parámetro **/U**

Por ejemplo si desea ejecutar el fichero de comandos **c:\wineasy\store.cmd** con la opción de Identificador del usuario y password activada, teclee la siguiente sentencia desde el DOS:

```
win c:\wineasy\easy store /UJohn /Pprinting
```

Dónde:

John es el Identificador de Usuario

imprimir es la Clave de Acceso o Password

NOTA: Un usuario puede definirse también sin un PASSWORD (o con el password en blanco). El formato de la sentencia sería parecido. Para el caso anterior sería:

Si se inicia el programa desde el fichero de comandos, Ud. necesitará entrar lo siguiente:

```
win c:\wineasy\easy store /U John /P
```

Monitorización del Fichero de Comandos

EASYLABEL posee también la posibilidad de ser colocado en lo que se da por llamar modo 'watchdog'. El modo 'Watchdog' se usa con la intención de examinar el disco duro para detectar cambios en el fichero de comandos y automáticamente imprimir la cantidad de formatos especificada. Para especificar el uso del modo 'watchdog' vea en el prólogo 'Ver y Cambiar las opciones del programa'. Cuando la monitorización de los ficheros de comandos está desactivada, EASYLABEL examina cada cuarto de segundo, su fichero de comandos en busca de cambios. Un fichero de comandos de EASYLABEL, por defecto, hará que el programa se ejecute con el icono minimizado o maximizado. Si usted desea que EASYLABEL se ejecute minimizado deberá especificarlo en las propiedades del programa, indicándolo marcando la casilla de 'Ejecutar Minimizado'. configurar el programa de esta manera, siga los siguientes pasos:

- Seleccione el ícono EASYLABEL (un sólo clic sobre él).
- Seleccione Archivo del Menú del Administrador de programas.
- Haga clic en la opción Propiedades . . .
- Haga clic en la caja de selección con la lectura Ejecutar Minimizado. Aparecerá la X que indicará que la hemos seleccionado.

Si EASYLABEL empieza en modo minimizado, podrá ver la cola de impresión haciendo doble clic sobre el ícono. Verá la pantalla de 'Ver Fichero de Comandos' con dos opciones en el Menú. Haga clic en 'Ver o Cambiar Cola de

Impresión' para ver el estado de la cola. Pulse 'Salir' para abandonar esta pantalla. La ejecución del fichero de comandos se detendrá hasta que usted abandone esta pantalla.

Si EASYLABEL empieza una pantalla completa, usted podrá trabajar con el programa pero la ejecución del fichero de comandos de EASYLABEL se detendrá hasta que usted lo minimice. El modo de monitorización se desactivará también si usted minimiza EASYLABEL mientras está en la pantalla de un formato o de una base de datos. En el modo de monitorización, el texto bajo el ícono de EASYLABEL muestra en que estado se encuentra el programa. Por ejemplo si EASYLABEL está en '*Monitorización del Fichero de Comandos*', este es el texto que aparecerá bajo su ícono. Si estamos editando un formato aparecerá '*Easylabel - Edición de un Formato [nombredelformato]*'.

Drag and Drop

La opción de arrastrar y soltar íconos de Windows, funciona también con los ficheros de comandos de monitorización EASYLABEL. Podrá procesar un fichero de comandos arrastrando su ícono correspondiente hasta el de EASYLABEL y soltándolo cuando esté encima de él.

[Volver Arriba](#)

Dynamic Data Exchange

[Intercambio Dinámico de Datos]

(DDE)

¿Qué es un DDE?	LabelJobCancel() [Cancelar Trabajo de Etiqueta]
LabelCommand() [Comando de Etiqueta]	DDE_PrinterStatus() [Estado de Impresora_DDE]
LabelJobQuery() [Información de un Trabajo]	Medición de Tiempo: DDE vs. Fichero de Comandos

Ejemplos DDE

Temas Relacionados

Dynamic Data Exchange [Intercambio Dinámico de Datos] (DDE)

Dynamic Data Exchange es un método no interactivo a través del cual otra aplicación (con la capacidad de usar DDE) puede acceder a la utilización de ficheros de comandos del programa con el propósito de comunicarse directamente con él para imprimir etiquetas.

Se permiten las siguientes rutinas DDE en el programa:

LabelCommand()

Esta función permite entrar los comandos exactamente igual como en un formato de un fichero de comando de lote. El único operando indica una cadena de datos que contiene avances de líneas y retornos de carro, pero que debe finalizar en un carácter NULO. Los operandos del teclado deben estar separados por espacios en blanco y cada trabajo debe finalizar con ' ; ' como en el caso de un fichero de lote.

Ejemplo:

```
LabelCommand("formatname =c:\\files\\emerald formatcount=(1,10)  
partno=654321 quant=144;");
```

LabelJobQuery()

Se puede utilizar esta función para obtener el estado actual de un trabajo activo o en espera, utilizando su número de orden como argumento. La información que se muestra en la Cola de Impresión es la información que puede ser devuelta con LabelJobQuery().

Ejemplo:

```
status=LabelJobQuery(jobnumber[, name, description, status, &total, &remain]);
```

LabelJobCancel()

Esta función cancela un trabajo activo o en espera en la Cola de Impresión.

Ejemplo:

```
LabelJobCancel(jobnumber);
```

DDE_PrinterStatus()

Esta función puede ser utilizada para recuperar el estado actual de cualquiera de los trabajos actualmente impresos. Un fichero llamado *n.dat* se escribirá en el disquete, el cual contiene una cadena de 8-bits y una etiqueta de 4-bits. Ud. podrá entonces escribir la función para leer el fichero *n.dat*. La función DDE_PrinterStatus() puede recuperar el estado desde las impresoras Zebra, Datamax y Apollo .

Ejemplo:

```
DDE_PrinterStatus(printernumber, printerdata);
```

EJEMPLOS DDE

Para obtener más ejemplos y mayor documentación sobre DDE, por favor visite nuestro sitio web.

Medición de Tiempo: DDE vs. Monitorización de Fichero de Comandos. Se utilizaron dos métodos para enviar formatos con campos fijos con el programa. El primer método usaba un programa DDE de muestra. El segundo incluía la opción ejecutar EASYLABEL mediante un fichero de comandos con la alternativa de monitorización activada. Con el primer método, el programa tardó 1/2 segundo en imprimir la primera etiqueta; mientras que con el segundo método, el tiempo tardado en imprimir la primera etiqueta fue de 2 segundos. Si Ud. desea que el programa se detenga antes de imprimir un conjunto de formatos y permita hacer una prueba de impresión o cancelar el conjunto, Ud. usará la opción Impresión de Prueba. Si esta opción está activada, en el momento en que un conjunto nuevo de formatos está siendo procesado, se presentarán 3 alternativas: Impresión de prueba del formato, Impresión de todos los formatos en el lote, o la no impresión de ningún formato en el lote actual. Cuando se escoge un opción de impresión, todos los formatos seleccionados en el conjunto nuevo serán impresos.

[Volver Arriba](#)

Enlaces Dinámicos con Bases de Datos (ODBC)

Temas Relacionados

ODBC (Enlaces Dinámicos con Bases de Datos)

Siga los pasos a continuación para usar una base de datos externa junto con el programa:

Base de Datos

1. Cree un fichero de base de datos a partir de una aplicación externa o Ud. podría usar un fichero que ya ha sido creado.
2. Guarde el fichero de base de datos en el directorio deseado y cierre la aplicación.

Administrador ODBC 32-bit

1. Ponga en marcha el Administrador ODBC 32-bit ubicado en Panel de Control de Windows.
2. Asegúrese que ya ha instalado el controlador ODBC para la aplicación que está utilizando. Para comprobarlo, haga clic en la opción "Controladores ODBC". Si la aplicación que está utilizando como fuente para su base de datos aparece listada es porque ya está instalada. Si no está listada, consulte el manual de su aplicación para obtener más información antes de continuar.
3. Haga clic en la opción "DSN (Nombre de Fuente de Datos) Usuario", luego seleccione Añadir.
4. En la pantalla "Crear una Fuente de Datos Nueva", seleccione el controlador ODBC apropiado para esa aplicación que se utilizó para crear su base de datos y haga clic en Cerrar
5. En la pantalla "Setup", escriba el nombre de la fuente de dato que ha escogido.
6. Entre una descripción para la base de datos. (opcional). Haga clic en la opción Seleccionar.
7. Aparecerá una lista de bases de datos creadas para esa aplicación. Si Ud. no guardó el fichero de la base de datos en el directorio por defecto, debe hacerlo y el fichero deberá aparecer. Seleccione el fichero que desea utilizar. Haga clic en Aceptar.
8. El nombre del fichero de base de datos que Ud. seleccionó será mostrado en la pantalla 'Setup '. Haga clic en Aceptar y salga del Administrador ODBC 32-bit.

Seleccionar la Base de Datos Externa dentro de EASYLABEL.

1. Inicie el programa.
2. Cree un formato nuevo o use un formato existente

3. Añada un campo nuevo o use un campo existente
4. Edite los parámetros de campo como se describe a continuación:
 - Entre un "Nombre Campo" (opcional)
 - Entre Fuente de Datos - "D" para Base de Datos, pulse TAB.
 - Entre Tipo de Base de Datos - Escoja su DSN (Nombre Fuente de Datos) desde la lista. Este es el nombre que Ud. entró anteriormente en el Administrador ODBC 32-bit, pulse TAB.
 - Entre Nombre Tabla - Seleccione el nombre de la tabla que desea utilizar, pulse TAB.
 - Entre Campos de Búsqueda - Entre de 1 a 3 campos para buscar en la base de datos, pulse el TAB. (Esta opción sólo está disponible para el primer campo creado con una base de datos externa).
 - Entre Nombre de Campo de Búsqueda - Seleccione el nombre del campo a buscar, pulse TAB. (Esta opción sólo está disponible para el primer campo creado con una base de datos externa)
 - Entre Nombre de Campo de Datos - Seleccione el nombre del campo que contiene los datos de la base de datos externa a ser emplazada en el formato.
 - Complete el resto de la información dentro del menú de parámetros y seleccione Aceptar.
 - Repita los pasos 3 y 4 para añadir más campos que utilizan la base de datos externa como su Fuente de Datos.

NOTA: Si Ud. está utilizando una base de datos externa de 16 bits, DEBERÁ tener el Administrador ODBC de 16 bits instalado en su sistema además de ODBC 32 bits. Por favor, consulte el manual de la base de datos de 16 bits para obtener más información.

[Volver Arriba](#)

ActiveX

El programa soporta los controles de ActiveX/COM.
Visite nuestro sitio web (website) para obtener mayor información acerca del material y muestras de ActiveX/COM.

[Temas Relacionados](#)

Apéndices

Apéndice A

Mensajes de Errores

Escoja la letra con la que comienza el mensaje de error:

A C D E F G I M N P Q R S T U

A

Debe haber como mínimo una impresora definida. -Ud. ha intentado eliminar la ÚNICA impresora definida.

C

No se puede cambiar un trabajo terminado o activo.

No se puede cambiar la configuración con trabajos pendientes de impresión.

No se completó la operación demandada - no hay memoria suficiente memoria disponible.

No se creó - por favor especifique un nombre correcto.

No se creó el campo.

No se puede DESHACER cambio anterior - acción no realizada.

D

Clave Duplicada - Hay alguna clave duplicada en su fichero de comandos.

E

Entre una Longitud Válida de Caracteres para Campo - Se entró cero (0) carácter o un número de caracteres superior a 225.

Error de borrado.

Error leyendo el fichero.

Error al Guardar la Cola de Impresión.

Error escribiendo el fichero - puede que no haya espacio suficiente en su disco.

Esperando Directiva de Comando o Nombre del Campo - Revise su fichero de comandos y asegúrese de que todas las líneas, frases y nombres de campos sean correctos.

F

Campo demasiado pequeño - no se cambió.

Campo demasiado pequeño - no se creó.

Longitud de caracteres del campo es demasiado grande - Longitud de caracteres superior a 225.

Longitud de caracteres del campo es demasiado pequeña - Longitud de

caracteres es cero (0).

Cola de petición de formatos llena - no se puede añadir esta orden de impresión.

Formato grabado con la versión DEMOstración. No puede ser impreso.

G

Error General de Protección General (GPF)/ Error en la Aplicación - Ha habido un error con la aplicación. Vea a continuación la información para descubrir estos errores. Contacte con Tharo Systems o con su distribuidor EASYLABEL si se produce un error de este tipo. A continuación se detalla como grabar la información sobre el error y como imprimirla.

Este tipo de errores puede ser registrado usando una utilidad de su Windows 98 llamada 'DR. WATSON'. Cuando hay un error de este tipo, Dr. Watson crea un fichero del tipo 'DRWATSON.LOG'. Dr. Watson nos indicará detalles sobre las circunstancias en que se produjo el error. Después de grabar la información se aconseja abandonar Windows, y luego reinicializar Windows y la aplicación. Podrá ahora imprimir el contenido de su fichero .LOG y enviar los resultados a Tharo Systems (consulte con su distribuidor EASYLABEL). Algunos de los errores generales de protección no son reproducibles, por lo cual, se recomienda también que se tenga DR. WATSON ejecutándose cuando estemos trabajando con EASYLABEL o cualquier otra aplicación. Dr. Watson se encuentra en su subdirectorio Windows. Escoja esta aplicación y seleccione 'Ejecutar...'. El ícono del Dr. Watson aparecerá en la parte inferior de su pantalla. Para tener activo el Dr. Watson cada vez que se ejecute Windows, deberá seguir las indicaciones siguientes:

Copiar Dr. Watson en **Windows | Iniciar el Menú | Programas | Iniciar la carpeta.**

I

Identificador de Usuario Incorrecto - El identificador de usuario se entró incorrectamente. Asegúrese de que su identificador está bien deletreado y reéntrelo.

Clave de Acceso Incorrecta - La clave de acceso (password) se entró incorrectamente. Asegúrese de deletrear bien su password y reéntrela.

Nombre del Campo a Usar Inteligible - Se intentó usar un nombre de un campo que no está en la lista.

Error de Inicialización.

Memoria Insuficiente.

Carácter Inválido en Nombre de Campo – Fue entrado un carácter Inválido en un nombre de campo.

Opción de Línea de Comando Inválida – Revise que la Línea de Comando esté escrita correctamente, luego intente otra vez.

Cláusula con Operador Inválido - Se especificó un operador inválido o inteligible para su fichero de comandos.

Longitud de Campo Inválida – Contiene punto decimal.

M

No se encontraron registros coincidentes en la base de datos.

Falta entrada.

Fichero de Configuración inválido o no se encuentra – Causa Probable: LABEL.CFG no está en el mismo directorio que EASY.EXE o el fichero está dañado – copie el fichero en el directorio correcto o copie el fichero del disco de reserva. No puede proceder a iniciar EASYLABEL.

N

Este nombre ya existe - por favor escoja otro nombre.

No hay ficheros.

No hay campos especificados – No se especificaron campos para un valor indexado.

No se encontraron los módulos de la impresora.

No se encontró nombre válido de formato - No se encontró un formato válido en el fichero de comandos.

Caracteres No-Alfabéticos en este campo.

Caracteres No-Alfanuméricos en este campo.

Caracteres No-Numéricos en este campo.

Nombre del fichero o del directorio incorrectos.

No existe este fichero en el directorio.

P

Error de Gráficos - No se puede leer el gráfico o el gráfico es demasiado grande. Causa probable: el fichero que incluye el gráfico no se encontró o su extensión no es compatible con el programa EASYLABEL, o éste es demasiado grande.

Por favor entre un nombre que no haya sido usado todavía.

Por favor entre un número válido.

Por favor entre un dato válido.

Q

Error de Cola - Error añadiendo una orden de impresión a la cola o el programa no puede acceder (leer) a la cola de impresión. Causa probable: no se pudo encontrar el fichero correspondiente en su extensión .JOB cuando se restableció la cola de impresión.

R

Error Renombrado.

S

Placa de Impresión no Responde. Por Favor Asegúrese de que la placa está instalada y la impresora encendida. Pulse ENTER para continuar.

Esto se puede deber a una mala conexión con la impresora, que la impresora este fuera de línea (OFF-LINE), que esté la impresora apagada o bien a un error de la Placa de Impresión. Compruebe estos particulares antes de intentar de nuevo una impresión.

Por favor vea Apéndice I Solución de Problemas en Sentinel para obtener más información.

No se encuentra número de Inicio para Orden de Impresión - El número del registro de inicio, especificado en su fichero de comandos, no se encuentra en el fichero dBase correspondiente.

Error Sintáctico en la Expresión del Índice - Hay un operador inválido en la expresión índice.

T

Cola de Petición de Formato Llena - Trabajo no Añadido. Causa: La cola de impresión en disco está llena o hay más de 220 trabajos pendientes de impresión - Permita a los trabajos imprimirse, y añada luego las nuevas órdenes.

Este nombre contiene una palabra reservada - por favor entre otro nombre.

Altura total demasiado grande - cámbiela, por favor.

Anchura total demasiado grande - cámbiela, por favor.

No hay datos requeridos para este formato.

Demasiado grande - reentrar, por favor.

Demasiado pequeño - reentrar, por favor.

Tipo Desconocido en la Expresión Índice

U

Incapaz de encontrar el fichero.

Incapaz de cargar módulo.

Comillas Disparejas - Le faltan las comillas a algunas de las frases de su fichero de comando.

Nombre del Campo a Usar No Definido - Se intentó usar un nombre de un campo que no está definido en la etiqueta.

Cualquier mensaje de error que no esté incluido en la lista de arriba indica un problema interno del programa. Por favor informe a Tharo Systems en caso de presentarse cualquier error de ese tipo.

[Volver Arriba](#)

Apéndice B

Notas sobre Aplicación

Fecha de Caducidad	Transferir Informes
Informes de Impresión de Formatos	Funciones Avanzadas con Base de Datos
La Función Guardar Como	TRUEDATE - TRUETIME

Fecha de Caducidad

Ahora podrá usted beneficiarse con la opción *SBD*, lo que le permitirá incluir automáticamente la fecha de caducidad de sus productos en las etiquetas. Los dos procedimientos se indican a continuación:

1) Necesitará para ello, crear 3 campos, dos de ellos 'sin impresión':

Campo Uno - Cuando cree este campo (Alt-A: añadir; Alt-T: campo texto) deberá escoger, en el apartado 'Fuente de los datos:', la opción 'P-Fecha'. Para el apartado 'Formato especial:' podrá escoger '1-Fecha corta (10-Ene-93)' o '3-Fecha Juliana (93010)'.

Esta fecha es la fecha actual del sistema. Pongamos como ejemplo que la fecha de hoy es 13-Jun-95 o 95164 y que hemos llamado al campo (en 'Nombre del Campo:') 'Fechactual'.

Campo Dos - Será el incremento correspondiente al número de días que se optó para el uso. Podrá ser un campo fijo o variable (al imprimir indicaremos la cantidad de días). Pongamos como ejemplo un mes (31 días) y llamémoslo 'Caduc'.

Campo Tres - Para este campo escoja en 'Fuente de los datos:', la opción 'A-Aritmético'. En 'Cálculo:' pida que sume los dos campos anteriores (para el ejemplo 'Fechactual + Caduc'). Escoja también en 'Formato especial:', '1-Fecha corta (10-Ene-93)' o '3-Fecha Juliana (93010)'. Para imprimir la fecha en otro tipo de formato, como por ejemplo el Europeo -DD.MM.AA-, seleccione la opción '4-Fecha personalizada'. Siguiendo las instrucciones deberá introducir el formato de la cadena. Siga los ejemplos indicados en su pantalla de ayuda.

2) Para este método bastará con un campo.

Deberá definir el campo del tipo 'A-Aritmético' para la 'Fuente de los datos'. Para la cláusula 'Cálculo', escriba la expresión aritmética incluyendo la palabra reservada 'FECHA'. Por ejemplo, si la caducidad de su producto es de 1 año, deberá escribir 'FECHA+365'; dónde FECHA será la fecha actual del sistema. En el apartado 'Formato especial' podrá indicar en que formato desea que aparezca la fecha final.

Para más información dirigirse a campos del tipo Aritmético.

NOTA: La fecha en formato Europeo podrá también ser impresa cambiando su

formato desde el icono 'Internacional' de su 'Panel de Control' de Windows. Vea su Guía del Usuario de MicroSoft Windows para ampliar información sobre el proceso. Recuerde que una vez cambiados, deberá salir de Windows y reinicializar. Todas las fechas se imprimirán según su configuración. De todas maneras deberá crear tres campos, así no necesitará especificar 'Fecha Personalizada'.

Informes de Impresión de Formatos

En algunos países las empresas de productos alimenticios o farmacéuticos están obligadas a enviar un Informe a su gobierno sobre sus etiquetas impresas. Por eso EASYLABEL le ofrece a usted la posibilidad de realizar con facilidad estos informes. También podrán ser usados para la organización de stocks y pedidos de etiquetas. Tenga en cuenta que desde que el informe es escrito cuando los formatos inician su impresión, se producirá un error si la ejecución de la impresión es detenida antes de que todos los formatos hayan tenido la oportunidad de ser impresos.

La Función Guardar Como

Existen distintas maneras de imprimir datos variables con EASYLABEL. Se puede incluir un mensaje para el operario cuando éste entre los datos variables con el teclado antes de iniciarse la impresión, se puede leer la información desde otro/s campo/s en el formato en el momento de imprimir o se puede usar la opción de Guardar Como el formato.

Esta función nos permitirá crear un formato con datos variables de manera que para cada tipo de etiqueta podremos ir guardando repetidamente las modificaciones sin necesidad de repetir todo el proceso de creación del formato. Podrá aplicar este sistema hasta completar todo el listado de productos de su compañía. De esta manera lo único que tendrá que hacer cuando decida imprimir la etiqueta correspondiente a un determinado producto, es llamarla por su nombre e indicar la cantidad de etiquetas a imprimir.

EASYLABEL permite también modificar campos definidos como fijos, en el preciso momento en que van a ser impresos, siempre que no excedamos su longitud original. Para ello, después de escoger la opción 'Imprimir un Lote de Formatos' e indicar el nombre del formato, una vez éste en pantalla, sitúese con el puntero del ratón encima del campo a modificar y pulse el botón derecho de éste. Entonces aparecerá una pantalla de 'Dato variable' indicándole el nombre del campo y su valor actual, que usted podrá modificar a su antojo, siempre que no exceda su longitud. Ahora podrá imprimir su etiqueta con el nuevo dato, sin que ésta se vea modificada en el disco.

Transferir Informes

En ciertas ocasiones puede ser beneficioso transferir los ficheros de informes de impresión a un PC Servidor. Esta opción se realizará sirviéndonos de la función 'Escribir Registros en Fichero TXT' incluida en el Menú de Impresión de Informes. Una vez convertido su fichero EASYLABEL a texto ASCII, cualquier software de comunicaciones le permitirá enviar este fichero desde su PC Maestro a su PC Servidor (use interlnk.exe intersvr.exe, que se incluyen en su Ms-DOS, si lo desea). Una rutina simple en su PC servidor le permitirá insertar

esta información en sus bases de datos.

Funciones Avanzadas con Bases de Datos

El programa le permite trabajar en Bases de Datos a un alto nivel, incluyendo en ellas gráficos y textos de gran longitud. Ver Añadir una Base de Datos para mayor información.

Algunas aplicaciones requieren que cierto tipo de ficheros formen parte de los campos de uno o varios registros en la base. Ficheros multi-línea y gráficos podrán añadirse a una base de datos EASYLABEL formando parte de la información almacenada en sus registros. Esto elimina errores y ahorra tiempo.

Por ejemplo en la Industria química (veálo en el apartado siguiente) se suelen usar frases de riesgo o de precaución, así como componentes y pictogramas, que son comunes a muchos productos. Para evitar el tener que teclear los datos repetidas veces, será de gran ayuda utilizar esta opción.

Éste es el mismo concepto para los gráficos. Muchas veces, se necesita un mismo gráfico para distintos componentes químicos. Si se especifican correctamente los gráficos para un químico en particular, el operador no tendrá que preocuparse de la posibilidad de imprimir un gráfico incorrecto para un componente. Al incluir los gráficos y los ficheros de texto con registros específicos, los datos aparecerán en la etiqueta al momento de la impresión.

A continuación le mostraremos como incluir un gráfico en una base de datos:

1. Deberá crear una base de datos con un campo que tenga las posiciones necesarias para escribir en él, el nombre del gráfico -8 caracteres-, su extensión -4 caracteres- y el directorio dónde se encuentra. Será un campo del tipo Caracter que deberá tener como mínimo una longitud de 12 caracteres (p.e.:DIAGRAM2.PCX). Esta cadena indicará que para ese registro deberá buscar en el directorio actual, el fichero llamado DIAGRAM2.PCX. En el caso de que el gráfico, esté en un directorio distinto al de EASYLABEL, deberá indicar el camino (p.e.:C:\WINDOWS\CAUTION1.TXT).

2. A continuación deberá diseñar el formato de manera que pueda interpretar correctamente el dato. escoja la opción de la Fuente de Datos Base de Datos, para el gráfico, o Base de Datos Indirecta, para los ficheros de texto. El tipo base de datos indirecta, hará que EASYLABEL busque un fichero que responda al nombre que se indica en un determinado campo de una base de datos, en el directorio por defecto o en el indicado, mostrando en la etiqueta su contenido. El tipo base de datos, en el caso del gráfico, provocará que EASYLABEL vuelque en la área que hayamos definido para él, el gráfico indicado en el campo de la base de datos. Vea Añadir Campo Texto -Párrafo y Añadir Campo Gráfico para más información.

3. Una vez diseñado el formato, podrá imprimirse. Al imprimir el formato, EASYLABEL buscará los ficheros de texto y de gráficos que correspondan con las indicaciones de sus campos en la base de datos seleccionada.

TRUEDATE - TRUETIME

Las funciones TRUEDATE y TRUETIME hacen que el programa envíe la fecha y hora real del sistema con cada formato que se envía a la impresora. Para utilizar la función TRUEDATE, cree un campo Texto con la fuente de datos de "Fecha

de Impresión" y utilice el nombre de campo TRUEDATE. Para utilizar la función TRUETIME, cree un campo de Texto con la fuente de datos "Hora" y utilice el nombre de campo TRUETIME.

[Volver Arriba](#)

Apéndice C

Tutorial y Funciones \$ALL en Base de Datos ASCII

Acceso a Base de Datos Internas o Externas

Se pueden imprimir etiquetas que accedan a una Base de Datos interna o a una Base ASCII externa. Se incluye un ejemplo en el disquete original de su programa, store.dbf. Una base de datos externa no podrá ser visualizada/modificada mediante el programa EASYLABEL.

Tutorial '\$ALL'

La impresión de etiquetas con ficheros, a menudo conlleva la impresión de la totalidad del contenido de una Base de Datos. Podremos obtener una impresión de todo su contenido gracias a la función \$ALL. \$ALL es una especie de comodín que indica a EASYLABEL que nuestra intención es imprimir la totalidad de una base de datos o bien un rango de registros dentro de ésta. Por supuesto, la base de datos en cuestión deberá ser una base interna de EASYLABEL, una base externa ASCII, o bien una base de datos creada con dBase III, III+ o dBase IV.

El disquete del programa EASYLABEL, incluye también un ejemplo para la utilización de la función \$ALL.

- Haga clic en el botón **Imprimir un Lote de Formatos** o escoja **Fichero|Imprimir un Lote de Formatos** desde el Menú principal de EASYLABEL.
- Cuando se le pida el Nombre del Formato a Imprimir, escriba 'STORE'.
- Aparecerá una ventana con el mensaje 'ENTER THE BAR CODE NUMBER FOR THE RECORD OR \$ALL FOR ENTIRE DATABASE' (Escriba el número del código de barras del registro correspondiente o \$all para toda la base de datos). Escriba \$ALL.
- El formato aparecerá en pantalla con los datos correspondientes al primer registro de la base de datos STORE.DBF.
- Seleccione la opción 'Imprimir un Lote de Formatos'. En la ventana que se abrirá ahora escriba:
- TAMAÑO LOTE (NÚMERO DE COPIAS IDÉNTICAS DE CADA FORMATO): INDIQUE '1'.
- SELECCIÓN DE REGISTROS (LA BASE DE DATOS TIENE 30 REGISTROS): INDIQUE 'T'ODOS.

Si en vez de 'T' escribe 'R' aparecerán las siguientes opciones:

REGISTRO DE FINALIZACIÓN:

Esto nos permite imprimir un rango específico de registros de nuestra base de

datos.

Las siguientes opciones son:

- Número de ImPresora: Indíquela o deje la que hay por defecto.
- Retener Trabajo:

Escriba **N** para iniciar la impresión inmediatamente. Entre **S** para añadir esta orden a la cola para ser impresa más tarde. Si ha respondido **N**, las etiquetas empezarán a salir por su impresora. Se imprimirán un total de 60 etiquetas.

Ahora puede salir del Menú de Impresión y entrar en la función de Cambiar Formatos para explorar algunas de las características del formato 'STORE.FMT'. Un tema interesante para Ud. puede ser el del código de barras, ya que podrá ver cómo éste accede a la información de la base de datos mediante el uso de un mensaje de operario en un campo variable.

Una vez haya explorado el formato, abandone EASYLABEL. Vayamos ahora a explorar la base de datos que EASYLABEL utiliza para imprimir las etiquetas.

El fichero se llama 'STORE.DBF' y se creó desde fuera de EASYLABEL.

Apreciará lo siguiente:

- La estructura de los campos en el fichero es de longitud fija. En el caso de que la información no complete el campo, éste se rellena con espacios. Cada registro está separado por un retorno de carro (ENTER, INTRO o RETURN). El fichero deberá tener como extensión .DBF.
- Las primeras 9 líneas definen la estructura de los campos en el fichero así como sus longitudes. Se pueden incluir a lo sumo 32 campos de una longitud máxima de 80 caracteres por campo.
- Debe incluirse una línea en blanco entre el título de definición de registros y el listado del contenido de éstos.
- Los primeros 6 caracteres son un campo llamado 'Code'. Este es el campo que el formato 'STORE.FMT' usa para la búsqueda sobre el fichero.
- FMCOUNT es una palabra reservada de EASYLABEL que nos permite un control sobre la cantidad de etiquetas a imprimir para cada registro. Este es el motivo por el cual se imprimieron 60 etiquetas, a pesar de que el fichero contiene solamente 30 registros.
- BARSUPP es otra palabra reservada de EASYLABEL. Permite suprimir la impresión de todos los códigos de barras de una etiqueta. Esto evita la impresión no deseada de códigos de barras en el caso de que para un registro no hubiera información correspondiente a este/estos campos. Usando BARSUPP la presencia de algún carácter significará la no impresión de los códigos de barras. La ausencia de caracteres provocará la impresión del código de barras.
- El último campo, llamado Junk, se ha incluido tan sólo porqué muchos de los editores de texto no permiten incluir blancos al final de una línea y luego el return (retorno). Esto no hubiera sido necesario si nuestro último campo hubiese sido el código que siempre contiene 6 caracteres (nunca contiene blancos).

- La última exploración que le sugerimos es la de un fichero .CMD. Estos ficheros se les llama Ficheros de Comandos de EASYLABEL que permiten automatizar todo aquello que podemos hacer desde el teclado cuando imprimimos etiquetas con EASYLABEL.

Esta opción resulta útil en el caso de que deseemos imprimir varias veces y secuencialmente el contenido de nuestro fichero. La idea se resume en los siguientes puntos:

- Si necesitamos imprimir 10 veces el contenido del fichero, bastará con incluir en nuestro fichero CMD, 10 registros idénticos al que se describe al final.
- Podremos hacer que se imprima un separador entre cada una de las impresiones secuenciales. Cada uno de estos separadores deberá tener también su correspondiente registro en el fichero CMD.
- Si Ud. usa distintos tipos de etiquetas/papel (por ejemplo de distinto color para cada una de las impresiones), mediante el comando DISPLAYMSG podrá interrumpir la impresión y mostrar en pantalla un mensaje que le advierta de la necesidad de un cambio de etiquetas/papel.
- Las bases de datos podrán ser incluidas en directorios específicos que nos den una idea sobre su emplazamiento final y que a la vez nos faciliten su actualización. Le recomendamos que cada semana revise y actualice este tipo de ficheros.
- Siguiendo las instrucciones listadas anteriormente, estamos seguros de que Ud. podrá satisfacer el 100% de sus necesidades de una forma tan sencilla como la de escribir tan sólo el nombre del stock que desea imprimir desde el prompt del DOS de su PC.

FORMATNAME=STORE

FORMATCOUNT=ALL

BARCODE=\$ALL

TESTPRINT=ON

[Volver Arriba](#)

Apéndice D

Tipos de Fichero de EASYLABEL

- .BMP - Un fichero de un gráfico de mapa de bits.
- .CMD - Un Fichero de Comandos de EASYLABEL, creado mediante un editor de textos externo. Su función es similar a la de los Batch File de la versión DOS - usada para imprimir formatos desde fuera de EASYLABEL.
- .DBF - Una base de datos de EASYLABEL - creada mediante EASY.EXE, dBASE III, III+ o IV, o bien una base de datos ASCII usando los atributos descritos en el Apéndice E para bases de datos ASCII con EASYLABEL..
- .EPS – Un fichero de un gráfico.
- .FMT – Extensión del fichero utilizado para formatos de etiqueta.
- .IXL - Contiene un listado de los ficheros índice de una determinada base de datos de EASYLABEL.
- .NDX - Pueden haber hasta 7 ficheros de este tipo para cada base de datos - el fichero sólo puede crearse una vez que exista la base de datos.
- .PCC - Un fichero de un gráfico según este formato.
- .PCX - Un fichero de un gráfico según este formato.
- .RPT - Un fichero de un informe de EASYLABEL (raport) - es compatible con dBASE III.
- .SER - Un fichero serial de EASYLABEL creado por EASY.EXE. El fichero se reescribe cada vez que imprimimos con el último valor que ha tomado el dato incrementado o decrementado. Nos previene de olvidos y duplicados cuando trabajamos con números seriales.
- .TIFF – Un fichero de gráfico según formato.
- EASY.EXE - El fichero ejecutable principal del programa EASYLABEL.
- ENGLISH.LNG - Fichero, en Inglés, de mensajes de EASYLABEL.
- SPANISH.LNG - Fichero, en Español, de mensajes de EASYLABEL.
- LABEL.CFG - El fichero de los parámetros de configuración del sistema. Se genera mediante EASYLABEL. Si es borrado, será necesario reinstalar o copiarlo desde el disquete original. EASYLABEL no se puede ejecutar sin este fichero.
- LABELC.DLL - Las subrutinas más comunes usadas por el programa principal en el momento de la impresión.
- LABELD.DLL - Sub-rutinas usadas por el programa principal.
- LABELPA0.DLL - Módulo dependiente de impresión para la impresora Apollo.
- LABELPD0.DLL - Módulo dependiente de impresión para las impresoras Tharo/Fargo-Datamax.
- LABELPF0.DLL - Módulo dependiente de impresión para las impresoras

Tharo/Fargo-Datamax.

LABELPG0.DLL - Módulo dependiente de impresión para la impresora Gemini.

LABELPH0.DLL - Módulo dependiente de impresión para las impresoras HP Laserjet y CF1000.

LABELPP0.DLL* - Módulo dependiente de impresión para la impresora Postscript y las impresoras dadas de alta en el Panel de Control de Windows.

LABELPR0.DLL - Módulo dependiente de impresión para las impresoras RJS.

LABELS0.DLL - Módulo dependiente de impresión para las impresoras SATO.

LABELPT0.DLL - Una biblioteca que contiene rutinas para imprimir el código de barras PDF417.

LABELZ0.DLL - Módulo dependiente de impresión para las impresoras Zebra.

LABELX.EXE - Módulo para las funciones de impresión.

EASY.WRI - Fichero de texto en formato WRITE que incluye el manual traducido al castellano. Se suministra por su distribuidor EASYLABEL.

*Si trabaja con sus impresoras de Windows y EASYLABEL, asegúrese de la existencia del fichero LABELPP0.DLL.

NOTA IMPORTANTE: EASYLABEL puede leer ficheros gráficos creados con PC PaintBrush o cualquier otro software que pueda trabajar con ficheros del tipo .PCC o .PCX. Se recomienda, para una óptima impresión que cuando trabaje con el Software o escanee un gráfico, tenga los dispositivos/programas en modo Monocromo (colores Blanco y Negro exclusivamente). Evite usar tonos de gris, sombreados o tramas complicadas, ya que obtendrá un aspecto extraño de sus gráficos por pantalla y una impresión poco definida de éstos.

Apéndice E

Tabla 850 de Caracteres ANSI

Para configurar la Página de Códigos 850 en Windows 95/98

- **Escoja Inicio | Buscar | Ficheros o Carpetas**
- Busque el fichero *Changecp.exe* en el controlador c:
- Si encuentra el fichero *Changecp.exe*, haga doble clic en el nombre. Siga las instrucciones en pantalla para cambiar la página de códigos a 850.
- Si no encuentra el fichero en su PC, puede encontrar una copia en el CD o disquetes incluidos en "Microsoft Windows 95/98"
- Se puede comprar este libro en casi todas las librerías.

Apéndice F

Códigos Hexadecimales

Hexadecimal Value	Control Code	ASCII
0	^@	NUL
1	^A	SOH
2	^B	STX
3	^C	ETX
4	^D	EOT
5	^E	ENQ
6	^F	ACK
7	^G	BEL
8	^H	BS
9	^I	HT
A	^J	LF
B	^K	VT
C	^L	FF
D	^M	CR
E	^N	SO
F	^O	SI
10	^P	DLE
11	^Q	DC1
12	^R	DC2
13	^S	DC3
14	^T	DC4
15	^U	NAK
16	^V	SYN
17	^W	ETB
18	^X	CAN
19	^Y	EM
1A	^Z	SUB
1B	^[ESC
1C	^_	FS
1D	^]	GS
1E	^^	RS
1F	^_	US

Apéndice G

Utilidad LabelCom

El programa LABELCOM permite leer datos desde un mecanismo conectado al puerto serial de su ordenador, como por ejemplo un Lector de Códigos de Barras. Los datos leídos podrán ser usados posteriormente para llenar un campo variable en una etiqueta previamente confeccionada con EASYLABEL.

1. NOTAS SOBRE INSTALACION.

Este programa (labelcom.exe) debe emplazarse y ejecutarse desde el mismo directorio que EASYLABEL. Usará los ficheros labelc.dll, english.lng y label.cfg.

Para instalar el programa, haga doble clic en fichero de nombre LABELCOM.

Es preferible crear un ícono para la aplicación LABELCOM. Para ello basta un simple clic en el botón derecho del ratón sobre el ícono y escoja la opción crear un Atajo.

2. NOTAS SOBRE INICIALIZACION.

Los parámetros de inicialización del programa, se conservan en un fichero de extensión ".lcm". Los parámetros contenidos en este fichero podrán sólo ser leídos por el programa labelcom.exe. Cuando el programa se ejecuta por primera vez sin un fichero de parámetros existente, aparece un mensaje explicativo:

El propósito de este programa es imprimir etiquetas usando el puerto serie como entrada de datos. PULSA ALT+C PARA LA CONFIGURACION INICIAL.

Se creará entonces un fichero llamado 'Default.lcm'.

Cuando se está ejecutando LABELCOM y éste está esperando para recibir un dato a través del puerto, aparecerán las siguientes opciones :

Puerto de Entrada

Define el nombre del puerto serial (COM) para el que LABELCOM está configurado. Es el puerto desde el cual serán leídos los datos.

Bytes Recibidos

Designa el número de bytes que contiene el mensaje escaneado.

Mensajes Recibidos

Muestra el número de mensajes recibidos.

Mensaje Actual

Muestra el contenido del dato que acaba de ser escaneado.

Nombre del Campo

Es el nombre del campo de tipo variable de la etiqueta que se rellenará con el dato que será escaneado. Esta opción puede aparecer más de una vez si hay que rellenar más de un campo variable con los datos escaneados.

Desde la pantalla de LABELCOM, se le da la posibilidad de cambiar la

configuración o salir. Pulsando el botón de Salir (Quit) se cerrará el programa LABELCOM.

Si necesita visualizar o cambiar la configuración de LABELCOM, haga clic sobre el pulsador Cambiar la configuración (Change Setup). En la pantalla de configuración de la aplicación aparecerán las siguientes opciones:

Nombre del Fichero

Indique el nombre del fichero usado para almacenar los parámetros de configuración o el nombre de alguno de los ficheros de parámetros existentes ya.

Puerto

Seleccione el puerto a través del cual se recibirán los datos.

Baudios

Seleccione o teclee el valor correspondiente a la velocidad de transmisión del dispositivo de entrada/lectura. Este valor deberá coincidir con el valor para el cual esté configurado el escáner o periférico en cuestión.

Bits de Datos

Seleccione un valor para el número de bits que desea utilizar para cada carácter. Escoja un número entre 4 y 8. La mayoría de caracteres se transmiten utilizando 7 u 8 bits. El número escogido aquí deberá coincidir con el número de bits para los que esta configurado su escáner.

Bits de Parada

Seleccione un valor para el tiempo que deberá transcurrir entre los caracteres transmitidos. Los bits de parada no son en realidad bits, sino unidades temporales de sincronismo entre bits. Escoja 1, 1.5 ó 2. El número escogido aquí deberá coincidir con el número de bits para los que está configurado su escáner.

Paridad

Seleccione el método de comprobación de errores que quiera utilizar. Las opciones posibles son: 0-Ninguno, 1-Impar, 2-Par, 3-Marca, 4-Espacio. Esta selección debe coincidir con el dispositivo de entrada para el cual está configurada

Control de flujo

Seleccione el método que desea utilizar para el control de flujo de datos siendo XON/XOFF el control estándar para flujo de datos mediante software. Si su dispositivo es capaz de controlar el flujo de datos, utilice la opción de hardware. Indique 0 en caso de desconocerlo. Las opciones son: 0-Ninguno, 1-XON/XOFF, 2-DTR, 3-RTS

Para obtener más información sobre la configuración de su dispositivo de entrada, por favor diríjase al Manual del Usuario del dispositivo.

Nombre del Formato

Indique el nombre del formato a imprimir.

Impresión por Duplicado

Indique S para duplicar la orden de impresión hacia una segunda impresora, o N para imprimir solamente en una.

Número de la Impresora

Seleccione el número de la impresora a utilizar. Escoja la opción de 'impresora por defecto' (Default) si desea imprimir el formato en la impresora para la que fue diseñado. Seleccione otra impresora de la lista si desea imprimir el formato seleccionado en un modelo de impresora distinto.

Mensaje de Prueba

Sea tan amable de usar su escáner o dispositivo de entrada para enviar ahora un mensaje a través del puerto, o si esto no es posible entre un mensaje 'tipo' usando el teclado (use notación hexadecimal para los caracteres de control. Por ejemplo, los caracteres '\x0D' corresponderán a la representación hexadecimal del ENTER -carro de retorno- y usted deberá teclearlos al final de la cadena para indicar que esta termina con un ENTER).

Si el mensaje de prueba contiene caracteres de control (como por ejemplo el ENTER o salto de línea anteriormente indicado) se esperará encontrarlos formando parte de cada una de las cadenas leídas. Si el mensaje o cadena de caracteres de prueba finaliza con un caracter de control, esta podrá ser de longitud variable.

Extraer Dato

Inserte uno o más pares de corchetes - '['- para delimitar los datos que deberán ser extraídos para la impresión del total de la cadena leída. Por ejemplo si el Mensaje de Prueba es:

ABC1234567

El dato a extraer podría ser: ABC[1234567]

Si hay más de un campo que debería rellenarse con datos extraídos de las lecturas, Ud. podrá escanear dos veces para el mensaje de prueba, y para los datos a extraer del mensaje, podrá colocar corchetes alrededor de cada uno de los datos a extraer para cada campo. Por ejemplo, en el caso de querer rellenar dos campos, el mensaje podría ser el que sigue:

Mensaje de Prueba: 12345\x0D\x0A123456789\x0D\x0A

y los datos a extraer del mensaje podrían expresarse como se indica:

Datos Extraídos: [12345]\x0D\x0A[123456789]\x0D\x0A

Después de la primera entrada/lectura, el programa LABELCOM esperará una segunda lectura antes de iniciar la impresión, ya que no considerará que el mensaje haya sido recibido en su totalidad, hasta recibir ambos INTROS/saltos de línea.

Campo de Destino

Seleccione el nombre del campo en el formato o escriba el nombre del campo variable que recibirá el dato escaneado.

Solo se podrá acceder a las variables a las cuales se les asignó un NOMBRE al diseñar el formato con EASYLABEL. En otras palabras, los campos deberán ser del tipo 'Al Imprimir' o 'Base de Datos' y tener un nombre asociado.

NOTA: Si hay algún otro campo variable en el formato, aparte de aquellos que deberán ser rellenados con las lecturas del escáner, Ud. deberá especificar también un valor/contenido para estos campos desde sus líneas en la

pantalla. Una opción concreta definiendo el nombre de cada campo con una caja para el contenido, aparecerá en pantalla para cada uno de los campos.

Procesamiento Personalizado

Entre S si desea añadir sentencias de cara a modificar los valores de los campos variables del formato (o el nombre del formato). Por ejemplo, si Ud. desea imprimir un formato distinto, basándose en los datos escaneados, responda afirmativamente a esta opción.

Procedimiento

Esta opción aparece al seleccionar S para la opción anterior. Esta opción le permitirá crear una secuencia de sentencias (un pequeño programa) de cara a personalizar la aplicación.

Los programas podrán usar los siguientes tres tipos de sentencias:

a. variable = expresión

Que podrán ser `FORMATNAME` = para especificar el nombre del nuevo formato.

`VARIABLENAME` = para especificar el valor de un campo

`FORMATCOUNT` = para especificar la cantidad de etiquetas a imprimir

b. if {Si condicional}

```
{ ...sentencias }
```

else

```
{ ...sentencias }
```

c. while {mientras condicional }

```
{ ...sentencias }
```

Las cadenas de constantes deberán incluirse entre comillas. Por ejemplo:

```
SERIALNUM = "ABC"
```

Podrá incluir también datos entre comillas simples.

Si Ud. tiene la intención de usar las dobles comillas (") para referirse a pulgadas, deberá usar comillas simples al inicio y fin del dato:

```
SIZE (tamaño)= '1 1/2' '
```

Si se dispone a usar comillas simples (') para designar pies (foot mark) entonces incluya el dato entre comillas dobles:

```
size = "1 1/2' "
```

Por ejemplo, si Ud. desea imprimir una cantidad concreta de etiquetas, tres, para cada uno de los mensajes escaneados, deberá especificar la cantidad de la siguiente manera:

```
formatcount = 3
```

Así para cada lectura, se imprimirán 3 etiquetas.

Si desea imprimir un formato distinto, basado en los datos leídos por su escáner podrá especificar una condición simple usando el valor escaneado:

```
if (PARTNO <= 1000)
```

```
{formatname = "a.fmt"}
```

else

```
{formatname = "b.fmt"}
```

Para cada escaneo, el campo variable PARTNO se comparará con el valor 1000. Si el valor de 'partno' es menor o igual que 1000, se imprimirá el formato a.fmt sino se imprimirá b.fmt.

Deberá hacer clic sobre el botón para guardar los cambios.

3. EJECUTANDO MULTIPLES VERSIONES DE LABELCOM.

Es posible ejecutar LABELCOM con distintas versiones/configuraciones, simplemente especificando como parámetro en la 'Línea de comando' de las 'Propiedades del elemento de programa', el nombre del fichero de configuración .LCM correspondiente. Por ejemplo:

```
labelcom.exe \wineasy\com1parm.lcm
```

```
labelcom.exe \wineasy\com2parm.lcm
```

Los dos ficheros de parámetros .LCM deben referirse a dos puertos serie COM. Si no se indica ningún parámetro en la línea de comando de LABELCOM el nombre del fichero de parámetros se toma desde label0.INI (que corresponde al último usado por el programa).

4. NOTAS SOBRE PROGRAMACION.

Las expresiones usadas por el lenguaje de programación para personalizar LABELCOM, siguen las mismas reglas que las de los campos aritméticos usados con EASYLABEL. Las variables pueden ser tanto nombres de campos como palabras reservadas del lenguaje de los ficheros de comandos (como 'formatname' y 'formatcount') y nombres de variables temporales.

Resumen Aritmético/Expresión

No hay distinción entre cadenas variables de caracteres y numéricas. TODOS LOS VALORES (de longitud variable) SON CADENAS. Al tratar con operadores matemáticos variables tipo cadena deberá indicar "???". Comparando dos cadenas que equivalen a la representación correcta de dos valores numéricos, se obtiene el mismo resultado que se obtendría al comparar los valores numéricos reales. Por ejemplo "-2"<"0" es VERDADERO (TRUE).

En el caso de que alguno de los valores no sea numérico también se realizará la comparación como cadenas. En ese caso la comparación se realizará según la posición en de los caracteres en la tabla ASCII. El valor equivalente al resultado lógico VERDADERO es "1", y al FALSO es "0".

Las constantes tipo cadena deberán indicarse siempre entre comillas, mientras que los valores numéricos podrán indicarse entre comillas o no. El propósito de esta distinción es evitar confusiones con los nombres de los campos o las variables, así pues:

DATA + 67 y DATA + "67" son expresiones equivalentes.

Funciones Avanzadas:

1) Crear un campo texto y nombrarlo "BARDATA"

Para "Fuente de Datos" escoja ; 'F-Fijo'

Para "F-Fijo" entre, "010583005"

NOTA: Esta es su cadena inicial de datos, Ud. deseará cambiar esto a una fuente de datos "Al Imprimir", o cualquier otro tipo de fuente de datos que satisfaga sus necesidades de aplicación.

2) Crear otro campo texto y llamarlo "DIGIT1",

Para la "Fuente de Datos" escoja ; 'A-Aritmético'

Para 'Calculation' entre; "SUBSTRING(BARDATA,1,1)"

NOTA: Seleccionar el primer dígito del dato inicial, y

Convertirlo en su propio campo.

3.) Crear 8 campos de texto más y llamarlos "DIGIT2" a través de "DIGIT9"

Para "Fuente de Datos" escoja; 'A-Aritmético'

Para 'Cálculo' entre; "SUBSTRING(BARDATA,x,1)" x = 2 para el segundo, 3

para el tercero, hasta 9 el último campo de texto.

NOTA: Esto es seleccionar los próximos 8 dígitos del dato inicial, y convertirlos en su propio campo.

4.) Crear otro campo de texto y llamarlo "TOTAL",

Para la "Fuente de Datos" escoja ; 'A-Aritmético'

Para 'Cálculo' entre; " $((DIGITO1*9)+(DIGITO2*8)+(DIGITO3*7)+(DIGITO4*6)+(DIGITO5*5)+(DIGITO6*4)+(DIGITO7*3)+(DIGITO8*2)+(DIGITO9*1))/9$ "

Para 'Posiciones Decimales' entre; 2

Para 'Formato Especial' escoja; 'Formato Numérico/De Cambio 6-Custom'

Para 'Cadena de Formato' entre; "99.99"

NOTA: Cada dígito es multiplicado por el peso de su posición, luego sumado y dividido por 9. El resultado entonces debe tener 2 dígitos decimales, el primero es el número que necesitamos como residuo. El segundo número necesita actuar como memoria intermedia (buffer) para aproximar cualquier dígito extra posterior al segundo dígito. La cadena del formato asegura que el dato será de 4 dígitos aún cuando el dato resultante es menor que 10, esto quiere decir que -5 será 05.00 no 5.00, esto es importante para el próximo paso.

5.) Crear otro campo de texto y llamarlo "CHECKSUM",

Para la "Fuente de Datos" escoja ; 'A-Aritmético'

Para 'Cálculo' entre; "SUBSTRING(TOTAL,4,1)"

NOTA: La cuarta posición se selecciona para ser usada como residuo. El decimal ocupa una posición, así es que la cuarta posición es en realidad el primer dígito hacia la derecha del decimal.

6.) Crear otro campo de texto y llamarlo "DATA",

Para "Fuente de Datos" escoja; 'L-Link' (L-Concatenado)

Para el 'Número de Campos Concatenados' entre; "2"

Para 'Link Field 1' (Campo Concatenado 1) entre; "BARDATA"

Para 'Link Field 2' (Campo Concatenado 2) entre; "CHECKSUM"

NOTA: El dato inicial y el checksum resultante se combinan para hacer que el dato del código de barras y mod 9 compensen el dígito de control.

7.) Crear un campo de código de barras y llamarlo "BARCODE",

Para 'Fuente de Datos' escoja; 'C-Copiado'

Para 'Nombre de un Campo Copiado' entre; "DATA"

Puede convertir cualquier campo que no desee imprimir en un campo fantasma

'PHANTOM FIELD' al indicar 'NO' en la opción Impresión. Estos campos se pueden ubicar fuera del formato

Se añadieron los pasos 2 y 3 con propósitos explicativos. Hay una forma de reducir este proceso cuando se eliminan los pasos 2 y 3, y se entra lo siguiente para 'Cálculo' en paso 4:

$$((SS(BAR\text{DATA},1,1)*9)+(SS(BAR\text{DATA},2,1)*8)+(SS(BAR\text{DATA},3,1)*7)+(SS(BAR\text{DATA},4,1)*6)+(SS(BAR\text{DATA},5,1)*5)+(SS(BAR\text{DATA},6,1)*4)+(SS(BAR\text{DATA},7,1)*3)+(SS(BAR\text{DATA},8,1)*2)+(SS(BAR\text{DATA},9,1)*1))/9$$

Apéndice H

Funciones de Programación Avanzada

Funciones de Programación Avanzada
Calcular un Dígito de Control

Funciones de Programación Avanzada

Syntax	Function Defined	Example
Substring (<i>value</i> , <i>position</i> , <i>length</i>) or ss (<i>value</i> , <i>position</i> , <i>length</i>)	Takes a substring of a string.	Data = substring ("ABCDEF",2,3) Data would have the value: "BCD"
Replace (<i>value</i> , <i>search</i> , <i>replace</i>)	Performs a search and replace operation.	Replace ("abca", "A", "XX") Gives the value: "XXbcXX"
Findstring (<i>value</i> , <i>search</i>)	Returns the numerical position of the first occurrence	Findstring("ABCDEF", "CD") Gives the value: "3"
Length (<i>value</i>) or strlen (<i>value</i>)	Returns the string length in characters of the argument.	Length ("ABC") Gives the value: "3"
Abs (<i>value</i>)	Returns the absolute value of the argument if it is a number or Returns the original string if not a number.	Abs ("-15") Gives the value: "15"
Max (<i>value1</i> , <i>value2</i> , ... <i>valuen</i>)	Returns the maximum numerical value in the list.	Max (-3,5,4) Gives the value: "5"
Min (<i>value1</i> , <i>value2</i> , ... <i>valuen</i>)	Returns the minimum numerical value in the list.	Min (-3,5,4) Gives the value: "-3"
Asc (<i>value</i>)	Returns the numerical ASCII value of the first or only character in the string.	Asc ("A") Gives the value: "65"
Chr (<i>value</i>)	Converts an ASCII numerical value to a one character string with a byte of the specified value.	Chr ("65") Gives the value: "A"

Calcular un Dígito de Control

El siguiente ejemplo calcula un dígito de control MOD 9 no soportado:

1 Crear un campo texto y nombrarlo "BARDATA"

Para "Fuente de Datos" escoja ; 'F-Fijo'

Para "F-Fijo" entre, "010583005"

NOTA: Esta es su cadena inicial de datos, Ud. deseará cambiar esto a una fuente de datos "Al Imprimir", o cualquier otro tipo de fuente de datos que satisfaga sus necesidades de aplicación.

2 Crear otro campo texto y llamarlo "DIGIT1",

Para la "Fuente de Datos" escoja ; 'A-Aritmético'

Para 'Cálculo' entre; "SUBSTRING(BARDATA,1,1)"

NOTA: Seleccionar el primer dígito del dato inicial, y convertirlo en su propio campo.

3. Crear 8 campo textos más y llamarlos "DIGIT2" a través de "DIGIT9"

Para "Fuente de Datos " escoja; 'A-Aritmético'

Para 'Cálculo' entre; "SUBSTRING(BARDATA,x,1)" x = 2 para el segundo, 3 para el tercero, hasta 9 el último campo texto.

NOTA: Esto es seleccionar los próximos 8 dígitos del dato inicial, y convertirlos en su propio campo.

4. Crear otro campo texto y llamarlo "TOTAL",

Para la "Fuente de Datos" escoja ; 'A-Aritmético'

Para 'Cálculo' entre; " $((\text{DIGITO1} * 9) + (\text{DIGITO2} * 8) + (\text{DIGITO3} * 7) + (\text{DIGITO4} * 6) + (\text{DIGITO5} * 5) + (\text{DIGITO6} * 4) + (\text{DIGITO7} * 3) + (\text{DIGITO8} * 2) + (\text{DIGITO9} * 1)) / 9$ "

Para 'Posiciones Decimales' entre; 2

Para 'Formato Especial' escoja; ' Formato Numérico/De Cambio 6-Custom'

Para 'Cadena de Formato' entre; "99.99"

NOTA: Cada dígito es multiplicado por el peso de su posición, luego sumado y dividido por 9. El resultado entonces debe tener 2 dígitos decimales, el primero es el número que necesitamos como residuo. El segundo número necesita actuar como memoria intermedia (buffer) para aproximar cualquier dígito extra posterior al segundo dígito. La cadena del formato asegura que el dato será de 4 dígitos aún cuando el dato resultante es menor que 10, esto quiere decir que -5 será 05.00 no 5.00, esto es importante para el próximo paso.

5. Crear otro campo texto y llamarlo "CHECKSUM",

Para la "Fuente de Datos" escoja ; 'A-Aritmético'

Para 'Cálculo' entre; "SUBSTRING(TOTAL,4,1)"

NOTA: La cuarta posición se selecciona para ser usada como residuo. El decimal ocupa una posición, así es que la cuarta posición es en realidad el primer dígito hacia la derecha del decimal.

6. Crear otro campo texto y llamarlo "DATA",

Para "Fuente de Datos" escoja; 'L-Link' (L-Concatenado)

Para el 'Número de Campos Concatenados' entre; "2"

Para 'Link Field 1' (Campo Concatenado 1) entre; "BARDATA"

Para 'Link Field 2' (Campo Concatenado 2) entre, "CHECKSUM"

NOTA: El dato inicial y el checksum resultante se combinan para hacer que el dato del código de barras y mod 9 compensen el dígito de control.

7. Crear un campo de código de barras y llamarlo "BARCODE",

Para 'Fuente de Datos' escoja; 'C-Copiado'

Para 'Nombre de un Campo Copiado' entre; "DATA"

Puede convertir cualquier campo que no desee imprimir en un campo fantasma 'PHANTOM FIELD' al indicar 'NO' en la opción Impresión. Estos campos se pueden ubicar fuera del formato

Se añadieron los pasos 2 y 3 con propósitos explicativos. Hay una forma de reducir este proceso cuando se eliminan los pasos 2 y3, y se entra lo siguiente para 'Cálculo' en paso 4:

$$((SS(BARDATA,1,1)*9)+(SS(BARDATA,2,1)*8)+(SS(BARDATA,3,1)*7)+(SS(BARDATA,4,1)*6)+(SS(BARDATA,5,1)*5)+(SS(BARDATA,6,1)*4)+(SS(BARDATA,7,1)*3)+(SS(BARDATA,8,1)*2)+(SS(BARDATA,9,1)*1))/9$$

Apéndice I

Soluciones para Software Sentinel

Si Ud. recibe el mensaje "**Software Sentinel no responde. Por favor revise que el Sentinel esté conectado y que la impresora esté encendida**". A continuación se sugieren las siguientes soluciones:

Vea Instalación de la placa Sentinel para mayor información.

P: ¿Está conectada la placa Sentinel al puerto PARALELO?

R: Sentinel sólo funciona cuando está conectado al puerto PARALELO. NO lo conecte a un puerto serial, esto podría dañar su ordenador.

P : ¿Están instalados los controladores sentinel correctos?

R: Se necesita el programa controlador sentinel para utilizar el sentinel. Los diferentes sistemas operativos requieren diferentes controladores. Por favor instale los controladores correctos para su sistema operativo específico.

P : ¿Está conectado el sentinel adecuadamente?

R: Desconecte y vuelva a conectar el sentinel para asegurarse que está conectado apropiadamente.

P: ¿Ha probado el sentinel en otro ordenador ?

R: Instale el programa, los controladores sentinel y conecte el sentinel a un ordenador diferente y vea si funciona. Si es así, Ud. necesita un sentinel especial. Contacte su distribuidor para mayor información.

P: ¿Están limpios los contactos?

R: Use el limpiador de contacto o terminal para limpiar los contactos del sentinel.

P: ¿Tiene conectado el sentinel correcto al puerto paralelo?

R: Cada uno de los niveles Full (Completo), Express (Expreso) y Basic (Básico) requiere un sentinel diferente. Si Ud. sólo tiene un sentinel Basic y está intentando utilizar los niveles Full o Express del programa, recibirá un mensaje de error . Para solucionar el problema, conecte el sentinel que corresponda al nivel del programa que está utilizando.

Añadir una Impresora Nueva

Para añadir una Impresora Nueva, escoja **Configuración|Configuración de la Impresora** desde el menú en la pantalla principal, luego haga clic en el botón **Añadir una Impresora Nueva** o escoja **Editar|Añadir** desde el menú.

Temas Relacionados

AIM International

Asociación Mercantil Internacional de Identificación Electrónica y Captura de Datos.

Alfabético

Modifica el campo utilizando caracteres de la A a la Z. La secuencia sigue un orden ascendente desde la A a la Z y luego se regresa a la A.

Alfabético

La comprobación se efectuará sobre el campo alfabético. Los caracteres válidos son de la A a la Z en mayúsculas y minúsculas.

Modifica el campo utilizando los caracteres del 0 al 9 y de la A a la Z. La secuencia va en ascenso desde el 0 al 9 y desde la A a la Z y luego se regresa a 0.

Alfanumérico

La comprobación se efectuará sobre un campo alfanumérico. Los caracteres válidos para el usuario son de la A a la Z, mayúsculas y minúsculas, y los dígitos del 0 al 9.

ANSI

Instituto Nacional Americano de Normas-organización no gubernamental a cargo del desarrollo de normas

Apollo

Comunicaciones RS-232

Para Comunicaciones en serie RS-232:

Bits de Datos: 8

Bits de Parada: 1

Paridad: Ninguna

Handshake: RTS/CTS (en Impresora)

Conjunto de Caracteres: Windows 1252 (en Impresora)

[Temas Relacionados](#)

Apollo

Reimpresión Desactivada de Apollo

Selecione S para evitar que la impresora reimprima el último formato de etiqueta que fue impreso.

Apollo

Cargar el Módulo de Memoria Apollo

Entre S para marcar este formato que será cargado en el módulo de memoria. Observe que algunas características del programa no estarán disponibles durante la creación de una etiqueta debido a las limitaciones de la impresora y del módulo de memoria.

Apollo

Comunicaciones RS-485

Para Coumunicaciones en Serie RS-485:

Bits de Datos: 8

Bits de Parada: 1

Paridad: Ninguna

Conjunto de Caracteres: Windows 1252 (en Impresora)

Dirección de la Red: La impresora y el programa deben coincidir.

Para instalar las impresoras Apollo en serie, el ordenador deberá tener un convertidor RS-485 , proporcionado por su distribuidor.

La red de impresoras Apollo puede soportar hasta 26 impresoras. La configuración del cable se puede repetir hasta 26 veces o el número de de impresoras en serie.

[Temas Relacionados](#)

Modo Aplicador

En el modo aplicador, una señal de inicio de impresión es enviada a la impresora para determinar cuando deberá ser impresa la próxima etiqueta. Este modo sólo deberá usarse si la impresora incluye un tablero de interface aplicador. Si la impresora es posicionada en una línea de producción donde la impresora necesita ser controlada por otra máquina, el modo de impresión apropiado para su aplicación es el modo aplicador.

La opción para este modo no sólo aparecerá si la etiqueta está siendo diseñada para una impresora Serie Xill, una impresora 172 PAX o una 173 PAX . La impresora DEBE estar equipada con un tablero aplicador para que este modo funcione correctamente.

Aritmético

Calcula un valor en base a una expresión que implica uno o varios campos . Ud. puede sumar, restar, multiplicar o dividir y especificar hasta 9 decimales.

Cálculo

Esta opción aparece si se selecciona un campo aritmético. Ud. puede escribir una expresión usando los nombres de campos definidos en el formato, constantes numéricas, o una combinación de los dos mediante un operador matemático. Además podrá incluir la palabra reservada 'FECHA ', para realizar operaciones con la fecha del sistema. Los operadores matemáticos válidos son:

+(suma)

-(resta)

*(multiplicación)

/(división)

Por ejemplo para calcular una fecha de caducidad de 90 días a partir de la fecha en que se imprima la etiqueta, escriba:

FECHA + 90

Posiciones Decimales

De 0 a 9 posiciones son los valores posibles para campos aritméticos.

NOTA: Si la fuente de los campos es 'Al Imprimir' o 'Base de Datos', EASYLABEL facilita al usuario el poder ordenar los mensajes para la entrada de datos permitiendo al usuario especificar o editar el orden en el cual los mensajes aparecerán en pantalla.

Si el campo es 'Al Imprimir', 'Concatenado' o 'Campo de Base de Datos', se mostrará en pantalla como una cadena de signos de interrogación (?) o equis (x).

ASCII

Juego y código de caracteres descrito en el Código del Instituto Americano para el Intercambio de Información. Cada carácter ASCII es codificado en siete bits. El juego de caracteres ASCII es utilizado para intercambio de información entre el sistema de procesamiento de datos, el sistema de comunicación y el equipo asociado. Este juego está formado tanto de los caracteres de control como los de impresión.

ZEBRA

Velocidad de Retroceso

La opción Velocidad de Retroceso, aparecerá en la pantalla de especificaciones del Formato solamente si el formato ha sido diseñado para una impresora de la serie Xi, Xill, para la 173 PAX o la 172 PAX.

CF1000

Verificación del Código de Barras

Los códigos de barras han sido probados con el control de temperatura de 2,5 a 3,0. Los toners rellenos varían en su calidad de impresión. Todos los códigos de barras han sido verificados en todas las resoluciones utilizando el verificador Quick-Check IV.

Windows

Ajuste de Barra/Espaciado Windows

Bajo la mayoría de las condiciones de impresión, la opción 'Ajuste de Barra/Espaciado' de 2.0 imprime los códigos de barras dentro de la especificación. Si la extensión de tinta o virador hace que la anchura de las barras a imprimir aumente demasiado, por favor AUMENTE este número hasta que Ud. haya alcanzado un código de barras aceptable.

Este apartado le da la posibilidad de ajustar la anchura para el espacio blanco de sus códigos de barras. Bajo condiciones normales, el valor por defecto de 2.0 imprimirá sus códigos de barras dentro de la especificación. Sin embargo, debido a la extensión de tinta o virador, Ud. notará que la búsqueda de los códigos de barras es deficiente o no está dentro de la especificación. Al aumentar el valor del 'Ajuste de la Barra/Espaciado' ajustará los espacios blancos y las barras negras.

CF1000

Multiplicador de Anchura de Barra

Sirve para establecer la densidad del código de barras. El factor de multiplicación viene condicionado por el tamaño del punto que puede imprimir la impresora láser, que es de 3.3 Mils.

Por ejemplo: el código UPC impreso con una magnificación del 100% tendrá una barra estrecha de ancho 13 Mil. Para conseguir esto usted deberá usar un multiplicador de 3 con el que aproximadamente se obtendrá una magnificación del 102%.

Modo Lote

Permite que la totalidad del trabajo se imprima continuamente y sin pausas. La impresora imprime en lote por defecto.

Sato

Comunicaciones Bidireccionales

Con la intención de poder utilizar correctamente el comando 'cancelar' con impresoras Sato, deberá configurar el sistema para una impresión bidireccional. Se hará de la siguiente manera:

Temas Relacionados

Acceda a Añadir Impresora Nueva o Cambiar un Modelo de Impresora Existente desde el Menú Cambiar Configuración de la Impresora del programa.

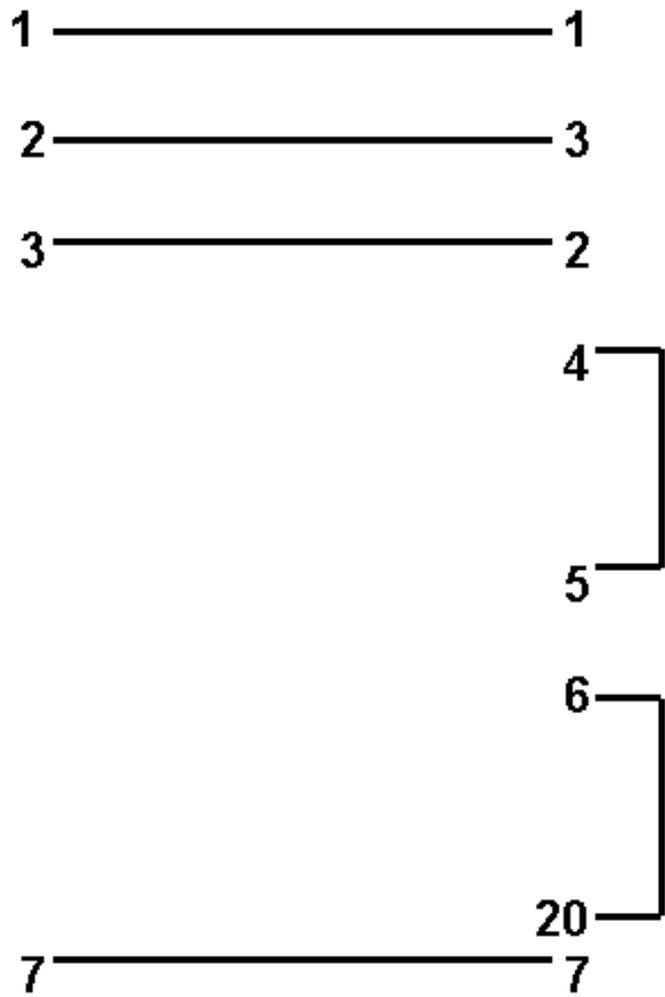
Para cambiar la impresora SATO a una impresión bidireccional, asegúrese de tener **S** en la opción 'Bidireccional'.

Deberá tener también el cable apropiado para una impresión bidireccional, y el protocolo de impresión deberá ser STATUS 2.

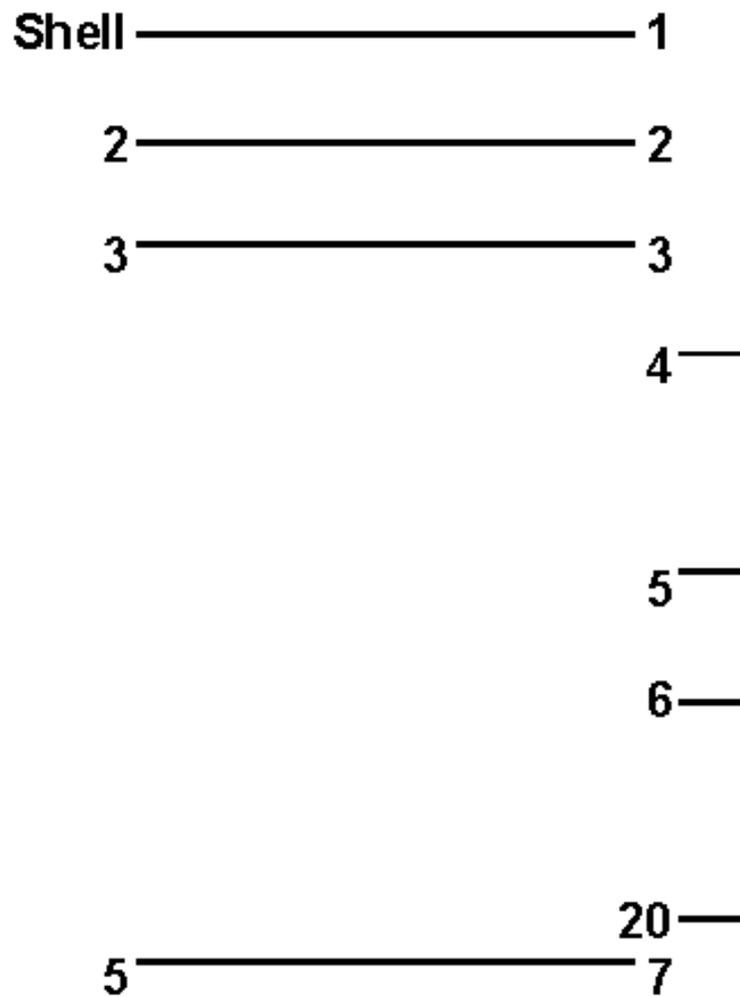
Para que el comando Cancelar funcione correctamente siga la siguiente operativa:

- a) Las órdenes de impresión que contengan gráficos, deberán estar en estado Retenido. Cuando deseemos que se impriman las deberemos Liberar.
- b) El resto de las órdenes de impresión, que no contengan gráficos, podrán estar retenidas o activas.

PC



PC (DB9P)



[Volver Arriba](#)

Cambiar una Impresora Existente

Para cambiar las opciones de la configuración actual de su impresora, escoja **Configuración| Configuración de la Impresora**, haga doble clic en la impresora a la que desea cambiar o selecciónela y pulse **Cambiar Configuración de la Impresora** o escoja **Editar|Cambiar** desde el menú.

[Temas Relacionados](#)

Caracter

Puede contener letras, números, símbolos de puntuación y espacios.

Operadores de Comparación

< (menos que)

<= (menor o igual que)

> (mayor que)

>= (mayor o igual que)

= (igual a)

<> (distinto a)

LIKE (mismo patrón)

Campo Constante

El Campo no será incrementado ni decrementado.

Convertir Formatos

Si Ud. está actualizando una versión antigua del programa, necesitará renombrar todos los ficheros **.LBF** (etiqueta) a ficheros **.FMT** (formato) antes de que pueda editarlos o imprimirlos. Escriba lo siguiente en el mensaje DOS del subdirectorio de los programas:

C:\>REN *.LBF *.FMT

Esto reemplazará la extensión del fichero **.FMT** con los ficheros anteriores **.LBF**.

Copiado

Los datos son copiados de otro campo. Los datos en este campo serán los mismos que los del campo del que son copiados.

Nombre del Campo Copiado

Si el campo se define como 'Copiado ', Ud. deberá entrar o seleccionar el nombre del campo a copiar el cual enviará los datos a este campo. Para copiar un dígito de control de un código de barras, delante del nombre del campo deberá situar el símbolo '@ '. Los nombres de campo disponibles, aparecerán listados en una caja de diálogo.

NOTA: Si más tarde modificamos la longitud del campo de copia, el campo copiado también se modificará. Si más tarde borramos el campo de copia (origen) en los campos copiados nos aparecerán ceros.

Personalizado

Esta opción le permitirá definir la secuencia de incrementación/decrementación a su gusto, usando una secuencia de caracteres. Los caracteres válidos son los dígitos del 0 al 9 y las letras de la A a la Z.

Ejemplos:

Para incrementar de 1 a 3 y regresar luego al 1, indique:

123 en este campo.

Para incrementar de la A a la E y regresar luego a la A, indique:

ABCDE en este campo.

Para incrementar de 0 a 9, de la A a la Z (prescindiendo de las letras I, O, S) y regresar luego al 0, indique: **0123456789ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUVWXYZ** en este campo.

Fecha Personalizada

Le permite crear su propio formato de fecha.

MM - Mes Numérico

mm - Mes Numérico sin incluir el cero

MMM - Abreviación del Nombre del Mes

MMMMMMMM - Nombre del Mes

DD - Día del Mes de 2 Dígitos

DDD - Día del Año de 3 Dígitos

YY - Año de 2 Dígitos

Y - Año 1 Dígito

WW - Número de Semana del Año de 2 Dígitos

WWW - Día de la Semana de 3 Letras

WWWWWWWWW - Nombre del Día de la Semana

NOTA: Use **mmm** para *jan (ene)* or **Mmm** for *Jan (Ene)*, etc.

Ejemplo: MM.DD.YY

Formato de Incremento/Numérico Personalizado

Esta opción le permitirá dar un formato especial a una cadena de datos numéricos. Si Ud. desea suprimir los ceros no significativos, o imprimir tan sólo una parte de la cadena, como por ejemplo los 3 primeros dígitos, podrá usar una cadena de nueves (9), equis (X) o zetas (Z) como representación de las posiciones a rellenar en el dato.

Por ejemplo, ZZZ9 representa a una cadena numérica de 4 posiciones a la que se le suprimirán los ceros no significativos.

Espacios personalizados

Esta opción permite obtener varios formatos estándares para sub-impresión de caracteres legibles de códigos de barras. Ud. puede usar una cadena de caracteres del dígito 9 para representar posiciones que serán rellenas con datos. Los espacios (blancos) utilizables se indican con cualquier carácter especial que Ud. desee, incluyendo espacios.

Ejemplo: (999) 999-9999 para un número de teléfono demostrando así que además de los espacios, se pueden utilizar otros tipos de separadores (p.e. línea, paréntesis, etc).

Esto permite cubrir las necesidades de diferentes estándares tales como NDC, el cual requiere líneas y espacios, o UCC-EAN 128, el cual requiere paréntesis y espacios.

Cortar Después de Cada Etiqueta

Al escoger esta opción, cada etiqueta será cortada individualmente.

Cortar Después de Cada Lote

Al escoger esta opción, se cortará cada lote.

Ejemplo: La impresión de tres lotes con un tamaño 3 de lote incluirá tres cortes, uno después de cada lote.

Cortar Después de Trabajo Completo

Al escoger esta opción, se cortará cada trabajo.

Ejemplo: La impresión de tres lotes con un tamaño de lote 3 incluirá un corte al final del trabajo.

Apollo

Retroceso de Corte

Deberá entrar la distancia entre el punto en que la etiqueta termina de imprimirse y el punto en que deberá ser cortada en cientos de pulgadas.

Este valor debe ser aproximadamente de .60 pulgadas. Para producir dos cortes por etiqueta, entre DOS retrocesos separados por una coma. Por ejemplo, para cortar la marca brillante de una etiqueta, el primer retroceso deberá ser aproximadamente de .60 pulgadas y el segundo retroceso deberá contar con un espacio entre el término de la primera etiqueta y el comienzo de la segunda.

Modo Cuchilla

En este modo, el usuario puede optar por cortar las etiquetas después de que ha sido impresa, después de un lote completo o un trabajo completo.

La opción para el modo cuchilla sólo aparecerá si el usuario ha configurado la impresora con una cuchilla instalada.

Base de Datos

Usar una Base de Datos	Nombre del Campo de Búsqueda
Tipo de Base de Datos	Mensaje de Operario
Nombre Fichero Base de Datos	Nombre del Campo en la Base
Nombre de la Tabla	Supresión de Blancos
Número de Campos de Búsqueda	Posición del Mensaje

Temas Relacionados

Usar una Base de Datos

La información o los 'datos ' que serán usados para rellenar este campo dentro del formato, serán suministrados por una base de datos. Se le preguntará por el nombre del fichero y por el nombre del campo que contiene los datos que Ud. desea utilizar. Es posible acceder hasta 3 bases de datos distintas, y simultáneamente, en una misma etiqueta. Para cada una de ellas deberá indicar el nombre del fichero, así como el nombre del "campo de búsqueda" sobre él. Esto se le preguntará una sola vez para cada nueva base de datos utilizada.

Antes de imprimir el formato, se le pedirá al usuario que introduzca el valor a buscar en la base de datos. EASYLABEL buscará en la base de datos hasta encontrar el registro que coincida con el valor requerido. Con el contenido de este registro se rellenarán todos los campos que se haya especificado en el formato de la etiqueta.

Para un campo de párrafo, se puede usar un campo MEMO de base de datos en la etiqueta al entrar el nombre del campo MEMO en el 'Nombre del Campo de Datos '

Hay un método mediante el cual Ud. puede imprimir todos los registros que contenga una base de datos. Nos referimos a la Función \$ALL. Para más información vea el Apéndice C.

Tipo de Base de Datos

Indique el tipo de base de datos a usar de las disponibles en su sistema.

Esta opción permitirá acceder a cualquier base de datos en uso en nuestro Ordenador o Red de Ordenadores. El programa le permitirá escoger entre una base de datos EASYLABEL (dBASE® III) o cualquier base de datos ODBC previamente definida en el sistema. Esta opción tan sólo aparecerá si tiene instalados los controladores ODBC correspondientes y definidas las bases de datos respectivas.

Nombre del Fichero Base de Datos

Si el campo ha sido definido como una Base de Datos, entonces deberá entrar el nombre de la misma. Una lista de las bases de datos actuales se nos mostrará en la pantalla. Si Ud. ha entrado previamente el nombre de la base de datos,

puede usar la misma pulsando la tecla TAB.

Nombre de la Tabla

Indique aquí el nombre de la tabla que desea imprimir.

Esta opción le permitirá escoger la base de datos ODBC apropiada, y sólo aparecerá si Ud. tiene instalada y configurada una o más bases de datos de este tipo con sus respectivos controladores.

Número de Campos de Búsqueda

El número de campo/s usado/s para buscar un registro específico en el fichero.

Nombre del Campo de Búsqueda

El nombre del campo usado para buscar en la base de datos. Cuando el operario entre el valor de un campo de búsqueda, éste se buscará en la base de datos hasta ser encontrado. El registro correspondiente se usará entonces para suministrar los datos.

Este apartado deberá ser entrado una sola vez (al añadir el primer campo tomado desde la base de datos) para cada base de datos. Si Ud. ya ha especificado un campo usado en la misma base de datos, este apartado no aparecerá a menos que el número de campos de búsqueda especificados fuera superior a 1. Los posibles nombres de campos a elegir aparecerán también en la pantalla.

Mensaje de Operario

Este apartado nos permite definir el mensaje que deseamos que aparezca en el momento de imprimir para más facilidad del operario. El mensaje será mostrado encima del área de datos de cada campo.

Nombre del Campo en la Base

El nombre del campo conteniendo los datos que serán enviados a la etiqueta. Cuando se encuentre el registro de la base de datos a ser usado, los datos relativos al campo serán extraídos desde el campo cuyo nombre se especifique en este apartado. El nombre de los posibles campos a utilizar (que son todos los que posee cada registro datos en cuestión) es mostrado en pantalla.

Supresión de Blancos (espacios)

Entre S para suprimir espacios o blancos en un campo procedente de una base de datos. Entre N para imprimir el campo tal como esté.

Posición del Mensaje

Orden en el cual Ud. desea que los mensajes aparezcan en la pantalla de entrada de datos para el usuario, que se nos muestra en el momento en que vamos a imprimir la etiqueta. Esta opción sólo aparecerá si hay más de un mensaje definido para cada formato.

NOTA: Si la Fuente de los Datos para cada campo es Al Imprimir o Base de Datos, el programa permite al usuario controlar el orden de los mensajes para la entrada de los datos en el momento de imprimir, permitiendo al usuario especificar el orden en que los mensajes aparecerán en pantalla.

[Volver Arriba](#)

Base de Datos Indirecta

El nombre ext. del fichero de texto, es extraído de un registro de una base de datos. Debemos especificar el nombre de la base de datos y el nombre del campo en la base de datos que contenga el nombre del fichero de texto que queremos usar. Si esta es la primera vez que usamos dicha base de datos necesitaremos indicar el nombre del campo de búsqueda y un mensaje de operario.

Para imprimir la totalidad de registros en la base de datos, vea la función \$ALL para obtener más información sobre este particular.

[Temas Relacionados](#)

Datamax

Comunicaciones RS-232

Para Comunicaciones Seriales RS-232 :

Bits de Datos: 8

Bits de Parada: 1

Paridad: Ninguna

Handshake (Control de Flujo): RTS/CTS (en la Impresora)

[Temas Relacionados](#)

Fecha

Usado para almacenar fechas. El formato de entrada por defecto de la fecha es mm/dd/aa. La longitud del campo es de 8 caracteres.

dBASE® III

dBASE® III es la estructura utilizada para el tipo de base de datos interna.

Campo Decrementado

Se restará un número al valor del campo.

Eliminar una Impresora

Para eliminar una impresora, escoja **Configuración | Configuración de Impresora** desde el menú de la pantalla principal. Luego, seleccione la impresora que desea eliminar de la lista de impresoras actualmente instaladas y haga clic en el botón **Eliminar una Impresora** o escoja **Editar | Eliminar** desde el menú

Se le pedirá que confirme la impresora que desea eliminar. Haga clic en Aceptar para eliminar la impresora o Cancele si no desea eliminarla.

[Temas Relacionados](#)

Modo Dispensar

Ud. deberá desgarrar la etiqueta antes de que se imprima otra.

Envío de Fuentes

Se mantiene un registro de las fuentes que son enviadas a la impresora. Si por alguna razón la impresora es desactivada durante el curso de un trabajo, Ud. deberá salir del programa y luego reiniciarlo al hacer un doble clic en el ícono.

EBCDIC

Código Extendido de Intercambio Decimal Codificado en Binario es un conjunto de caracteres codificados alfanuméricos de 8 bits desarrollado por IBM.

Fichero Externo

Los datos están contenidos en un fichero de texto fuera del programa. Deberá especificar el nombre del fichero que contiene los datos. Esta opción de fuente de los datos sólo aparecerá en el caso de que utilicemos un campo párrafo.

RJS

Dirección del Campo

- La Fuente *Tipton Gothic Fixed* sólo permite imprimir de izquierda a derecha.
- La Fuente *Tripton Gothic Proportional* sólo permite imprimir de izquierda a derecha.
- La Fuente *Rotable* sólo permite la orientación 'Normal'.
- Todas las otras fuentes permiten orientación normal y en columna.
- Las fuentes TRUETYPE también permiten una orientación normal y en columna

RJS

Campos en Columna

Para este tipo de impresoras, EASYLABEL permite imprimir texto en columna, asíase, con una letra debajo de la otra. Podremos escoger entre la orientación 'Normal o 'En columna'. Si escogemos 'En columna', podremos escoger entre 4 direcciones distintas de colocación del texto. No se permitirá usar estas orientaciones espaciales con fuentes como la H (Tipton Gothic Fixed) la I (Tipton Gothic Proportional), la J (Rotable) y Fuentes TrueType.

Fijo

Los datos serán entrados tal y como deben imprimirse y se mantendrán sin variación durante la impresión.

Fijo

Le permite especificar una cantidad determinada de etiquetas cada vez que el formato sea seleccionado para imprimir.

GEMINI

Opciones de Especificación de Formato

Térmica Directa

Entre 'N' si desea imprimir en transferencia térmica (con cinta). Entre 'S' para imprimir con papel térmico y sin cinta.

Todo en Blanco

La entrada puede ser o bien totalmente en blanco o totalmente llenada con los datos requeridos. El usuario deberá pulsar ENTER o entrar datos en este campo.

Todo o Parcialmente en Blanco

La entrada puede estar parcial o totalmente en blanco - el usuario pulsa ENTER una vez haya entrado total o parcialmente los datos para dicho campo.

Handshake

Estándar

El handshake (control de flujo) estándar es uno del tipo Hardware y debe ser usado para comunicaciones RS-232.

No-Estándar

El handshake no estándar es del tipo Software y debe ser usado para comunicaciones RS-422.

Hexadecimal

Modifica el campo utilizando dígitos del 0 al 9 y letras de la A a la F. La secuencia asciende desde 0 hasta 9 y de la A a la F, para luego regresar a 0.

Subimpresión de Caracteres Legibles

Aparece en la base de códigos de barras lineales. La mayoría de las impresoras permiten que esta función sea activada o desactivada.

Campo Incrementado

Se le sumará una cantidad al valor de un campo para cada formato o hilera de formatos impresos en conjunto o para cada nuevo trabajo. Esta opción es típicamente usada en aplicaciones que requieren un numerador único, tales como un número serial para cada etiqueta o para cada lote de etiquetas.

NOTA: Si añade a la etiqueta un número incrementado con ceros a la izquierda (no significativos), estos ceros también se imprimirán.

Indefinido

Permite que la etiqueta sea impresa indefinidamente.

RJS

Espaciado Intercaracter

Esta opción le permitirá a Ud. especificar el espacio entre la base de los caracteres con un incremento de .005 pulgadas. Si deseamos reducir o ampliar este espacio, deberemos modificar adecuadamente esta cifra. El espacio por defecto es de 2 puntos, ó 0.1 pulgadas, y es el apropiado en la mayoría de los casos. El valor máximo que podrá especificarse para este campo será el de 500 puntos, ó 2.5 pulgadas.

Interleaved 2 of 5



History and Overview

Specifications

[Symbology List](#)

History and Overview

Interleaved 2 of 5 is a high-density, self-checking, continuous numeric symbology. It gets the name "Interleaved" because two numeric digits are interleaved together, with the bars representing one digit and the spaces representing a second digit. It is one of the most popular symbologies used by the shipping and warehouse industries for identification. The binary level barcode is suitable for printing on rough-surfaced materials, such as corrugated boxes or cardboard. The Distribution Symbology Study Group has recommended 2 of 5 as the standard for numeric labeling of corrugated shipping containers. It has been adopted by the Uniform Product Code Council as the standard symbology for outer shipping containers in the grocery industry. It is also used in the medical and automotive fields.

Every Interleaved 2 of 5 character actually encodes two digits; one in the bars, and one in the spaces. There are five bars, two of which are wide and three of which are narrow. Similarly, there are five spaces in each character, two of which are wide and three of which are narrow. Each digit has its own unique 2 out of 5 arrangement.

Unfortunately, a partial scan has a high probability of decoding as a valid, but shorter Interleaved 2 of 5 symbol. This is due to the simple nature of the start and stop patterns. Because of this partial scan problem, Interleaved 2 of 5 is best used in a fixed-length application, with all reading equipment programmed to accept messages only of the correct length. 14 or 16 digits are generally used for the distribution industry.

Bearer bars are used to help prevent the partial scan from being decoded as a valid Interleaved 2 of 5 symbol. They must touch the top and bottom of all of the data bars. Minimum width of bearer bars should be three times of the narrow bar width. A partial scan of the symbol will now penetrate one or more bearer bars, and the resulting apparent arrangement of wide and narrow elements will not bear any resemblance to a start or stop character to prevent an erroneous decode.

An item to note with respect to Interleaved 2 of 5 is that the number of digits in the barcode must be even. This is due to interleaving (one odd digit for every even digit). As such, sometimes a zero digit must be added to the beginning of the barcode to make the total digits an even number. It is recommended to use a check digit and Modulo 10 is generally used for the checksum.

Specifications

Character Set: 0 - 9

Encodation: 1 2 of 5 pairs characters and encodes the first digit of the pair on five bars and the second digit of the pair on the five interleaving spaces. Two of the five spaces or bars used to encode a character are always wide.

Start/Stop Pattern: Starts with four narrow elements beginning with a bar, and stops with a wide bar followed by two narrow elements.

Code Type: Binary, varying length. 1 2 of 5 requires an even number of digits to encode information.

Human Readable: Optional, although it is typically used.

Check Digit: Optional; however, Modulus 10 required when using the SCC-14 specification.

Encoded Information: Contingent upon data requirements although an even number of digits is required. A leading zero is used if there is an odd number of digits available.

Allowable Size:

Minimum "X" Dimension: 0.075 inches

Wide to Narrow Ratio:

2:1 to 3:1 with "X" Dimension > .020 inches

2.2:1 to 3:1 with "X" Dimension < .020 inches

The SSC-14 specifications outline "magnifications" that are allowable.

Allowable Symbol Height: The greater of .25 inches or 15% of the symbol length.

OIN (ISO)

Juego de caracteres de la Organización Internacional de Normalización.

Fecha Juliana

Ejemplo: 99010

LIKE - Ejemplos de Operadores de Comparación

Si Ud. necesita imprimir todos los registros dónde el número de código UPC empieza con 6 y termina con cualquier caracter, escriba la siguiente expresión:
UPCCODE LIKE "6%"

Dónde:

UPCCODE es el nombre del campo en la Base de Datos

LIKE es el operador de comparación LIKE.

6 es el caracter inicial del UPC a seleccionar

% representa el resto de caracteres que forman el UPC

El programa buscará todos los registros dónde el campo UPC empiece con 6 y los enviará a imprimir.

Para imprimir todos los registros de una base dónde el número de pieza de 3 dígitos empiece con A y termine con 5, teclee: **ITEMNUM LIKE "A_5"**

Dónde:

ITEMNUM es el nombre del campo en la base. Su longitud es 3.

LIKE es el operador de comparación.

A es el caracter de inicio para la cadena a buscar.

_ es el comodín para el caracter central.

5 es el caracter final para la cadena a buscar

El programa buscará todos los registros dónde el campo ITEMNUM tenga una longitud 3, que empiecen con el caracter A y que terminen con 5, y los enviará a imprimir.

Operadores Lógicos

Concatenado

¿Qué es un Campo Concatenado?

Número de Campos Concatenados

Campo *n* a Concatenar

[Temas Relacionados](#)

¿Qué es un campo concatenado?

Une datos de dos a doce campos distintos. Esta función nos permitirá unir datos de campos diferentes en un mismo formato para ser impresos juntos en un campo grande.

Ejemplo: Ud. desea imprimir en un campo único un número de artículo ('IDENT') y un número serial ('NUM') llamando al campo resultante 'IDENTNUM'. Para conseguirlo deberá usar la opción de concatenar campos.

Número de campos concatenados

Es el número de campos que serán combinados para formar este campo. Ud. puede escoger un número entre 2 y 12.

Campo *n* a concatenar

El nombre del campo que Ud. desea combinar. Una lista de los campos existentes, o identificadores especiales aparecerán en pantalla. Ud. puede también entrar un valor fijo entre comillas ("). Aparecerán tantas líneas de campos a concatenar cómo hayan sido indicados en el apartado anterior. Para concatenar un carácter de código de barras Función 1, Función 2, Función 3 o Función 4, seleccione el carácter de la función apropiada desde el listado.

NOTA: Si el campo es uno del tipo 'Al Imprimir', 'Concatenado' o 'Base de Datos', la subimpresión del código de barras aparecerá en el formato como una cadena de ceros.

[Volver Arriba](#)

Lógico

Acepta tan sólo un caracter que representa una condición de verdadero/falso; por lo tanto tendrá una longitud fija de 1 caracter.

Operadores Lógicos

Y
O

Fecha Larga

Ejemplo: Enero 10, 1999

Operadores Matemáticos

- +** (suma)
- (resta)
- *** (multiplicación)
- /** (división)

Simbología Matrix

Contiene una matriz de elementos claros y sombreados, círculos, cuadros y hexágonos.

Apollo

Maxicode



Al usar Maxicode con las impresoras Apollo que la soportan, se deben entrar los datos de acuerdo al siguiente formato:

CCCSSS#ZZZZZXXXX#datos...

Donde:

CCC = Código del País

SSS = Código de Servicio

ZZZZZXXXX = Código Postal + 4 Dígitos de Extensión (opcional)

(Debe estar incluido en #)

datos... = Datos Alfanuméricos (longitud máxima: 84 caracteres)

Ejemplo:

123999#442120798#Este es un ejemplo.

[Volver Arriba](#)

Datamax

Maxicode



Al usar Maxicode con impresoras Datamax que lo soportan, debe entrar los datos según el formato a continuación::

CCCSSS#ZZZZZXXXX#datos...

Donde:

CCC = Código del País

SSS = Código de Servicio

ZZZZZXXXX = Código Postal + 4 Dígitos de Extensión (opcional)

(Debe estar incluidos entre #)

datos... = Datos Alfanuméricos (longitud máxima: 84 caracteres)

Ejemplo:

123999#442120798#Este es un ejemplo.

Tharo

Maxicode



Al usar Maxicode en impresoras Tharo que lo soportan, debe entrar los datos según el formato a continuación:

CCCSSS#ZZZZZXXXX#datos...

Donde:

CCC = Código del País

SSS = Código de Servicio

ZZZZZXXXX = Código Postal + 4 Dígitos de Extensión (opcional)

(Debe estar incluido entre #)

datos... = Datos Alfanuméricos (longitud máxima: 84 caracteres)

Ejemplo:

123999#442120798#Este es un ejemplo.

Memo

Se utilizará para contener bloques grandes de texto (o de información textual si se prefiere). Esta información se graba aparte del fichero .DBF, en un fichero con la extensión .DBT. Su capacidad es aproximadamente de unos 5000 bytes. El nombre del campo Memo, podrá contener 10 caracteres a lo sumo

Nombre Al Imprimir

El nombre del fichero que incluye el texto. Cuando Ud. imprima el formato, se le pedirá que entre el nombre del fichero del texto incluyendo la extensión. Esta opción de fuente de los datos sólo aparecerá en el campo texto.

Instalación de la Red Sentinel

Para obtener información sobre la instalación y soluciones de la versión y Sentinel en Red, por favor consultar la Guía QuickStart y el documento del Administrador de Red en el CD del software.

Blancos No Permitidos

El campo deberá llenarse por completo por el usuario.

Sin Validación

No se realizará ninguna comprobación.

Novexx

Comunicaciones RS-232

Bits de Datos: 8

Bits de Parada: 1

Paridad: Ninguna

Handshake: RTS/CTS Estándard

[Temas Relacionados](#)

Numérico

Cambia el campo usando dígitos del 0 al 9. La secuencia va de 0 al 9 y regresa luego a 0.

Numérico

Podrá contener caracteres numéricos, el signo de positivo y negativo, y el punto decimal. La longitud será la del número de dígitos que el campo pueda soportar. El signo y el punto decimal serán tratados como 1 caracter cada uno.

Numérico

La comprobación se efectuará sobre un campo numérico. Los caracteres válidos son los dígitos de 0 a 9 y el punto decimal.

Octal

Incrementará el campo usando los dígitos de 0 a 7. Sigue un orden ascendente de 0 a 7 y luego regresa a 0.

ODBC

Enlaces Dinámicos con Bases de Datos

Zebra

Fuentes Opcionales

La opción de la fuente escalable de las impresoras Zebra aparecerá en la pantalla de definición de un campo de texto. Usando este tipo de fuente aparecerá una nueva selección para la opción Centrar/Justificar. Esta función aparecerá cuando la Fuente de Datos sea Al Imprimir o Base de Datos. El texto puede ser justificado hacia la izquierda o derecha, centrado u optimizado. Si escoge la opción 'Optimizada', hará que el campo ocupe la longitud total definida para este, con lo cual, si el número de caracteres es inferior al total, hará que los caracteres se vuelvan más anchos y espaciados.

Simbología Packet

Colección lineal de símbolos (1D) ubicados al azar en un página.

Windows

Encabezamiento de Página

Entre N si no desea imprimir ningún texto como encabezamiento del formato. Entre A si desea imprimir la cabecera en la parte superior del formato y L para escribir el mensaje en la parte lateral.

Si entra L o A, aparecerán nuevas opciones en la pantalla. Podrá escoger una fuente de los datos para el encabezamiento, así como indicar sus características.

Amplíe información sobre este particular en Añadir Campo Texto o Párrafo.

Windows

Largo del Papel

Indique el LARGO de la página en pulgadas y centésimas de pulgadas.
Esta opción aparecerá según la impresora a utilizar..

Gemini

Condición de Error de Cinta/Papel

Al imprimir con la impresora Gemini, puede ocurrir que el papel o la cinta se terminen. Cuando esto ocurra aparecerá una ventana de diálogo indicando que se ha producido un error en la impresora. También aparecerá un mensaje indicando el número de etiquetas que quedan por imprimir y el siguiente texto: Por favor corrija el ERROR en la impresora y Pulse Aceptar. Reemplace la cinta o el papel y a continuación pulse ENTER o Aceptar. La impresora continuará automáticamente con la impresión.

Windows

Tamaño del Papel

Por favor escoja uno de los tamaños que se mostrarán en la lista. Esta opción le permite escoger el tamaño del papel desde una lista disponible en su impresora. Esta lista depende del controlador de impresora y varía de impresora a impresora.

Windows

Anchura del área de Impresión

Entre la anchura del área de impresión en las unidades especificadas.
Esta opción aparecerá según la impresora utilizada.

Parcialmente en Blanco

La entrada puede estar parcialmente en blanco, pero no completamente. El usuario deberá entrar datos en este campo.

Modo Dispensar

La etiqueta puede ser retirada antes de que se imprima la próxima.

Código de Barras Vertical

Las Barras y espacios son verticales y tienen la apariencia de una 'cerca'. Ver Código de Barras Horizontal.

Precio (.NN o N.NN)

El dato fijo será impreso en este formato.

El ejemplo es un precio con punto decimal, pero no con el signo de moneda.

Precio (\$.NN o \$N.NN)

El dato fijo será impreso en este formato.

Se imprimirá con punto decimal y signo de dólar \$.

Precio máximo (N PARA si $N > 1$)

El dato fijo se imprimirá con este formato.

Por ejemplo:

Si vendemos 3 por 2.00, seleccionando esta opción, obtendremos el precio impreso de 3 PARA 2.00

Precio máximo (N/ si N > 1)

El dato fijo se imprimirá con este formato.

Por ejemplo:

Si vendemos 3 por 2.00, seleccionando esta opción, obtendremos el precio impreso de la siguiente manera: 3/2.00

Unidad del Precio (NN.Nç o \$N.NN)

Si seleccionamos esta opción el dato fijado será impreso con este formato.

Precio (.NN¢ o \$N.NN)

El dato fijo será impreso en este formato.

Se imprimirá con punto decimal y signo de moneda \$.

Precio (NN¢ o N.NN)

El dato fijo será impreso en este formato.

Se imprimirá sin punto decimal para datos fijos de dos o menos caracteres.

Fecha

Para rellenar este campo se utilizará la fecha del sistema. A menos que seleccionemos un formato especial para ésta, será impresa según la configuración de Windows por defecto. Por ejemplo, si la configuración por defecto de Windows es en formato inglés, la fecha Jan 01 1999 se imprimirá en la forma mm-dd-aa : 01-01-99. Para imprimir la fecha en formato europeo de dd-mm-aa, seleccionar Formato Especial opción 4- Fecha Personalizada). El mismo resultado se puede obtener, cambiando el formato de fecha para Windows al modo europeo.

RJS

Temperatura del Cabezal

La temperatura del cabezal puede ajustarse automáticamente para cada uno de los códigos de barras impresos en las direcciones 1 y 3, código de barras vertical. Si indica 'S', se procederá a un ajuste automático de la temperatura del cabezal para que todos los códigos de barras de la etiqueta se impriman dentro de las especificaciones. Indique 'N' para desactivar tanto la verificación como el ajuste de la temperatura del cabezal.

Zebra

Modo de Impresión

El Modo de Impresión es una opción que aparece en la pantalla de especificaciones de Formato, al añadir o cambiar un formato. Las opciones posibles son:

- Desgarrar
- Dispensar
- Rebobinar
- Aplicar
- Cortar

Windows

Orientación de Impresión

Escoja V de vertical para imprimir en modo PORTRAIT . Escoja A de apaisado para imprimir en Modo LANDSCAPE.

CF1000

Cola de Impresión

NOTA: Los errores que aparezcan en la sección Status (Estado) de la cola de impresión, requieren siempre una cancelación de la cola de impresión y un reset de la impresora a través de su panel frontal

Si hay un error de la base de datos al usar \$ALL, el registro involucrado tendrá cero etiqueta impresa.

Impresión

Petición de Impresión

Nombre del Formato	Número de Lotes	Retener Trabajo de Impresión
Número de Formatos	Número de Impresora	Descripción
Tamaño de Lote	Opción de Corte	

[Temas Relacionados](#)

Nombre del Formato

Aparece el nombre del formato a imprimir.

Número de Formatos

Indique el número de formatos idénticos a imprimir.

Tamaño de Lote

Indique el tamaño de lote (el número de formatos idénticos a imprimir).

Número de Lotes

Indique el número de lotes (veces a incrementar los campos de formato).

Número de Impresora

Seleccione el número de impresora a utilizar.

Opción de Corte

Escoja una de las opciones siguientes:

- No cortar
- Cortar después de cada etiqueta
- Cortar después de cada lote
- Cortar después de cada trabajo completo

Retener Trabajo o Impresión

Indique **N** para que el trabajo de impresión comience cuanto antes. Indique **S** para retener inicialmente el trabajo en la cola de impresión.

Descripción

Entre la descripción del trabajo, si la hay.

[Volver Arriba](#)

CF1000

Caracteres Imprimibles

La mayoría de caracteres y dimensiones de éstos podrán ser impresos con su impresora CF1000. Pero debemos advertirle, que existen ciertas limitaciones. Por ejemplo la altura máxima de los caracteres que usted podrá utilizar con un formato de 11" con un área de impresión de una altura de 10.59" es de 7.99" pulgadas.

Cualquier campo con caracteres en minúscula que debido a sus letras descendientes ('p', 'q', etc) pudiera quedar fuera del formato (por estar muy cerca de alguno de los extremos) EASYLABEL lo moverá hasta la parte superior de éste.

RJS

Caracteres Imprimibles

EASYLABEL permite modificar la altura y anchura de los caracteres. Los problemas de impresión se producen con caracteres que superen 3/4". Los caracteres de estas características pueden producir errores. Puede que desaparezca algún carácter, que aparezcan líneas extrañas o incluso que la impresora quede bloqueada.

Fuente H - Este tipo de fuente, conocida como Gótica Tipton (*Tipton Gothic*), no debe usarse en formatos cuyo tamaño supere los 254 mm (10 pulgadas).

RJS

Protocolo de Comunicaciones

Para comunicaciones RS-232 use:

- 8 Bits de Datos
- Sin Paridad
- 1 Bit de Parada
- RTS/CTS Handshake

Prompts de Impresora

Le permite entrar la cantidad de etiquetas al momento de la impresión, utilizando el panel frontal de la impresora o un teclado opcional .

RJS

Imprimir una Serie de Formatos

Al usar un Fichero de Comandos para imprimir sus formatos, todos los trabajos serán liberados a la impresora inmediatamente y no serán retenidos en la cola de impresión.

Si por algún motivo tuviera que apagar la impresora, deberá también abandonar EASYLABEL y volver a ejecutarlo una vez la impresora vuelva a estar encendida.

Las impresoras RJS limitan el número de campos seriales en un formato (incrementados) a 32. Los códigos de barras de este tipo, cuentan como dos seriales: uno para el código de barras propiamente tal y otro para la subimpresión.

Las líneas invertirán su impresión automáticamente cuando coincidan o se crucen con otros campos. Para evitar esto utilice campos polígono (rectángulos). Los rectángulos siempre se escriben encima de cualquier otro campo que entre en contacto con ellos. Escoja pues, Añadir Polígono, y colóquelo en la etiqueta como si se tratara de una línea. Una vez colocado ajuste el grosor de las líneas hasta que éstas coincidan y formen una sola línea sólida.

Printronix

Instalación del Módulo de Memoria

Al modelo ThermaLine T3306 puede instalarsele, como opción, una ampliación de memoria 1 MB ó 2MB.

Para instalar la ampliación de memoria:

1.) Inserte el cartucho de 1 MB ó 2MB de memoria en la ranura superior correspondiente para la impresora T3306.

NOTA: EASYLABEL sólo reconoce el módulo de memoria.

2.) Configure EASYLABEL para reconocer el módulo de memoria.

a.) Escoja del menú principal **Configuración | Configuración de la Impresora**.

b.) Escoja con un doble clic el modelo de impresora Printronix ThermaLine T3306.

c.) Escoja la opción *RAM de Impresora* y especifique que módulo de memoria ha instalado:

- Ampliación de 1 MB
- Ampliación de 2 MB

d.) Si no hay ampliación de memoria instalada, escoja la opción '0 -Sin memoria'.

Quiet Zone

Área despejada que no contiene marcas oscuras y que inicia el carácter de un símbolo de código de barras y sigue a los caracteres de parada.

Windows

Resolución

A mayor densidad del punto, mayor será la resolución de los caracteres.

Esta opción permite escoger de una lista de resoluciones posibles, dependiendo del tipo de impresora utilizada y del controlador instalado

La opción que aparece por defecto, al crear un formato nuevo, es la misma que está seleccionada en el Panel de Control de Windows para esta impresora. Si usted indica en este apartado una resolución distinta de la del Panel de Control, puede que el resultado de la impresión no sea el deseado.

Modo Rebobinar

En este modo, los formatos se van enrollando en el rebobinador de la impresora después de la impresión.

RJS

Comunicación

Para comunicaciones en serial RS-232:

Bits de Datos: 8

Bits de Parada: 1

Paridad: Ninguna

Handshake: RTS/CTS (en la Impresora)

RJS

Comunicaciones

ThermaBar

Se necesitan las configuraciones siguientes para las comunicaciones serial para los modelos RJS ThermaBar 260 y 285:

- Bits de Datos: 8
- Bits de Parada: 1
- Paridad: Ninguna
- Handshake: RTS/CTS

Configuración de Interruptores (Switch)

A continuación se detallan los cambios para la impresión en serial. Para acceder al DIP Switch deberá levantar la tapa lateral de la impresora , ya que ésta se encuentra dentro de la impresora:

SWITCH BANK 2

- 1 - OFF
- 2 - OFF
- 3 - OFF
- 4 - ON
- 5 - OFF
- 6 - OFF

Ver manual para impresora RJS para obtener más información acerca de la configuración para los DIP Switch.

Paralelo: Se requieren los siguientes cambios para la impresión paralela – Para acceder al DIP Switch Bank 2 ubicado dentro de la impresora, levante la tapa lateral de la impresora, ya que ésta se encuentra dentro.

SWITCH BANK 2

- 1 - ON
- 2 - OFF
- 3 - OFF
- 4 - OFF
- 5 - OFF
- 6 - OFF

Ver manual de impresora RJS para obtener más información sobre la configuración de los DIP Switch.

QualaBar

A continuación se incluyen las configuraciones necesarias para las comunicaciones serial para los modelos RJS QualaBar 440 y 450:

- Bits de Datos: 8
- Bits de Parada: 1
- Paridad: Ninguna
- Handshake: XON/XOFF

Hay dos juegos de Dip Switch que están situados al lado de donde se coloca el papel o etiquetas.

El Dip Switch Bank 1 está ubicado en la parte de abajo y el Dip Switch Bank 2 en la parte de arriba.

Serial: Son necesarias las siguientes configuraciones.

(Los switches están identificados como cerrado (closed) y abierto (open).

Cerrado (closed) significa que el switch está encendido y abierto (open) que está apagado. El switch está ubicado hacia el frente de la impresora.)

SWITCH BANK 2 (TOP (arriba))

- 1 - OPEN (OFF)
- 2 - CLOSED (ON)
- 3 - OPEN (OFF)
- 4 - CLOSED (ON)
- 5 - OPEN (OFF)
- 6 - OPEN (OFF)
- 7 - CLOSED (ON)
- 8 - CLOSED (ON)

SWITCH BANK 1 (BOTTOM (abajo))

- 1 - CLOSED (ON)
- 2 - CLOSED (ON)
- 3 - CLOSED (ON)
- 4 - CLOSED (ON)
- 5 - CLOSED (ON)
- 6 - CLOSED (ON)
- 7 - CLOSED (ON)
- 8 - CLOSED (ON)

Vea el manual de la impresora RJS para obtener más información acerca de las configuraciones para DIP Switch.

Paralelo: Para una impresión en paralelo, no será necesario modificar ningún DIP Switch. Cuando conectamos un cable paralelo al puerto paralelo de la

impresora Qualibar 450, ésta queda automáticamente configurada para la impresión en paralelo. La impresora Qualibar 440 no permite la impresión en paralelo.

RPS Subimpresión con Checksum

Esta opción le permite crear una subimpresión legible para un código de barras RPS.

Para crearlo correctamente ver Especificaciones para Código de Barras RPS.

Sato

Maxicode



Al usar la simbología Maxicode con impresoras Sato, los datos debe entrarse según el siguiente formato:

CCCSSS#ZZZZZXXXX#datos...

Donde:

CCC = Código del País

SSS = Código de Servicio

ZZZZZXXXX = Código Postal + 4 Dígitos de Extensión (opcional)

(Debe estar encerrado entre #)

datos... = Datos Alfanuméricos (longitud máxima: 84 caracteres)

Ejemplo:

123999#442120798#Este es un ejemplo.

Formatos

Seleccionar Campos Múltiples

Para seleccionar más de un campo en el formato.

Haga clic en el botón izquierdo del ratón y arrastre hasta los campos que desea escoger o escoja el botón del lazo (Escoger Grupo de Campos) en el menú, luego arrastre el ratón para seleccionar los campos adecuados.

Ud. también puede escoger un grupo de campos a la vez al mantener pulsada la tecla CTRL y hacer clic en los campos que desea seleccionar.

Multi-Buffer Serial

Se acostumbra a usar cuando se envían órdenes de impresión a la impresora y en un momento dado deben ser canceladas. No debe usarse cuando la intención es ir añadiendo órdenes a una cola de impresión, ya que como todos los trabajos se van acumulando en la impresora, el comando Cancelar los cancelaría a todos por igual.

Comunicaciones para Multi-Buffer Serial:

- 9600 Baudios
- 8 Bits de Datos
- Sin Paridad
- 1 Bit de Parada
- DSW 1: 2, 8 - ON
- DSW 2: 5 - ON

Serializado

El dato es leído desde un fichero serial. Si el dato se modifica por adición o substracción, el valor actualizado será guardado en el fichero serial para ser utilizado posteriormente.

Nombre del Fichero Serial

El nombre del fichero serial que contiene el contador numérico.

[Temas Relacionados](#)

Fecha Corta

Ejemplo: 10-ENE-99

Fuente de Datos

Fijo

Al Imprimir

Base de Datos

Copiado

Concatenado

Serializado

Ficheros Externos

Nombrar Al Imprimir

Simbología Stacked

Códigos de Barras lineales (1D) en columna uno sobre otro.

Código de Barras Horizontal

Término que describe un código de barras vertical. Las barras y espacios son horizontales imitando a una escalera. Las orientaciones 2 y 4 son consideradas horizontales. Ver Código de Barras Vertical.

Modo Desgarrar

Desgarrar es el modo más común de uso en la impresora. En este modo la etiqueta puede desgarrarse ya que la impresora se detiene inmediatamente después de la impresión del último formato en el Lote.

Hora

Se utilizará la hora del sistema para rellenar este campo. La hora se actualizará cuando los formatos a imprimir se sitúen en una cola de impresión.

Formato de la Hora

Esta opción aparecerá cuando escojamos la opción 'T-Hora' para el tipo de datos. Podremos escoger un formato personalizado de la hora o bien dejarla, por defecto. Los caracteres a usar son:

HH - para designar las Horas

MM - para designar los Minutos

SS - para designar los Segundos

AA - para designar, si usamos un reloj de 12 horas, si nos referimos a la mañana (AM) o a la tarde (PM).

Para suprimir los ceros no significativos en la hora, indique una H.

Por ejemplo si no queremos imprimir el cero delante, cuando la hora es de un solo dígito, escribiremos H:MM:SS, y cuando sean las 8 en punto, nuestra etiqueta mostrará la hora así: 8:00:00

Alfabéticos en Mayúscula

La comprobación se efectuará sobre un campo alfabético. Los caracteres válidos para el usuario son de la A a la Z. Los caracteres alfabéticos son automáticamente convertidos a mayúsculas cuando son entrados por el usuario

Alfanuméricos en Mayúscula

La comprobación se efectuará sobre un campo alfanumérico. Los caracteres válidos para el usuario son de la A a la Z. Los caracteres alfabéticos son automáticamente convertidos a mayúsculas cuando son entrados por el usuario.

Caracteres en Mayúscula

La comprobación se efectuará sobre un campo de caracteres. Se admite cualquier caracter. Los caracteres alfabéticos son automáticamente convertidos a mayúsculas cuando son entrados por el usuario

Apollo

Módulo de Memoria (PCMCIA)

Uso de un Módulo de Memoria	Tamaño Lote	Fichero de Salida
Almacenar Como Cantidad	Número de Formatos Número de Impresora	Formatear Módulo Borrar Fichero
Almacenar Formato en el Controlador del Disco PCMCIA	Detalles	Limitaciones del Módulo de Memoria

Temas Relacionados

Uso de un Módulo de Memoria

Cuando se inserta un módulo de memoria en la impresora, éste es detectado automáticamente por la impresora. Para más información sobre la instalación correcta de módulos (cartuchos) de memoria, vea el Manual de Usuario de su Impresora Apollo.

En la pantalla de impresión de un lote de formatos, aparecerá la posibilidad de imprimir formatos directamente hacia la impresora, en un fichero o bien almacenarlo en su módulo de memoria para una posterior impresión. Desde la cola de impresión, se le permitirá también borrar un formato del módulo de memoria de su impresora, visualizar un directorio de los formatos incluidos en su módulo o formatear el módulo de memoria

Tendrá las siguientes opciones:

Almacenar Como

Indique para esta opción el nombre con el cual se almacenará el formato en el módulo de memoria. Si nombra al formato 'Default', éste se seleccionará automáticamente cuando ponga en marcha la impresora.

Se imprimirá automáticamente el formato 'Default' cada vez que ponga en marcha la impresora

Cantidad

Deberá especificar la forma en que se le indicará a la impresora la cantidad de etiquetas a imprimir.

Indefinido

Indicándolo a la Impresora

Fijo

Tamaño Lote

Entre el número de copias idénticas de cada formato. Cuando el formato sea almacenado en el módulo de memoria y seleccionado para imprimir, se imprimirá el mismo número de etiquetas idénticas cada vez.

Esta opción sólo aparecerá en el caso de que haya campos incrementados en el formato.

Número de Formatos

Entre el número de copias de cada formato que quiera imprimir. Cuando el formato es almacenado en el módulo de memoria y seleccionado para imprimir, se imprimirá el mismo número de etiquetas idénticas cada vez..

Esta opción sólo aparecerá si se escogió la opción 'Fijo' en Cantidad.

Número de Impresora

Seleccione el número de la impresora a la cual se deberá enviar el formato a imprimir. Podrá también escoger imprimir en un fichero.

Fichero de Salida

Entre el nombre del fichero de salida sobre el que se grabará el formato. Si indica el nombre de un fichero que ya existe, se añadirá la información al fichero actual. Si indica un nuevo nombre se creará un fichero con el nombre indicado.

Los formatos pueden también escribirse directamente en un módulo PCMCIA conectado a su ordenador. El módulo PCMCIA con los formatos grabados, podrá usarse en su impresora Apollo para futuras órdenes de impresión. Si usted tiene el PCMCIA configurado como una disquetera, bastará con que escoja la letra correspondiente al módulo como destino de la grabación. Esto permitirá enviar formatos a imprimir sin necesidad de tener la impresora conectada al ordenador. Sin embargo, si su etiqueta contiene fuentes TrueType, gráficos, bases de datos o ficheros externos (p.e. campos párrafo) deberá tener la impresora conectada directamente al ordenador y enviar el formato en el módulo de memoria de la impresora.

En la pantalla que nos muestra la cola de impresión aparecerá ahora la función 'Módulo de Memoria'. Pulsándola accederemos a:

Formatear Módulo

Esta opción nos permitirá formatear el cartucho/módulo de memoria. Todos los formatos almacenados en el módulo se borrarán. Cuando se formatea un módulo se le asigna automáticamente el nombre 'Apollo'. También podrá especificarse un nombre distinto, tecleándolo en la ventana de diálogo 'Nombre'.

Borrar Fichero

Permite eliminar un fichero (como un gráfico, una base de datos o un formato) del módulo de memoria. Escoja uno de los nombres de formato de entre los de la lista que aparecerá en su pantalla, y luego haga clic sobre el botón de Borrar. Aparecerá una ventana de diálogo pidiéndole que confirme la operación. Pulse Aceptar para confirmar la eliminación del formato o cancelar para anular la opción.

Detalles

Ud. puede localizar el botón de detalles al entrar en la Cola de Impresión, al seleccionar una impresora Apollo desde la lista, hacer clic en Módulo de

Memoria y luego en Detalles. Ud. recibirá el mensaje "Accediendo al Módulo de Memoria. Por favor espere . . ." El programa leerá los contenidos del módulo y le presentará al usuario los detalles de los ficheros almacenados allí incluyendo nombre, fecha, memoria disponible, etc.

Almacenar Formato en el Controlador del Disco PCMCIA

Esta opción se encuentra en la pantalla de la impresora bajo el menú Herramientas. Le permite enviar un formato al módulo de memoria en el controlador PCMCIA en vez de enviarlo a la impresora Apollo.

Limitaciones del Módulo de Memoria

Los nombres largos de ficheros para base de datos y ficheros seriales no son aceptados al usar la impresora Apollo y al ser enviados a los módulos de memoria PCMCIA.

[Volver Arriba](#)

Apollo

Teclado Opcional

Podrá conectarse un teclado a la impresora, usando un adaptador especial para teclado. Esto facilitará la entrada de datos variables para los formatos almacenados en el módulo de memoria de la impresora que precisen entradas de datos. Vea el Manual de Instrucciones de su impresora para ampliar información sobre esta opción.

Apollo

Cuchilla

En la pantalla de especificaciones del formato, Ud. tiene la posibilidad de cortar después de cada etiqueta, lote o trabajo completo si la impresora tiene una cuchilla instalada.

Si escogemos la opción de cortar después de cada formato, aparecerá una nueva opción que nos permitirá escoger el 'Retrosceso de Corte'.

CF1000

Separación Vertical

La distancia en sextos u octavos de pulgada incrementa desde la parte superior de un formato hasta la parte superior del siguiente. 33.0" es la separación vertical máxima permitida. Para especificar desde cero a séptimos u octavos de pulgada o de cero a quintos y sextos de pulgadas, utilice la siguiente tabla:

0 octavos = .0" sextos = .0"

1 octavo = .12" 1 sextos = .17"

2 octavos = .25" 2 sextos = .33"

3 octavos = .37" 3 sextos = .5"

4 octavos = .5" 4 sextos = .67"

5 octavos = .62" 5 sextos = .83"

6 octavos = .75"

7 octavos = .87"

Ejemplos: 1) Si la separación vertical es de 4 y 3/8", entre 4.37". La altura de impresión deberá ser de 4.25" o menos. 2) Si la separación vertical es de 2 y 1/4", entre 2.25". La altura de impresión podrá ser de hasta 2.13". 3) Si la separación vertical es de 1/2" o 1", use .5" o 1.0".

RJS

Invalidar y Re-Imprimir

La impresora RJS está diseñada para verificar hasta 15 códigos de barras en el momento en que van a ser impresos. La impresora verificará tan sólo los códigos impresos en las direcciones de impresión 1 y 3, Código de Barras Vertical. Los códigos impresos en las direcciones 2 y 4, Código de Barras Horizontal no se verificarán.

La opción Invalidar y Re-imprimir, permite activar o desactivar esta opción. Esta opción aparece en la pantalla de especificaciones de formato. Deberá responder 'S' para activarla o 'N' para desactivarla.

Si escoge 'S', todos aquellos códigos de barras inválidos, aparecerán impresos con un patrón de cuadros encima. La impresora tratará entonces de reimprimir la etiqueta hasta 3 veces más. Si después de las tres impresiones, persiste el error, la impresora se bloqueará y usted deberá realizar un Reset de la impresora, apagándola y volviéndola a encender presionando el botón Rojo de Reset, situado en el interior de la impresora

[Temas Relacionados](#)

Al Imprimir

¿Qué es un campo Al Imprimir?

Posición del Mensaje

Longitud Máxima de Campo

Mensaje de Operario

Revisión del tipo de Datos

Utilización de Espacios

Temas Relacionados

¿Qué es un campo Al Imprimir?

El dato del campo será variable. Cuando imprimamos el formato el programa nos permitirá introducir el valor para dicho campo. Los datos podrán ser cambiados para cada juego de formatos que sean impresos. Para un campo de texto, la entrada podrá efectuarse desde un teclado, un puerto serial, un fichero de comandos o un escáner cargador de códigos de barras. Para un campo párrafo, Ud. entrará la información en el momento de imprimir. Con la excepción del uso de la tecla TAB, el párrafo será impreso exactamente como ha sido entrado. Para crear una nueva línea pulse Control+ENTER simultáneamente, de otro modo, el texto será automáticamente posicionado dentro de las líneas cuando se impriman. Se aplicarán los siguientes mensajes.

Mensaje de operario

Define el mensaje que Ud. desea que aparezca en el momento de la impresión. La información se mostrará por encima del área de entrada de los datos para este campo.

Posición del mensaje

Un número especificará el orden en el cual el mensaje aparecerá. Esta opción sólo se ejecutará si para cada formato existe más de un mensaje definido.

Revisión del tipo de datos

Indicación del tipo de comprobación que se efectuará al introducir datos en un campo variable ("Al imprimir").

Sin Validación

Numérica

Alfabética

Alfanumérica

Caracter en Mayúscula

Alfabética en Mayúscula

Alfanumérica en Mayúscula

Longitud Máxima de Campo

Si Ud. define el campo como 'Al Imprimir', debe indicar el número máximo de

caracteres que podrá contener dicho campo.

Utilización de Espacios

Indicación para el usuario, permitiéndole entrar información INCOMPLETA en un campo 'Al Imprimir'.

Todo o Parcialmente en Blanco

Parcialmente en Blanco

Todo en Blanco

Blancos no Permitidos

[Volver Arriba](#)

Zebra

Comunicación

Las configuraciones de Comunicación para las impresoras Zebra son las siguientes:

- Bits de Datos: 8
- Bits de Parada: 1
- Paridad: Ninguna
- Handshake: XON/XOFF

[Temas Relacionados](#)